

Brute Force (暴力匹配) $O(mn)$.

◆ **Algorithm:** BruteForce(T, P):

1. $n \leftarrow \text{len}(T), m \leftarrow \text{len}(P)$
2. for $i \leftarrow 0$ to $n-m-1$
3. for $j \leftarrow 0$ to $m-1$
4. if $P[j] \neq T[i+j]$ then
5. break;
6. if $j = m-1$
7. pattern occurs with shift i

逐个暴力匹配, 匹配不上则模式串下移一位, 匹配串重来.

Rabin-Karp Algorithm (Hashing) $O(mn)$ 但表现比暴力好, 通常能有 $O(m+n)$.

◆ **Algorithm:** Rabin-Karp(T, P, d, q):

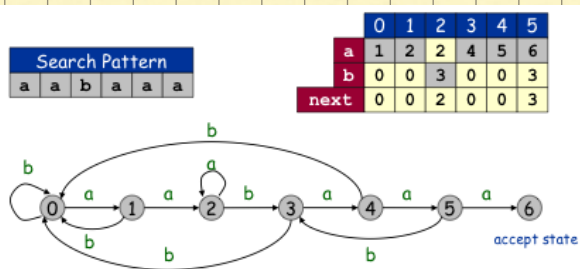
1. $n \leftarrow \text{len}(T), m \leftarrow \text{len}(P)$ 素数模数
2. $h \leftarrow d^{m-1} \pmod{q}, p \leftarrow 0, t_0 \leftarrow 0$
3. for $j \leftarrow 0$ to $m-1$
4. $p \leftarrow (dp + P[j]) \pmod{q},$ 计算前m个素数的模.
5. $t_0 \leftarrow (dt_0 + T[j]) \pmod{q},$
6. for $i \leftarrow 0$ to $n-m$
7. if $p \neq t_i$ then
8. 移位 $\rightarrow t_{i+1} \leftarrow (d(t_i - T[i]h) + T[i+m]) \pmod{q}$
9. else
10. If $P[0..m-1] = T[i, i+m-1]$
11. pattern occurs with shift i
12. Else
13. 移位 $\rightarrow t_{i+1} \leftarrow (d(t_i - T[i]h) + T[i+m]) \pmod{q}$

先比较模数, 若相等则逐个比较, 否则不匹配
(对 char 处理常用 ASCII)

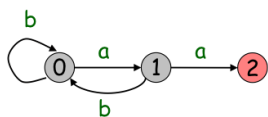
Finite State Automata (FSA)

◆ A finite State automaton is defined by:

- ◆ Q , a set of states
- ◆ $q_0 \in Q$, the start state
- ◆ $A \subseteq Q$, the accepting states
- ◆ Σ , the input alphabet
- ◆ δ , the transition function, from $Q \times \Sigma$ to Q



	0	1
a	1	2
b	0	0



Transition function (状态转移函数)

◆ **Algorithm:** Transition(P, Σ):

1. $m \leftarrow \text{len}(P)$
2. $X \leftarrow 0$
3. Initialize $\delta(0, a)$ for each $a \in \Sigma$
4. for $j \leftarrow 1$ to $m-1$
5. for each character $a \in \Sigma$
6. if $P[j+1] = a$ then // char match
7. $\delta(j, a) \leftarrow j + 1$
8. else // char mismatch
9. $\delta(j, a) \leftarrow \delta(X, a)$
10. $X \leftarrow \delta(X, P[j+1])$
11. return δ

一般用二维数组模拟.

$dp[i][m] = j$

表示在状态 i 处若遇到字符 m 则到状态 j .

(对 char 的处理一般通过 ASCII 转成 int)

FSA algorithm: $O(|\Sigma| \times m + n) = O(C \times m + n) = O(m + n)$

♦ Algorithm: FSA(T, P):

1. $n \leftarrow \text{len}(T)$, $m \leftarrow \text{len}(P)$
2. $\delta \leftarrow \text{Transition}(P, \Sigma)$
3. $q \leftarrow 0$ // q is the state of the FSA.
4. for $i \leftarrow 1$ to n
5. $q \leftarrow \delta(q, T[i])$
6. if $q = m$
7. pattern occurs with shift $i - m$

Prefix Function (前缀函数 nextArray): 表示第 i 个字符之前的最长公共前后缀

given $P[1..m]$, the prefix function π for P is $\pi: \{1, 2, \dots, m\} \rightarrow \{0, 1, \dots, m-1\}$ such that:

$$\pi[i] = \max\{k, k < i \text{ and } P[1..k] = P[i-k+1..i]\}$$

♦ Algorithm: NextArray(P):

在 P 中找最长的后缀与前缀相同。

1. $m \leftarrow \text{len}(P)$
2. Let $\pi[1..m]$ be a new array
3. $\pi[1] = 0$, $k \leftarrow 0$
4. for $q = 2$ to m
5. while $k > 0$ and $P[k+1] \neq P[q]$
6. $k \leftarrow \pi[k]$
7. if $P[k+1] = P[q]$
8. $k \leftarrow k + 1$
9. $\pi[q] \leftarrow k$
10. return π

KMP algorithm: $O(m + n)$

♦ Algorithm: KMP(T, P):

1. $n \leftarrow \text{len}(T)$, $m \leftarrow \text{len}(P)$
2. $\pi \leftarrow \text{NextArray}(P)$
3. $q \leftarrow 0$
4. for $i = 1$ to n
5. while $q > 0$ and $P[q+1] \neq T[i]$
6. $q \leftarrow \pi[q]$
7. if $(P[q+1] = T[i])$
8. $q \leftarrow q + 1$
9. if $q == m$
10. print "Pattern occurs with shift" $i - m$
11. $q \leftarrow \pi[q]$

KMP 的标定数组可用 nextArray, 也可用 FSA. 最重要的是若匹配不上, 则要知道应回到何处。

最长回文子串

① 中心扩散法: $O(N^2)$

```
public class Solution {

    public String longestPalindrome(String s) {
        int len = s.length();
        if (len < 2) {
            return s;
        }
        int maxLen = 1;
        String res = s.substring(0, 1);
        // 中心位置枚举到 len - 2 即可
        for (int i = 0; i < len - 1; i++) {
            String oddStr = centerSpread(s, i, i);
            String evenStr = centerSpread(s, i, i + 1);
            String maxLenStr = oddStr.length() > evenStr.length() ? oddStr : evenStr;
            if (maxLenStr.length() > maxLen) {
                maxLen = maxLenStr.length();
                res = maxLenStr;
            }
        }
        return res;
    }

    private String centerSpread(String s, int left, int right) {
        // left = right 的时候, 此时回文中心是一个空隙, 回文串的长度是奇数
        // right = left + 1 的时候, 此时回文中心是任意一个字符, 回文串的长度是偶数
        int len = s.length();
        int i = left;
        int j = right;
        while (i >= 0 && j < len) {
            if (s.charAt(i) == s.charAt(j)) {
                i--;
                j++;
            } else {
                break;
            }
        }
        // 这里要小心, 跳出 while 循环时, 恰好满足 s.charAt(i) != s.charAt(j), 因此不能取 i, 不能取 j
        return s.substring(i + 1, j);
    }
}
```

② Manacher:

```
/**
 * 创建预处理字符串
 *
 * @param s      原始字符串
 * @param divide 分隔字符
 * @return 使用分隔字符处理以后得到的字符串
 */
private String addBoundaries(String s, char divide) {
    int len = s.length();
    if (len == 0) {
        return "";
    }
    if (s.indexOf(divide) != -1) {
        throw new IllegalArgumentException("参数错误, 您传递的分割字符, 在输入字符串中存在!");
    }
    StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
    for (int i = 0; i < len; i++) {
        stringBuilder.append(divide);
        stringBuilder.append(s.charAt(i));
    }
    stringBuilder.append(divide);
    return stringBuilder.toString();
}
```

下面是算法的实现。注意, 为了避免更新P的时候导致越界, 我们在字符串T的前增加一个特殊字符, 比如说'\$', 所以算法中字符串是从1开始的。

```
string longestPalindrome(string s)
{
    string manaStr = "$#";
    for (int i=0; i<s.size(); i++) //首先构造出新的字符串
    {
        manaStr += s[i];
        manaStr += '#';
    }
    vector<int> rd(manaStr.size(), 0); //用一个辅助数组来记录最大的回文串长度, 注意这里记录的是新串的长度, 原串的长度要减去1
    int start = 0, mx = 0;
    for (int i = 1; i < manaStr.size(); i++)
    {
        rd[i] = 1 < mx ? min(rd[2 * pos - i], mx - i) : 1;
        while ((i+rd[i])<manaStr.size() && i-rd[i]>0 && manaStr[i + rd[i]] == manaStr[i - rd[i]])//这里要注意数组越界的判断, 源代码没有注意, release下没有报错
            rd[i]++;
        if (i + rd[i] > mx) //如果新计算的最右端点大于mx, 则更新pos和mx
        {
            pos = i;
            mx = i + rd[i];
        }
        if (rd[i] - 1 > maxLen)
        {
            start = (i - rd[i]) / 2;
            maxLen = rd[i] - 1;
        }
    }
    return s.substr(start, maxLen);
}
```

一般: $O(N^2)$

```
public String longestPalindrome(String s) {
    int len = s.length();
    if (len < 2) {
        return s;
    }
    String str = addBoundaries(s, '#');
    int sLen = 2 * len + 1;
    int maxLen = 1;

    int start = 0;
    for (int i = 0; i < sLen; i++) {
        int curLen = centerSpread(str, i);
        if (curLen > maxLen) {
            maxLen = curLen;
            start = (i - maxLen) / 2;
        }
    }
    return s.substring(start, start + maxLen);
}

private int centerSpread(String s, int center) {
    // left = right 的时候, 此时回文中心是一个空隙, 回文串的长度是奇数
    // right = left + 1 的时候, 此时回文中心是任意一个字符, 回文串的长度是偶数
    int len = s.length();
    int i = center - 1;
    int j = center + 1;
    int step = 0;
    while (i >= 0 && j < len && s.charAt(i) == s.charAt(j)) {
        i--;
        j++;
        step++;
    }
    return step;
}
```

优化: $O(N)$

```
public String longestPalindrome(String s) {
    // 特判
    int len = s.length();
    if (len < 2) {
        return s;
    }

    // 得到预处理字符串
    String str = addBoundaries(s, '#');
    // 新字符串的长度
    int sLen = 2 * len + 1;

    // 数组 p 记录了扫描过的回文子串的信息
    int[] p = new int[sLen];

    // 双指针, 它们是一一对应的, 须同时更新
    int maxRight = 0;
    int center = 0;

    // 当前遍历的中心最大扩散步数, 其值等于原始字符串的最长回文子串的长度
    int maxLen = 1;
    // 原始字符串的最长回文子串的起始位置, 与 maxLen 必须同时更新
    int start = 0;

    for (int i = 0; i < sLen; i++) {
        if (i < maxRight) {
            int mirror = 2 * center - i;
            // 这一行代码是 Manacher 算法的关键所在, 要结合图形来理解
            p[i] = Math.min(maxRight - i, p[mirror]);
        }

        // 下一次尝试扩散的左右起点, 能扩散的步数直接加到 p[i] 中
        int left = i - (1 + p[i]);
        int right = i + (1 + p[i]);

        // left >= 0 && right < sLen 保证不越界
        // str.charAt(left) == str.charAt(right) 表示可以扩散 1 次
        while (left >= 0 && right < sLen && str.charAt(left) == str.charAt(right)) {
            p[i]++;
            left--;
            right++;
        }

        // 根据 maxRight 的定义, 它是遍历过的 i 的 p[i] 的最大值
        // 如果 maxRight 的值越大, 进入上面 i < maxRight 的判断的可能性就越大, 这样就可以重复利用之前判断过的回文信息了
        if (i + p[i] > maxRight) {
            // maxRight 和 center 需要同时更新
            maxRight = i + p[i];
            center = i;
        }
        if (p[i] > maxLen) {
            // 记录最长回文子串的长度和相应它在原始字符串中的起点
            maxLen = p[i];
            start = (i - maxLen) / 2;
        }
    }
    return s.substring(start, start + maxLen);
}
```


③动态规划:

```
string longestPalindrome(string s)
{
    if (s.empty()) return "";
    int len = s.size();
    if (len == 1) return s;
    int longest = 1;
    int start=0;
    vector<vector<int>> dp(len,vector<int>(len));
    for (int i = 0; i < len; i++)
    {
        dp[i][i] = 1;
        if(i<len-1)
        {
            if (s[i] == s[i + 1])
            {
                dp[i][i + 1] = 1;
                start=i;
                longest=2;
            }
        }
    }
    for (int l = 3; l <= len; l++)//子串长度
    {
        for (int i = 0; i+l-1 < len; i++)//枚举子串的起始点
        {
            int j=l+i-1;//终点
            if (s[i] == s[j] && dp[i+1][j-1]==1)
            {
                dp[i][j] = 1;
                start=i;
                longest = l;
            }
        }
    }
    return s.substr(start,longest);
}
```

$$dp[i,j] = \begin{cases} dp[i-1,j+1] & , \text{ if } str[i]=str[j] \\ 0 & , \text{ if } str[i] \neq str[j] \end{cases}$$