1.webpack打包原理

把所有依赖打包成一个 bundle.js 文件，通过代码分割成单元片段并按需加载。

2.webpack的优势

（1） webpack 是以 commonJS 的形式来书写脚本滴，但对 AMD/CMD 的支持也很全面，方便旧项目进行代码迁移。

（2）能被模块化的不仅仅是 JS 了。

（3） 开发便捷，能替代部分 grunt/gulp 的工作，比如打包、压缩混淆、图片转base64等。

（4）扩展性强，插件机制完善

3.什么是loader，什么是plugin

loader用于加载某些资源文件。因为webpack本身只能打包common.js规范的js文件，对于其他资源如css，img等，是没有办法加载的，这时就需要对应的loader将资源转化，从而进行加载。

plugin用于扩展webpack的功能。不同于loader，plugin的功能更加丰富，比如压缩打包，优化，不只局限于资源的加载。

4.什么是bundle，什么是chunk，什么是module

bundle：是由webpack打包出来的文件

chunk：是指webpack在进行模块依赖分析的时候，代码分割出来的代码块

module：是开发中的单个模块

5.webpack 和 gulp 的区别？

webpack是一个模块打包器，强调的是一个前端模块化方案，更侧重模块打包，我们可以把开发中的所有资源都看成是模块，通过loader和plugin对资源进行处理。

gulp是一个前端自动化构建工具，强调的是前端开发的工作流程，可以通过配置一系列的task，第一task处理的事情（如代码压缩，合并，编译以及浏览器实时更新等）。然后定义这些执行顺序，来让glup执行这些task，从而构建项目的整个开发流程。自动化构建工具并不能把所有的模块打包到一起，也不能构建不同模块之间的依赖关系。

6.如何自动生成webpack配置文件？

webpack-cli/vue-vli

7.什么是模热更新？有什么优点？

模块热更新是webpack的一个功能，它可以使得代码修改之后，不用刷新浏览器就可以更新。在应用过程中替换添加删出模块，无需重新加载整个页面，是高级版的自动刷新浏览器。

优点：只更新变更内容，以节省宝贵的开发时间。调整样式更加快速，几乎相当于在浏览器中更改样式

8.webpack-dev-server 和 http服务器的区别

webpack-dev-server使用内存来存储webpack开发环境下的打包文件，并且可以使用模块热更新，比传统的http服务对开发更加有效。

9.什么是长缓存？在webpack中如何做到长缓存优化？

浏览器在用户访问页面的时候，为了加快加载速度，会对用户访问的静态资源进行存储，但是每一次代码升级或者更新，都需要浏览器去下载新的代码，最方便和最简单的更新方式就是引入新的文件名称。

在webpack中，可以在output给出输出的文件制定chunkhash，并且分离经常更新的代码和框架代码，通过NameModulesPlugin或者HashedModulesPlugin使再次打包文件名不变。

10.什么是Tree-sharking?

tree-sharking 是指在打包中去除那些引入了，但是在代码中没有被用到的那些死代码。