# input标签

基本控制属性：

name:元素名称 size：元素宽度 value：定义input元素的默认值。placeorder:规定帮助用户填写输入字段的提示。maxlength：定义input元素中可以输入的最长字符数。max min搭配使用规定输入字段的合法值范围。pattern是一个正则表达式，规定输入字段的值的模式或格式。

type属性类型：text,password,radio,checkbox,button,reset,image,file,--H5新增的：url,search,email,color,number,range,month,date,datetime等。

**有关于图片的alt属性：**alt 属性是一个必需的属性，它规定在图像无法显示时的替代文本。

**background-color对padding 以及border有影响吗？**

background-color影响的区域：填充元素的内容，内边距和边框区域，扩展到元素边框的外边界（但不包括外边距）。

**display：none会出现在渲染树上面吗？**

display:none会让元素完全从渲染树上消失，渲染的时候不占据任何空间；

visibility:hidden不会让元素从渲染树上消失，渲染时元素继续占据空间，只是内容不可见。

# webStorage的使用

**有关于sessionStorage？**（关于会话存储，只要当前标签页不关闭，sessionStorage一直存在）

通过带target="\_blank"的A标签、window.open等方式打开新窗口时，会把旧窗口（或标签）的sessionStorage数据带过去，但从此之后，新窗口（或标签）的sessionStorage的增删改和旧窗口已经没有关系了，如果只是在当前标签内跳转新页面（或者刷新），数据还会保留（前提当然是同域）。

window.open(*URL,name,specs,replace*)

name:可选，指定target属性或者窗口的名称\_blank 指 URL加载到一个新的窗口。这是默认；还有像\_parent指URL加载到父框架；\_self指URL替换当前页面；\_top指URL替换任何可加载的框架集。

ES6数组新方法。

vue路由实现原理