3-2 登入系統建置

- 1. _SESSION 值除了作為訪問系統內部的憑證,也是<mark>活資料的呈現依據</mark>(根據 id 呈現會員紀錄、積分及填寫狀況等,與此相對 FAQ、團隊簡介就是內容固定的死資料)。
- 2. 會遇到惡意登入狀況,考量原使用者權益建議<mark>防 IP 而不是鎖帳號</mark>,可採以下措施:
 - ★ 結合 reCAPTCHA 驗證, 阻絕機器人登入
 - ★ 管理登入成功 / 失敗紀錄 (單位時間內均不得發生多次)
- 3. 可利用最後登入時間,確認帳號的活動狀態。