Java Micro Edition

Aluno: Lyndemberg Batista Nery

Disciplina: Programação para Dispositivos Móveis

Ambiente de desenvolvimento

- JDK 7
- NetBeans 7.3
- Oracle Java ME SDK 3.4
- Plugins JME SDK 3.4 para NetBeans





A configuração CLDC usa a KVM (Kilobyte Virtual Machine) e é utilizada em dispositivos mais limitados.



MID Profile - Principais pacotes

INTERFACE GRÁFICA

javax.microedition.lcdui javax.microedition.lcdui.game

PERSISTÊNCIA

javax.microedition.rms

REDE

javax.microedition.io

CICLO DE VIDA

javax.microedition.midlet

NÚCLEO

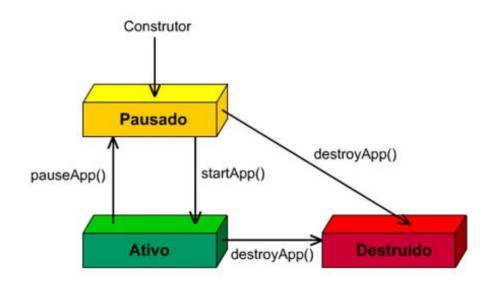
<u>java.io</u> java.lang java.util

Site: https://docs.oracle.com/javame/config/cldc/ref-impl/midp2.0/jsr118/index.html

A sua aplicação deve estender da classe **MIDIet.**

Métodos de gerência do ciclo de vida de um MIDlet:

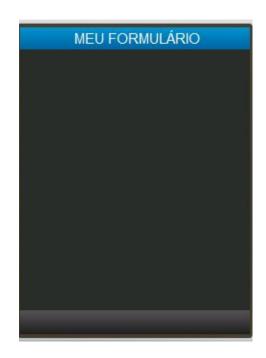
- startApp()
- pauseApp()
- destroyApp()



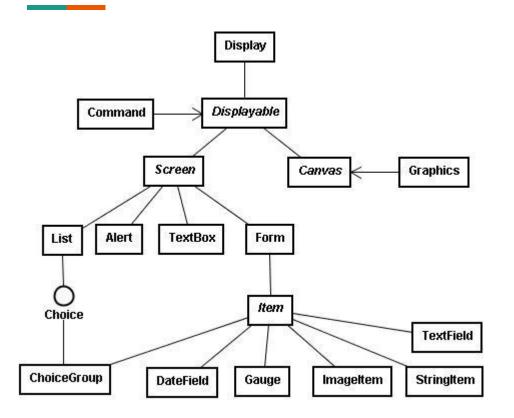
```
public class App extends MIDlet {
    public void startApp() {
    public void pauseApp() {
    public void destroyApp(boolean unconditional) {
```

```
public class App extends MIDlet {
    Display tela;
    public App() {
                                                   Capturando tela do
        tela = Display.getDisplay(this);
                                                    MIDlet
    public void startApp() {
    public void pauseApp() {
    public void destroyApp(boolean unconditional) {
```

```
public class App extends MIDlet {
   Display tela;
    Form form = new Form("MEU FORMULÁRIO");
   public App() {
       tela = Display.getDisplay(this);
                                           Colocando
   public void startApp()
                                          elemento na tela
       tela.setCurrent(form);
    public void pauseApp() {
   public void destroyApp (boolean unconditional) {
```



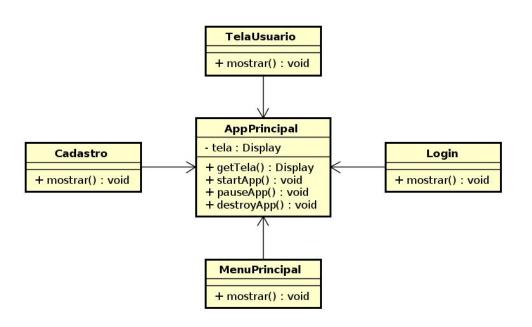
^{*} Vale lembrar que só podemos colocar um elemento Displayable por vez



Um elemento que estende Displayable por vez no Display

```
FORM 2
public void startApp() {
    tela.setCurrent(form);
    tela.setCurrent(form2);
```



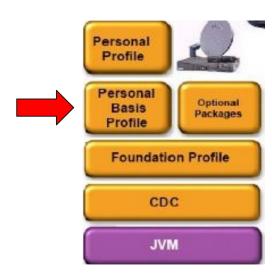






Personal Basis Profile

 Esse perfil é utilizado por dispositivos que exigem uma implementação completa da máquina virtual Java.



Personal Basis Profile

- Já inclui os pacotes do FP (Foundation Profile).
- Tem suporte a alguns componentes do pacote java.awt, porém de uma maneira bem reduzido.

Pacote opcional AGUI (Advanced Graphics User Interface)

- Mais subpacotes do java.awt são adicionados.
- Inclui grande parte dos componentes do Swing (suporte a JFrame, JOptionPane, JButton, etc)

Fontes

http://slideplayer.com.br/slide/1241000/

https://pt.slideshare.net/adorepump/introduo-a-java-micro-edition-java-me-present ation

https://www.devmedia.com.br/artigo-da-webmobile-5-interface-grafica-para-aplica coes-j2me/2775

https://www.devmedia.com.br/j2me-midp-os-primeiros-passos-para-o-desenvolvim ento-de-aplicativos-para-celulares/120

https://pt.slideshare.net/jgabriellima/java-para-dispositivos-mveis