aaa

**软工pk项目**



**题 目： Android版学生学习任务管理概要设计**

**院 系： 软件学院 专 业： 软件工程**

**姓 名： 赵奇隆 学 号： 131110331**

目录

[2概要设计 2](#_Toc420342186)

[2.1引言 2](#_Toc420342187)

[2.1.1编写目的 2](#_Toc420342188)

[2.1.2项目背景 2](#_Toc420342189)

[2.1.3定义 2](#_Toc420342190)

[2.1.4参考资料 2](#_Toc420342191)

[2.2任务概述 2](#_Toc420342192)

[2.2.1目标 2](#_Toc420342193)

[2.2.2运行环境 2](#_Toc420342194)

[2.2.3需求概述 2](#_Toc420342195)

[2.3系统分析 3](#_Toc420342196)

[2.3.1领域模型 3](#_Toc420342197)

[2.3.2时序图 3](#_Toc420342198)

[2.4系统概要设计 7](#_Toc420342199)

[2.4.1整体包与类设计 7](#_Toc420342200)

[2.4.2开发环境与开发工具 8](#_Toc420342201)

[2.5数据库概念结构设计 9](#_Toc420342202)

# 2概要设计

## 2.1引言

### 2.1.1编写目的

本概要设计说明书编写的目的在于阐述学生学习任务管理系统在总体设计阶段的模块划分和功能分配，并明确系统的总体体系结构以及数据存储表的内容。本说明书的预期读者为软件设计人员。

### 2.1.2项目背景

1. 项目名称：Andriod版学生学习成绩管理系统
2. 本系统的开发者：软件工程PK项目组赵奇隆
3. 项目委托方：软件工程PK项目同组人杨琳

### 2.1.3定义

1. 概要设计
2. 领域建模
3. 时序图

### 2.1.4参考资料

[1] 《软件工程——原理方法与应用》

[2] 《面向对象设计与UML》

## 2.2任务概述

### 2.2.1目标

帮助学生实现学习任务的管理，促进学生落实学习任务的执行

### 2.2.2运行环境

[1] Andriod手机系统

[2] SQLite数据库

### 2.2.3需求概述

[1]功能方面要实现一下条件：

1. 学生能够设置学习任务的自定义名称、具体内容、任务照片、选择任务类型、选择任务的重要性；
2. 学生能够修改已经设定的任务的自定义名称、具体内容、任务照片、选择任务类型、修改任务的重要性；
3. 学生能够查看已经添加的学习任务；
4. 学生能够删除已有的学习任务；

[2]性能方面要实现以下条件：

1. 响应时间：200ms之内；
2. 更新处理时间：200ms之内；
3. 数据的转换和传送时间：300ms之内；
4. 操作系统：Android手机系统。

## 2.3系统分析

### 2.3.1领域模型



### 2.3.2时序图

#### 2.3.2.1新建任务时序图



#### 2.3.2.2删除任务时序图



#### 2.3.2.3修改任务时序图



#### 2.3.2.4查询任务时序图



2.3.2.5 查看单个任务时序图



2.3.2.6 完成任务时序图



## 2.4系统概要设计

### 2.4.1整体包与类设计



### 2.4.2开发环境与开发工具

1. 开发环境

Android手机端

1. 开发工具

Android studio

## 2.5数据库概念结构设计

