

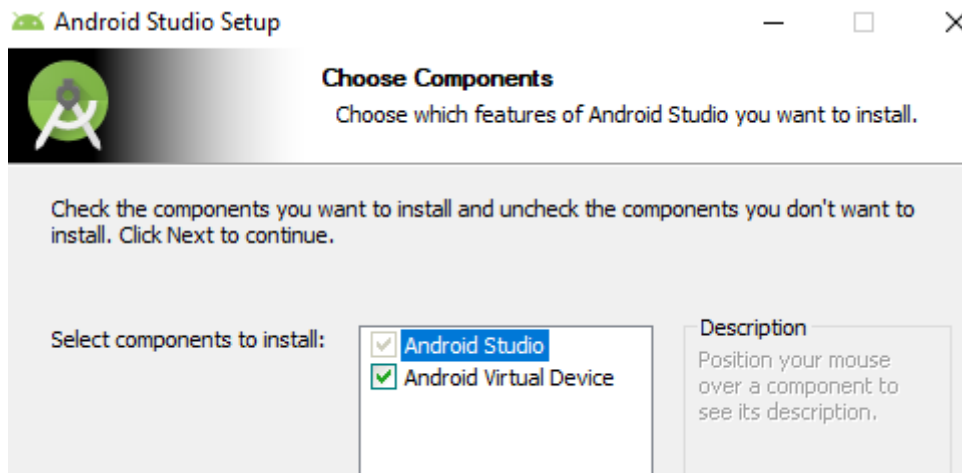
Tutoriel installation Android Studio

Le logiciel est nécessaire pour le développement Android, même si l'on souhaite utiliser un autre outil (comme Xamarin ou Cordova) car il permet d'installer le SDK Android.

Télécharger <https://iutdijon.u-bourgogne.fr/intra/info/softs/files/astudio.zip>

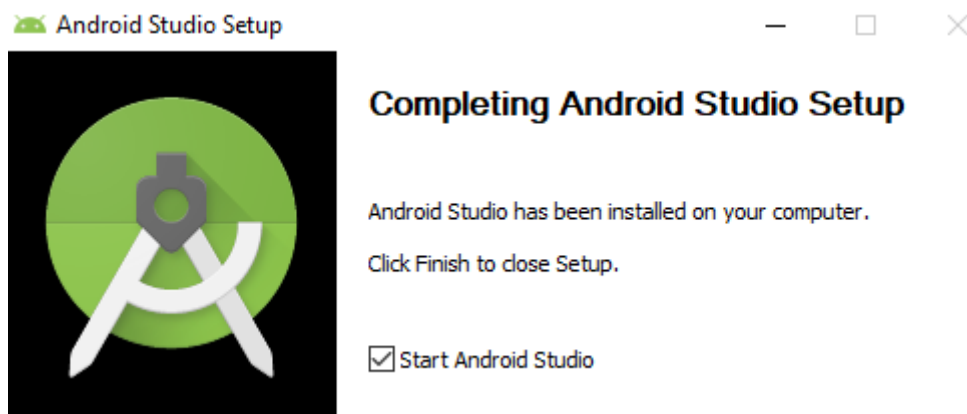
Ouvrir l'archive et exécuter l'installateur présent.

Installer Android Studio et un périphérique virtuel :

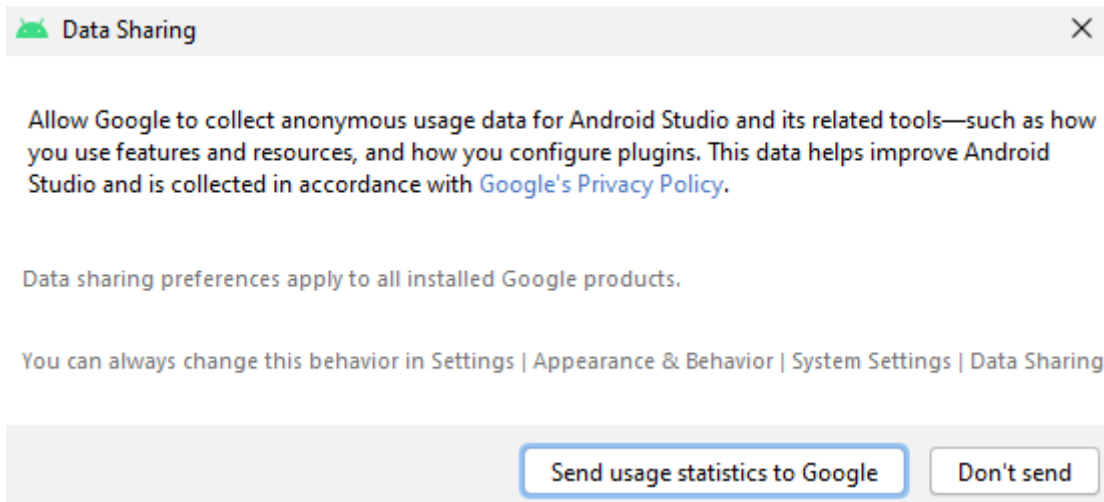


Patiencez durant l'installation qui peut être assez longue...

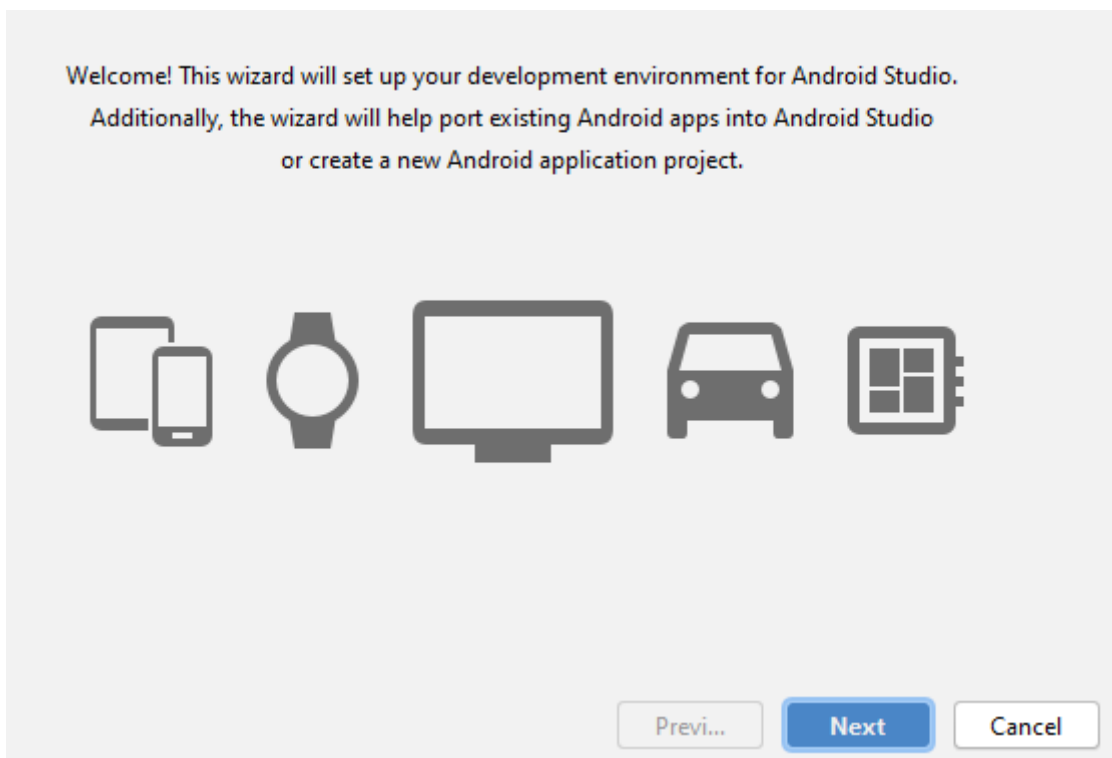
Une fois l'installation terminée, démarrez Android Studio.



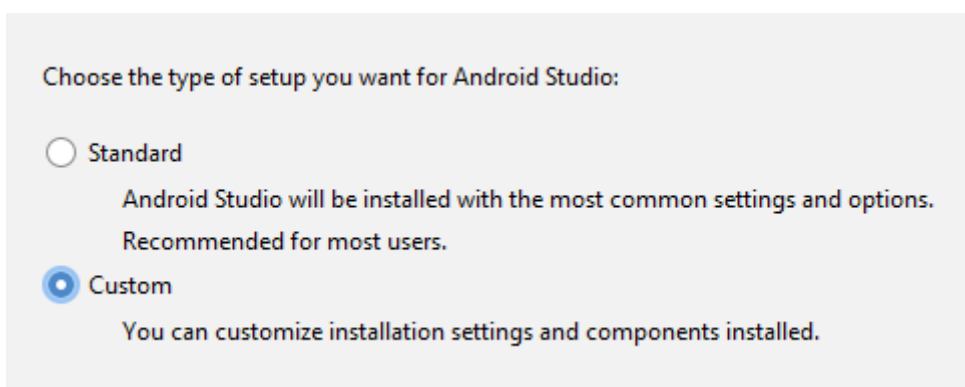
Il n'est pas obligatoire d'envoyer des statistiques à Google : économisez de la bande passante et cliquez « don't send ».




Lors de cette première exécution, Android Studio nous propose de télécharger le SDK Android, qui est obligatoire pour pouvoir développer pour Android (quel que soit l'outil). Choisir 'next' :

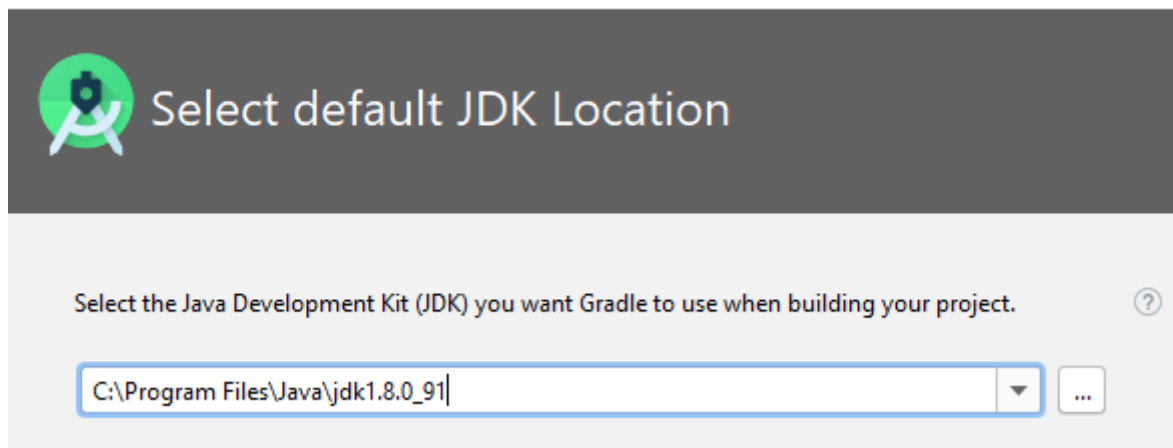


Choisir 'custom' pour pouvoir régler plus finement l'installation :



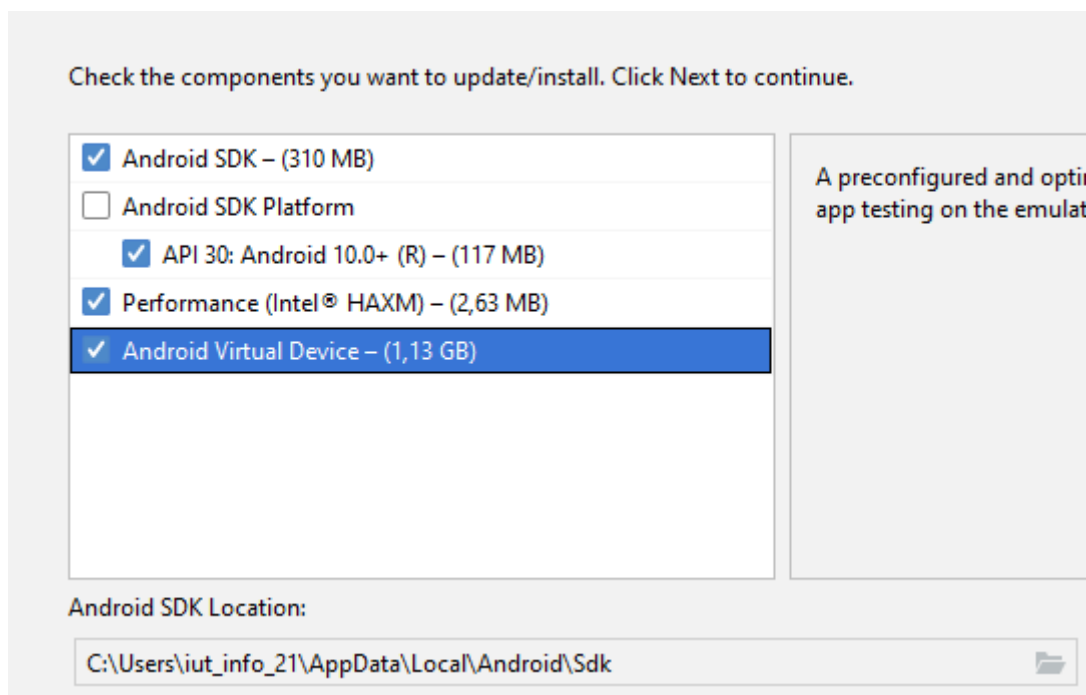
Il faut spécifier ensuite le JDK utilisé par Gradle ; allez chercher le chemin de votre JDK :

 Android Studio Setup Wizard



L'écran suivant permet de choisir son aspect (clair ou foncé), suivant les goûts...

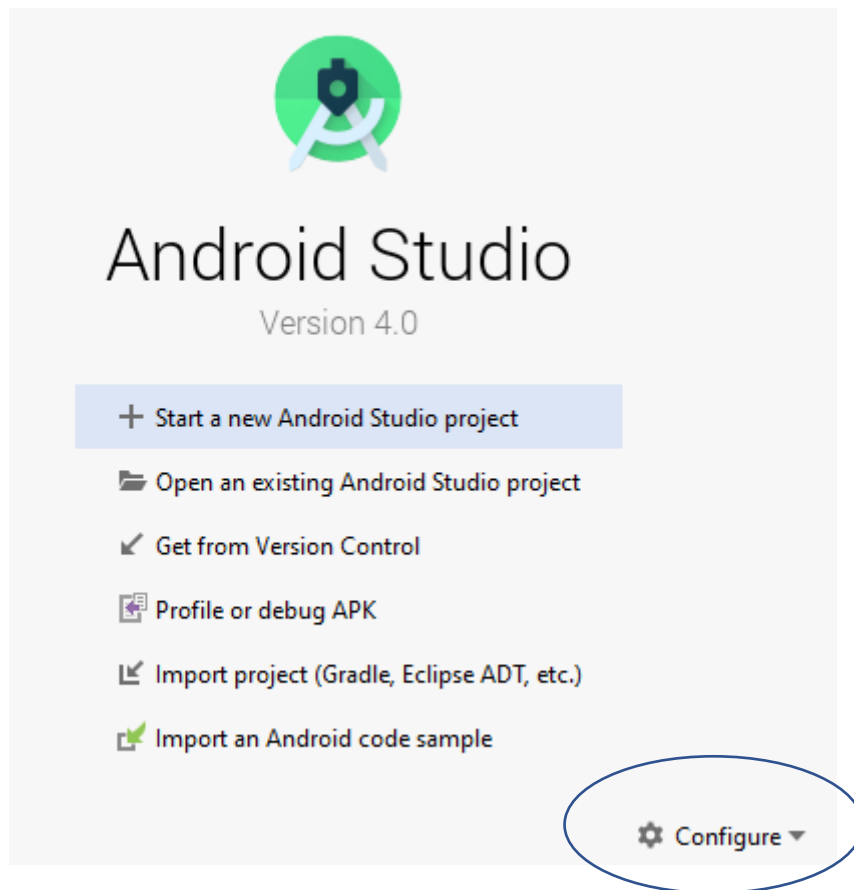
Il faut ensuite demander l'installation du SDK, de la plateforme Android la plus récente (32 en juin 2022), de l'émulateur « performant » et d'un périphérique virtuel. Attention au chemin du SDK : par défaut, il est local à l'utilisateur (parfait pour une machine mono utilisateur).



Choisir la quantité de mémoire recommandée (1 Go en général) pour l'émulateur, puis continuer.

Patienter pendant l'installation du SDK (avec une connexion lente, ça peut être très long).

Une fois Android Studio démarré, il faut vérifier la configuration du SDK : configure → SDK manager



En plus du SDK le plus récent, certains outils demandent un SDK plus ancien ; pour Cordova, par exemple, il faut le SDK 30 (et non 32). Cochez « Show Package details », puis « Android 11.0, SDK Platform 30, puis « apply ». (au besoin, suivant les outils que vous utilisez, installez des versions plus anciennes).

Name	API Level	Revisi...	Status
▼ Android API 32 (Sv2)			
<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK Platform 32	32	1	Installed
<input type="checkbox"/> Sources for Android 32	32	1	Not installed
<input type="checkbox"/> Google APIs ARM 64 v8a System Image	32	3	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/> Google APIs Intel x86 Atom_64 System Image	32	3	Installed
<input type="checkbox"/> Google Play Intel x86 Atom_64 System Image	32	3	Not installed
> <input type="checkbox"/> Android 12.0 (S)			
▼ Android 11.0 (R)			
<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK Platform 30	30	3	Installed
<input type="checkbox"/> Sources for Android 30	30	1	Not installed
<input type="checkbox"/> Android TV Intel x86 Atom System Image	30	3	Not installed
<input type="checkbox"/> China version of Wear OS 3 - Preview ARM 64 v8a System Image	30	10	Not installed
<input type="checkbox"/> China version of Wear OS 3 - Preview Intel x86 Atom System Image	30	10	Not installed
<input type="checkbox"/> Wear OS 3 - Preview ARM 64 v8a System Image	30	10	Not installed
<input type="checkbox"/> Wear OS 3 - Preview Intel x86 Atom System Image	30	10	Not installed
<input type="checkbox"/> AOSP ATD ARM 64 v8a System Image	30	1	Not installed
<input type="checkbox"/> AOSP ATD Intel x86 Atom System Image	30	1	Not installed
<input type="checkbox"/> ARM 64 v8a System Image	30	1	Not installed
<input type="checkbox"/> Intel x86 Atom_64 System Image	30	10	Not installed
<input type="checkbox"/> Google TV Intel x86 Atom System Image	30	3	Not installed
<input type="checkbox"/> Google APIs ARM 64 v8a System Image	30	11	Not installed
<input type="checkbox"/> Google APIs Intel x86 Atom System Image	30	10	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/> Google APIs Intel x86 Atom_64 System Image	30	11	Not installed
<input type="checkbox"/> Google Play Intel x86 Atom System Image	30	9	Not installed

Acceptez les licences, patientez.

Une fois le nouvel SDK installé, allez dans « SDK Tools » et cochez (si ce n'est pas déjà fait) les cases nécessaires comme sur la capture ci-dessous, puis cliquer « apply » :

Name	Version	Status
▼ Android SDK Build-Tools 33-rc4		
<input checked="" type="checkbox"/> 33.0.0-rc4	33.0.0 rc4	Installed
<input type="checkbox"/> 32.1.0-rc1	32.1.0 rc1	Not installed
<input type="checkbox"/> 32.0.0	32.0.0	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/> 31.0.0	31.0.0	Installed
<input checked="" type="checkbox"/> 30.0.3	30.0.3	Installed
▼ Android SDK Command-line Tools (latest)		
<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK Command-line Tools (latest)	7.0	Installed
<input type="checkbox"/> Android SDK Command-line Tools	7.0	Not installed

<input type="checkbox"/>	Android Auto API Simulators	1	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android Auto Desktop Head Unit Emulator	1.1	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android Emulator	31.2.10	Installed
<input type="checkbox"/>	Android Emulator Hypervisor Driver for AMD Processors (installer)	1.8.0	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android SDK Platform-Tools	33.0.2	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android SDK Tools	26.1.1	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Documentation for Android SDK	1	Installed
<input type="checkbox"/>	Google Play APK Expansion library	1	Not installed
<input type="checkbox"/>	Google Play Instant Development SDK	1.9.0	Not installed
<input type="checkbox"/>	Google Play Licensing Library	1	Not installed
<input type="checkbox"/>	Google Play services	49	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Google USB Driver	13	Installed
<input type="checkbox"/>	Google Web Driver	2	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM installer)	7.6.5	Installed
<input type="checkbox"/>	Layout Inspector image server for API 29-30	6	Not installed
<input type="checkbox"/>	Layout Inspector image server for API 31 and T	1	Not installed
<input type="checkbox"/>	Layout Inspector image server for API S	3	Not installed

Une fois cette dernière installation terminée, tout est prêt pour le développement Android !