第六章：软件生命周期过程

- 6.1 申请过程
  - 6.1.1 获取过程
    - 目的 (Purpose)
      - 明确采购方的需求获取产品或服务
    - 成果 (Outcomes)
      - 来自利益相关方
      - 清晰一个或多个利益集
      - 采购方的业务或工作目标已知
      - 符合协议产品或服务被接受
      - 协议中定义的其他方之间有明确的
      - 为获取服务
      - 已知获取产品或服务的
      - 建立并维护协议
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 获取协议
      - 获取产品或服务
  - 6.1.2 供应过程
    - 目的 (Purpose)
      - 为实现为获取方提供产品或服务
    - 成果 (Outcomes)
      - 协议中定义的所有方均同意协议的条款
      - 建立并维护协议
      - 已知获取产品或服务的
      - 为实现为获取方提供产品或服务
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 定义交付物
      - 获取协议
      - 维护协议
- 6.2 组织项目管理过程
  - 6.2.1 生命周期模型管理过程
    - 目的 (Purpose)
      - 定义、维护并推动组织生命文件范围内的策略、流程和模型，生命周期模型和使用环境的一致性
      - 组织生命周期模型和过程的管理活动要求的组织策略和原则
    - 成果 (Outcomes)
      - 组织生命周期策略、过程、模型和使用中定义新的、过时的和更新
      - 评估组织使用的生命周期模型和过程
      - 实施优先的过程、模型和程序和文件
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 建立过程
      - 评估过程
      - 改进过程
  - 6.2.2 基础设施管理过程
    - 目的 (Purpose)
      - 为组织提供基础设施和服务，以支持整个生命周期中的组织和项目目标
    - 成果 (Outcomes)
      - 定义基础设施的需求
      - 识别内部和外部基础设施元素
      - 开发或获取基础设施元素
      - 基础设施可用
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 建立基础设施
      - 维护基础设施
  - 6.2.3 项目组合管理过程
    - 目的 (Purpose)
      - 启动并维持组织，其可机动适应的活动，以满足其长期战略目标
      - 确保实现组织目标，组织或企业最终保持竞争优势或优势
    - 成果 (Outcomes)
      - 识别项目
      - 为每个项目分配资源和预算
      - 定义项目管理的要求，可控制的范围
      - 满足协议和法规对本要求的项目和以外相
      - 不满足协议或外法规对本要求的项目被推迟、终止或中止
      - 已知或协议外满足对法规对本要求的项目被关闭
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 定义并授权项目
      - 评估项目组合
      - 终止项目
  - 6.2.4 人力资源管理过程
    - 目的 (Purpose)
      - 为组织提供必要的人力资源，并根据业务需求维护和提升
    - 成果 (Outcomes)
      - 识别组织所需的技能
      - 识别目前的人要的人力资源
      - 人力资源规划完成，如何或提供
      - 解决资源匹配需要的冲突
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 识别资源
      - 获取资源
      - 获取并提供资源
  - 6.2.5 质量管理过程
    - 目的 (Purpose)
      - 确保产品、服务和质量管理过程的实施符合组织和项目的质量目标，并实现客户满意
    - 成果 (Outcomes)
      - 定义并实施组织质量管理策略、目标和程序
      - 建立质量评估标准和过程
      - 确保目标质量满足要求，以支持项目质量保证及质量过程有效
      - 收集并分析质量保证评估结果
      - 根据项目和组织结果改进质量管理策略和程序
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 策划质量管理
      - 评估质量管理
      - 执行内部质量审核
  - 6.2.6 知识管理过程
    - 目的 (Purpose)
      - 创建第三代资产，使组织能够利用现有最新知识和知识
      - 识别知识资产应用的计划
    - 成果 (Outcomes)
      - 开发或获取组织知识，创造和知识资产
      - 组织使用知识，创造和知识资产可用
      - 收集并分析知识管理使用情况
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 策划知识管理
      - 在整个组织内开发知识资源
      - 在整个组织内共享知识资源
      - 管理知识，创造和知识资产
- 6.3 技术管理过程
  - 6.3.1 商业或任务分析过程
    - 目的 (Purpose)
      - 定义商业目的和问题或机会，或此解决方案空间，并确定可以解决问题的利用机会的增长解决方案策略
    - 成果 (Outcomes)
      - 定义问题或机会空间
      - 确定解决方案空间
      - 识别符合标准的商业解决方案策略
      - 选择商业的机会最佳解决方案策略
      - 商业或任务分析期间的问题或机会或解决方案空间
      - 建立商业或任务解决方案的商业解决方案选择之间的可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备商业或任务分析
      - 定义问题或机会空间
      - 确定解决方案空间
      - 评估选择解决方案策略
      - 管理商业或任务分析
  - 6.3.2 利益相关者需求和要求定义过程
    - 目的 (Purpose)
      - 为获得或定义利益相关者需求，涉及或提供提供用户或组织的目的或者其他利益相关者的需求或期望
    - 成果 (Outcomes)
      - 识别和或获取利益相关者
      - 定义生命周期阶段中或之外或当所预期的或使用环境，包括运用情况
      - 识别对系统的约束
      - 定义利益相关者需求
      - 利益相关者需求的优先顺序和核心利益相关者之间利益相关者需求
      - 定义利益相关需求
      - 定义利益相关需求
      - 定义利益相关者需求的可追溯性
      - 利益相关者需求定义中的可追溯性或或新增加可用
      - 利益相关者需求要求定义所要的可追溯性或或新增加可用
      - 建立利益相关者需求与利益相关者需求之间的可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备利益相关者需求定义
      - 定义利益相关者需求
      - 管理利益相关者需求要求定义
  - 6.3.3 系统需求定义过程
    - 目的 (Purpose)
      - 将利益相关者、面向用户的需求或已知的和已为满足用户的需求的技术要求
    - 成果 (Outcomes)
      - 定义系统解决方案的系统或元素组成，包括设计、功能和边界
      - 定义系统或可用要求（功能、性能、设计、非功能和边界）的设计约束
      - 定义关键的决策
      - 分析系统可用要求
      - 系统可用要求定义所要的可用或或系统或新增加可用
      - 建立系统可用要求与利益相关者要求之间的可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备系统可用要求定义
      - 定义系统可用要求
      - 管理系统可用要求
  - 6.3.4 体系结构定义过程
    - 目的 (Purpose)
      - 通过一个或多个可能的架构视图来表示可用要求的要求的集方案，并将其统一一致的观察和分析
    - 成果 (Outcomes)
      - 开发体系结构视图
      - 定义系统的环境，适用的外部接口
      - 开发系统的体系结构视图模型
      - 分析体系结构视图
      - 分析体系结构视图是否满足要求，其中，可用、已为、已知或已知要求的某些体系结构视图
      - 识别系统元素及接口
      - 评估体系结构视图
      - 分析体系结构视图是否满足要求，其中，可用、已为、已知或已知要求的某些体系结构视图
      - 建立体系结构元素与利益相关者需求和要求之间的可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备体系结构定义
      - 开发体系结构视图
      - 开发模拟体系结构视图模型和视图
      - 将体系结构与设计相关联
      - 评估体系结构视图
      - 管理体系结构视图
  - 6.3.5 设计定义过程
    - 目的 (Purpose)
      - 提供关于系统元素的足够的信息，以允许实现系统元素的一致和完整性
    - 成果 (Outcomes)
      - 定义每个系统元素的结构
      - 所需系统元素的行为
      - 定义系统元素的接口
      - 为实现系统元素的设计决策
      - 系统元素的可追溯性
      - 建立系统元素的可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备设计
      - 开发设计
      - 设计定义所需的可追溯性或或新增加可用
      - 建立可追溯性
      - 管理设计
  - 6.3.6 系统分析过程
    - 目的 (Purpose)
      - 为每个生命周期阶段决策提供产品的数据和信息基础
    - 成果 (Outcomes)
      - 识别问题或机会
      - 制定系统分析的假设的结果
      - 为决策提供系统分析结果
      - 系统分析要求的可用或或系统或新增加可用
      - 建立系统分析结果的可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备分析
      - 执行分析
      - 管理系统分析
  - 6.3.7 实现过程
    - 目的 (Purpose)
      - 实现指定的元素，并于软件系统，实现元素的实现是基于一组所有要求的
    - 成果 (Outcomes)
      - 识别要求或要求，并系统的或设计的实现所需
      - 实现一个或多元素
      - 系统元素被正确实现
      - 实现元素的可追溯性
      - 建立可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备实现
      - 执行实现
      - 管理实现结果
  - 6.3.8 集成过程
    - 目的 (Purpose)
      - 将一组系统元素组合成一个满足系统/软件要求，体系结构设计的已知实现，产品或服务。
    - 成果 (Outcomes)
      - 识别要求或要求，体系结构或设计（包括接口）的集成计划
      - 定义已知或新已知或将已知集成所的方法和过程步骤
      - 集成所需的已知或新或或新增加可用
      - 一个由已知实现单元要组成的系统或集成
      - 实现所或系统的已知实现单元所之间的接口
      - 检查系统与外部系统之间的接口
      - 识别集成结果的有
      - 建立已集成系统元素的可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备集成
      - 执行集成
      - 管理集成结果
  - 6.3.9 验证过程
    - 目的 (Purpose)
      - 提供系统元素的元素满足其规定要求和特性的有效证据
    - 成果 (Outcomes)
      - 识别要求或要求，体系结构或设计的验证方法
      - 验证所需的可用或或系统或新增加可用
      - 系统或系统元素被验证
      - 提供为外部系统提供信息的数据
      - 提供已知系统或系统元素，体系结构或设计的验证
      - 识别验证结果的有
      - 建立已验证系统元素的可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备验证
      - 执行验证
      - 管理验证结果
  - 6.3.10 确认过程
    - 目的 (Purpose)
      - 建立系统的实现中满足特定预期用途的证据
    - 成果 (Outcomes)
      - 识别要求或系统/软件要求，体系结构或设计的确定的要
      - 建立实现要求的可用或或系统或新增加可用
      - 确保有效数据
      - 安装到其实现可用的系统或新增加可用或或新增加可用
      - 对系统或新增加可用的或或新增加可用，用户或其他利益相关者进行验证
      - 识别验证结果的有
      - 已安装的系统已满足所有要求的证明
      - 建立已安装交付物的可追溯性
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备软件系统交付
      - 执行验证
      - 管理验证结果
  - 6.3.11 交付过程
    - 目的 (Purpose)
      - 使用系统以正式交付
    - 成果 (Outcomes)
      - 识别要求或系统/软件要求，体系结构或设计的交付方案
      - 设计所需的可用或或系统，服务或软件可用可用
      - 识别系统，合格的操作员可用
      - 交付满足所要求的要求或要求产品服务
      - 定义交付所需的或或产品交付或
      - 所需产品交付
    - 活动和任务 (Activities and tasks)
      - 准备设计
      - 执行设计
      - 必要的交付活动设计
      - 管理交付结果
      - 支持客户
  - 6.3.12 维护过程
    - 目的 (Purpose)
      - 维持系统或服务的能力，通过修改或、预防性或纠正性或适应性或改进性或预防性或纠正性或适应性或改进性或预防性或纠正性或适应性或改进性或