RETOURNER À LA LISTE DES BRIEFS



MON COMPTE





RESSOURCES

DÉCONNEXION

P3 - Intégration d'une maquette responsive

07.03.2020

Description rapide

Intégration responsive d'une maquette en se basant sur les standard du W3C et les checklists d'OPQUAST pour la qualité.

Livrables attendus

- Lien Github
- Résultat des services de validations du W3C ; https://validator.w3.org/

Tags



Compétences visées

Réaliser une interfac...



Énoncé du brief

Pensez à créer votre répertoire en début de journée et à envoyer votre travail via git.

- Vous ne devez pas oublier votre fichier auteur avec votre login.
- Créer votre répertoire "P3_C2_Interface_statique_adaptable" sur Github

- Votre répertoire doit contenir la totalité de vos fichiers sources, aucun fichier inutile.
- N'oubliez pas de push régulièrement vos fichiers, sans cela, pas de code review

En vous basant sur les checklists d'OPQUAST regroupant les bonnes pratiques du web, votre objectif sera de réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable conforme à la maquette en pièce jointe.

À partir de la maquette de l'interface à réaliser, de la charte graphique et à l'aide d'un langage de présentation, créer les pages web statiques et adaptables, y compris pour les équipements mobiles afin d'obtenir un rendu visuel optimisé et adapté à l'équipement de l'utilisateur et à l'ensemble des navigateurs ciblés.

Police de caractère : visiter Google Fonts et trouver Open Sans.

Objectifs

- 1. Structurer la page selon les recommandations du W3C pour le web et le web mobile.
- 2. Rechercher des solutions pertinentes pour la résolution de problèmes techniques de rendu et d'accessibilité :

https://checklists.opquast.com/fr/

- 3. L'interface est conforme à la maquette de l'application
- 4. Les pages web s'adaptent à la taille de l'écran
- 5. Les pages web sont accessibles depuis les navigateurs ciblés y compris depuis un mobile
- 6. Le site respecte les règles de référencement naturel
- 7. Les pages web sont validées par les services du W3C.
- 8 Les pages web sont publiées sur un serveur

Restrictions:

- Vous devez utiliser les méthodologies récentes de mise en page : Flexbox ou/et CSS Grid

Cependant je vous invite à vous renseigner et lister les avantages des frameworks adaptatifs pour les prochains projets. (Bootstrap, Semantic)

- Vos devez intégrer la maquette en mobile first.

Le W3C, une référence pour beaucoup d'entre nous, a développé une branche de son activité sur le handicap, le WAI qui décrit les directives WCAG et proposent leurs règles d'accessibilité.

L'accessibilité est une partie importante du projet Opquast. Le modèle Opquast vise une accessibilité universelle.

Aider vous de cette checklist durant l'intégration de la maquette pour vérifier la qualité de votre code.

Chaque apprenant doit réussir à intégrer la maquette individuellement.

En équipe de 4, veiller à ce que chacun réussisse une intégration de qualité, n'hésitez pas à partager vos différentes méthodologies

Lorris, Andreia, Gul Agha, Sylvie

Seth, Lucas, Lynn, Miguel

Naim, Léonardo, Gwenaelle, Abdul

Stéphane, Yoram, My, Chloé

Coline, Yassin, Imane, Patrick

Amine, Arthur, Samira, Vimal

Important: Edita la lian avac la Compátanca C2 du DEAC at réalisaz votre monté en compátance



OPQUAST

https://checklists.opquast.com/fr/

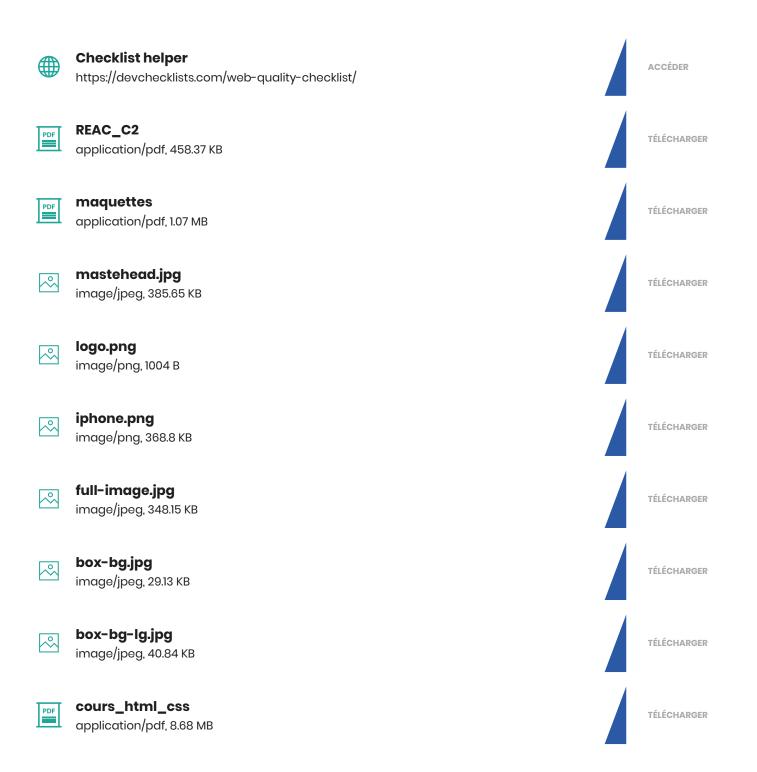




Principes d'accessibilitée

https://www.w3.org/WAI/WCAG21/quickref/?currentsidebar=%23col_overview#principle1





RETOURNER À LA LISTE DES BRIEFS

ACCEPTER LE BRIEF

ROADMAP SIMPLONLINE CONTACT CONDITIONS GÉNÉRALES D'UTILISATION MENTIONS LÉGALES SIMPLONOPENSOURCE