

Tutoriel installation MonoGame

MonoGame est un framework libre permettant de développer des jeux vidéos en C# et .NET, sur de nombreuses plateformes (<https://en.wikipedia.org/wiki/MonoGame>).

Prérequis : Visual Studio (avec charge .NET Desktop pour des jeux windows, charge UWP pour jeux Xbox, windows 10 ou windows mobile)

Téléchargez <https://iutdijon.u-bourgogne.fr/intra/info/softs/files/MonoGameSetup.zip>

Ouvrir l'archive et exécutez l'installateur contenu.

Acceptez la licence, puis choisir les options (suivant votre version de visual studio). Vous pouvez également installer les modèles pour Visual Studio 2019 directement via NuGet (voir installation Visual Studio 2019).

