

Specifica del carico applicativo

Il sistema registra i dati mantenuti negli ultimi 5 anni e si compone di circa 2000 utenti, di cui il 90% rientra nella categoria dei "Clienti", mentre il restante 10% nella categoria "Sviluppatori"; mantiene, inoltre, un ammontare di 500 videogiochi e in media ogni utente ne acquista 5 ed ogni sviluppatore in media ne produce e rilascia uno.

Infine, viene effettuata una recensione circa ogni due acquisti effettuati.

Le operazioni sono 10, di cui le più frequenti sono:

- Operazione 1: Acquisto di un videogioco da parte di un cliente.
- Operazione 2: Produzione e rilascio di un videogioco da parte di uno sviluppatore.
- Operazione 3: Pubblicazione di una recensione su un videogioco da parte di un cliente.
- Operazione 4: Stampa mensile di un report sui dati riguardanti gli acquisti effettuati dai clienti.
- Operazione 5: Stampa mensile di un report sui dati riguardanti il numero di videogiochi pubblicati.

Tavola dei volumi

<i>Concetto</i>	<i>Tipo</i>	<i>Volume</i>
Utente	E	2000
Cliente	SE	1800
Sviluppatore	SE	200
Videogioco	E	500
Acquisto	R	9000
Produzione	R	500
Pubblicazione	R	4500

Tavola delle operazioni

<i>Operazione</i>	<i>Tipo</i>	<i>Frequenza</i>
OP1	I	150/mese
OP2	I	8/mese
OP3	I	75/mese
OP4	B	1/mese
OP5	B	1/mese

Tavola degli accessi Operazione 1(con ridondanza)

<i>Concetto</i>	<i>Costrutto</i>	<i>Accessi</i>	<i>Tipo</i>
Utente	E	1	L
Cliente	S-E	0,9	L
Cliente	S-E	0,9	S

Acquisto	R	1	S
----------	---	---	---

Tavola degli accessi Operazione 1(senza ridondanza, #NumeroAcquisti)

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Utente	E	1	L
Cliente	S-E	0,9	L
Acquisto	R	1	S

Tavola degli accessi Operazione 2

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Utente	E	1	L
Sviluppatore	S-E	0,1	L
Videogioco	E	1	S
Produzione	R	1	S

Tavola degli accessi Operazione 3

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Utente	E	1	L
Cliente	E	0,9	L
Pubblicazione	R	1	S
Recensione	E	1	S

Tavola degli accessi Operazione 4 (con ridondanza)

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Utente	E	1	L
Cliente	E	1800	L

Tavola degli accessi Operazione 4(senza ridondanza, #NumeroAcquisti)

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Acquisto	R	9000	L

Tavola degli accessi Operazione 5

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Videogioco	E	500	L