

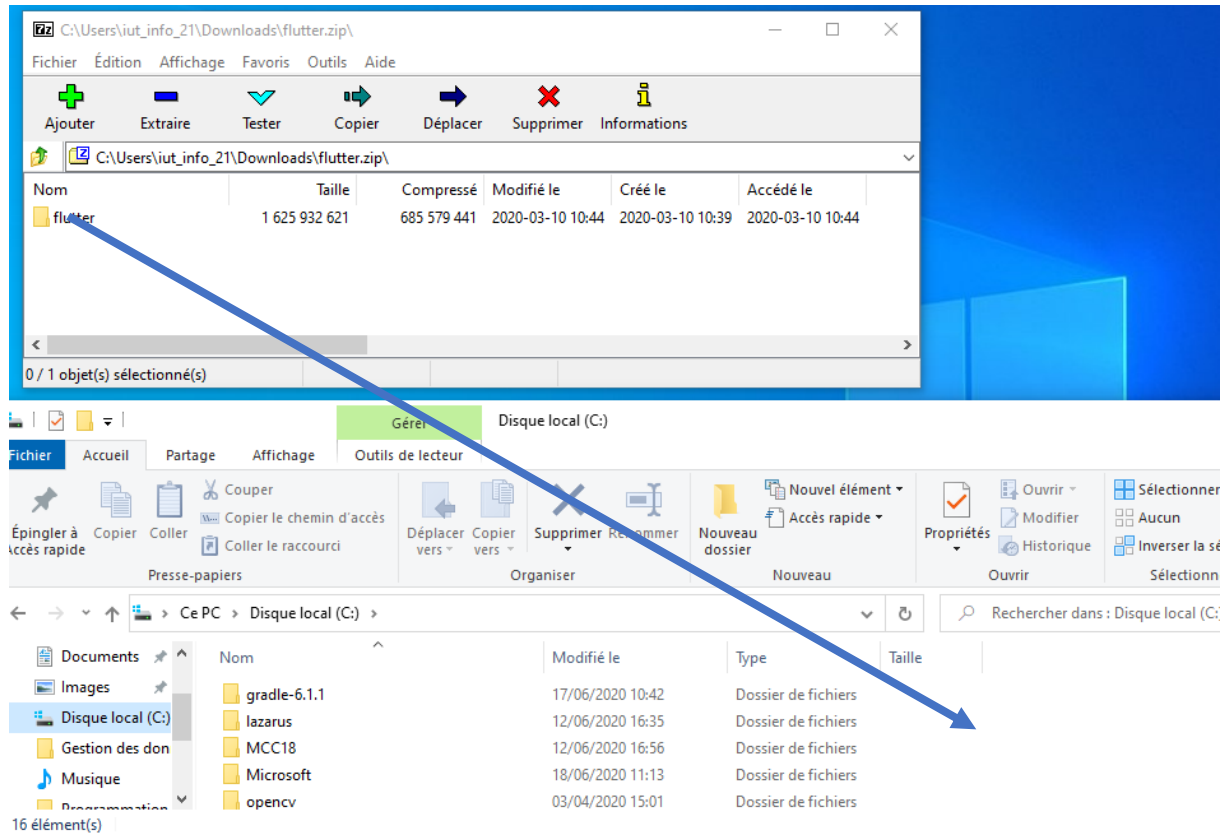
# Tutoriel installation flutter

Environnement de développement multiplateforme (android, ios, windows) utilisant le langage Dart.

Prérequis : Java (JDK), SDK Android (si développement android souhaité), Android Studio ou Visual Studio code (pour l'édition).

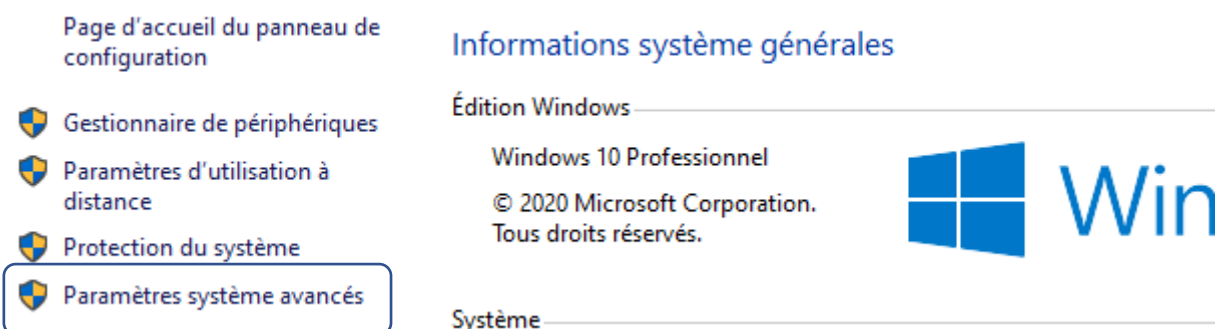
Téléchargez <https://iutdijon.u-bourgogne.fr/intra/info/softs/files/flutter.zip>

Ouvrez l'archive et extraire le dossier flutter contenu à la racine de votre disque (ou dans un dossier de votre choix) :

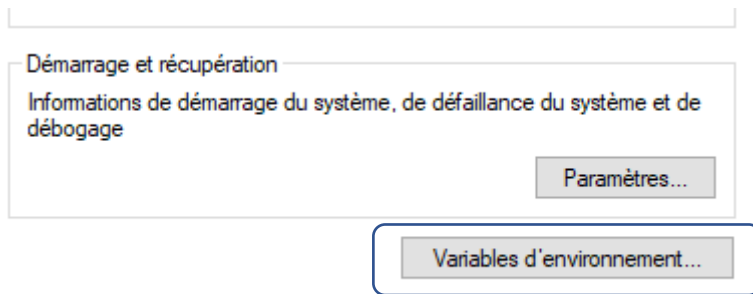


Une fois l'extraction terminée, il faut ajouter au PATH le chemin de l'exécutable de flutter. Pour cela, tapez la touche « Windows+Pause » ou tapez « système » dans la barre de recherche pour exécuter l'applet « système » du panneau de configuration.

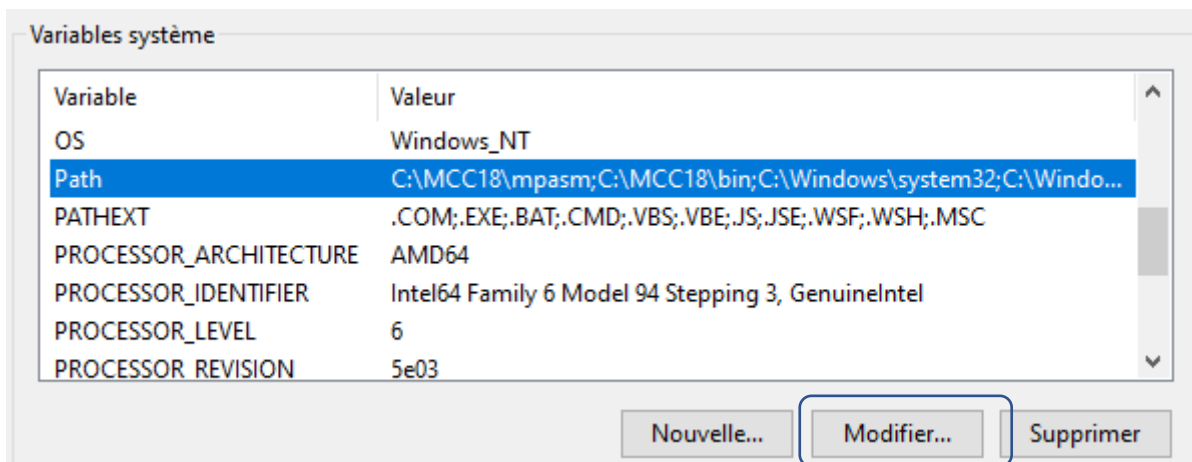
Choisir ensuite « paramètres systèmes avancés » :



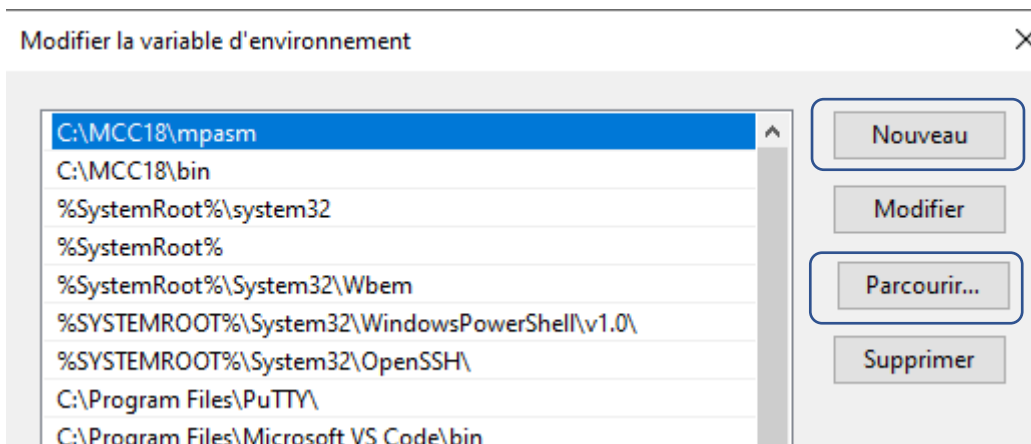
Cliquez sur « variables d'environnement » :



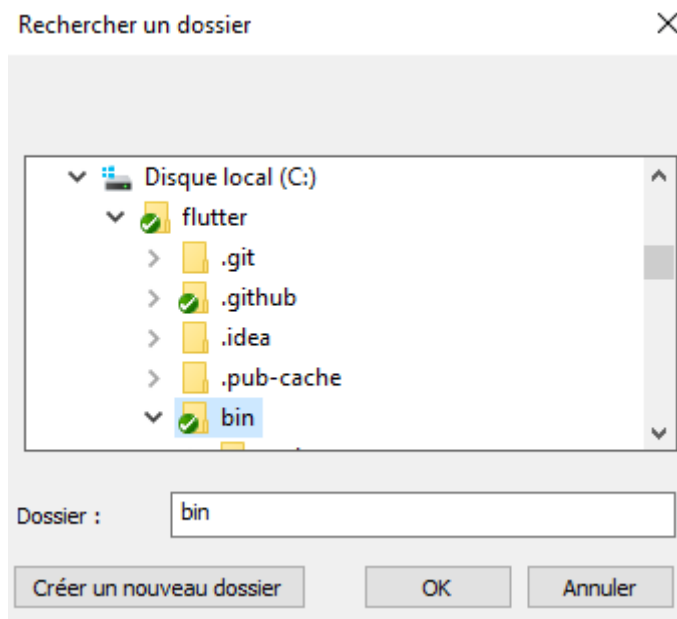
Dans la liste « variables système » sélectionnez Path puis cliquez sur « modifier » :



Cliquez sur « nouveau » puis « parcourir » :

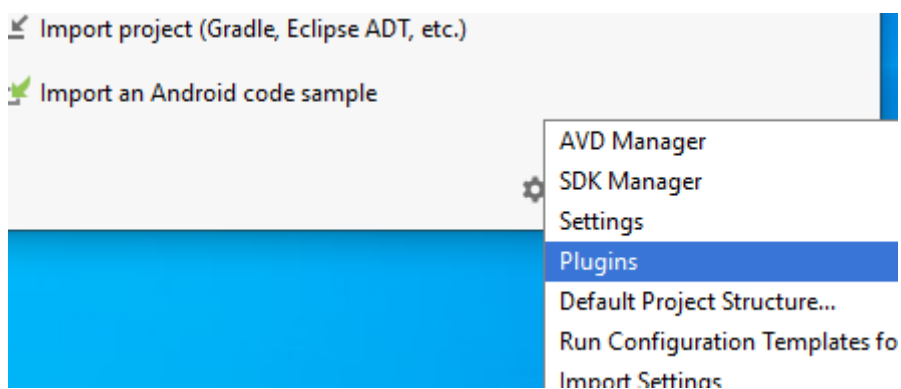


Choisir le dossier flutter\bin puis valider.

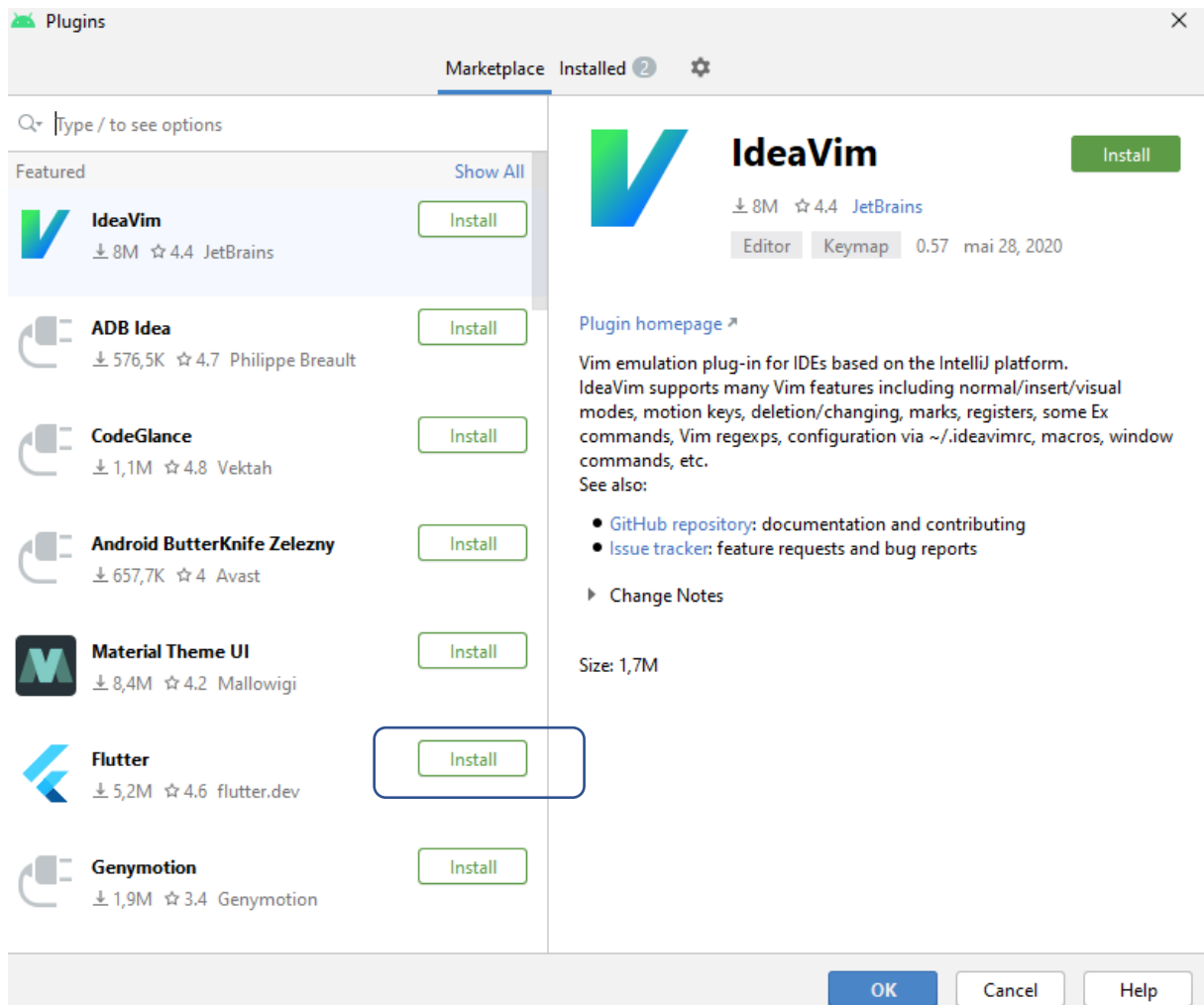


Validez une nouvelle fois, puis encore une fois pour bien fermer toutes les fenêtres ouvertes.

Si vous voulez utiliser Android Studio (conseillé) pour le développement flutter, il faut installer le plugin ad hoc. Exécutez Android Studio, puis choisir dans le menu configure → plugins :

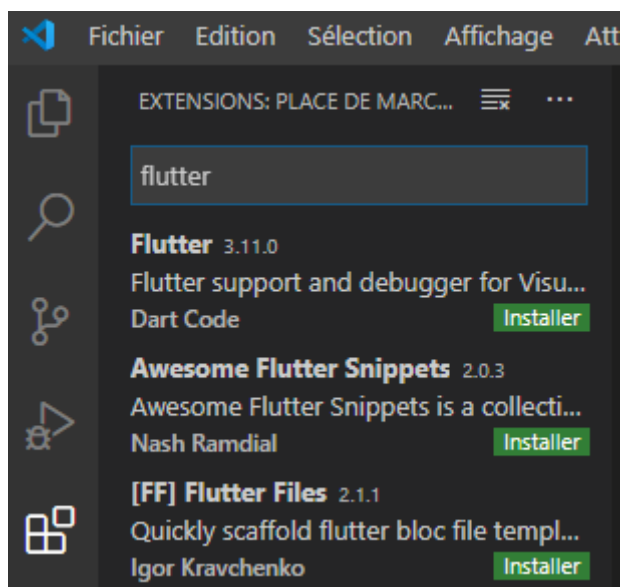


Sélectionnez flutter dans la liste, cliquez sur Install.



Acceptez la note, puis l'installation du plugin « dart ». Comme demandé, redémarrez l'EDI en cliquant sur « restart IDE » pour finaliser l'installation du plugin.

Si vous souhaitez utiliser Visual Studio Code pour développer en flutter, il faut installer un plugin. Ouvrez VSCode et allez au menu « extensions ». Tapez « flutter » dans la zone de recherche et installez le plugin.



Ouvrez à présent un terminal (invite de commandes, ou windows powershell, peu importe).

Tapez dans ce terminal la commande

```
flutter doctor
```

La commande vérifie votre installation et indique s'il y a des problèmes.

Si un problème est indiqué pour « android toolchain » il suffit de taper la commande suivante pour le résoudre :

```
flutter doctor --android-licenses
```

Il faut accepter les différentes licences proposées.

Une nouvelle exécution de la première commande devrait à présent donner un résultat similaire à la capture suivante :

```
PS C:\Users\iut_info_21> flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[v] Flutter (Channel stable, v1.12.13+hotfix.8, on Microsoft Windows [version 10.0.19041.329], locale fr-FR)
[v] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 30.0.0)
[v] Android Studio (version 4.0)
[v] VS Code, 64-bit edition (version 1.46.0)
[!] Connected device
    ! No devices available
! Doctor found issues in 1 category.
```

Le dernier problème (no devices available) n'apparaîtra pas si un téléphone android est connecté.