

ChatKit

简介

ChatKit 是一个 AI 对话组件。Web 应用开发者可以将 ChatKit 集成到自己的前端代码中，并通过传入与用户输入有关的上下文对象，实现对 Web 应用中有关的信息发起 AI 对话。

术语

ChatKit 组件

指被集成到 Web 应用中，适配特定智能体平台（如：扣子 Coze、Dify、爱数 Data Agent）API 接口的多轮对话组件。

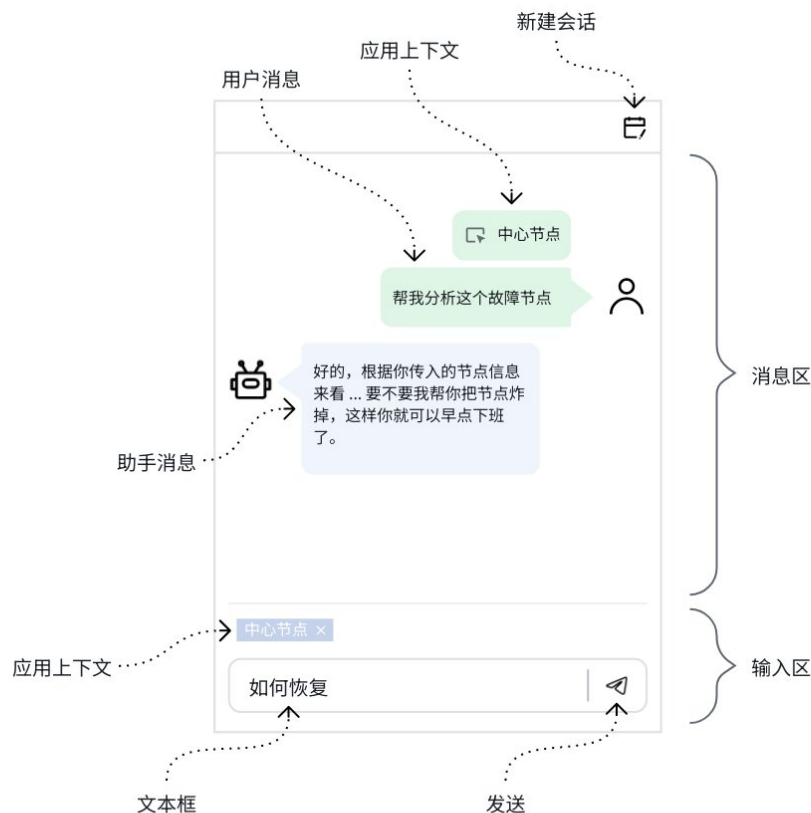
会话

表示用户与模型之间的一轮多次互动对话。会话通过 `会话ID` 进行记录，一次会话中可以包含多条对话消息。

对话

指用户或模型发起的一条消息。

组件设计



组件元素

1、ChatKit 组件包含两个主要部分：消息区和输入区。

- 消息区：显示用户和 AI 助手之间的对话消息。
- 输入区：用户输入、编辑需要发送给 AI 助手的消息。

消息区

1、消息区显示用户和助手之间的对话消息列表，“消息”有两种类型：

- 文本消息：渲染 Markdown 内容，支持包括标题、表格、列表、图片等各种丰富的 Markdown 格式。
- Widget：一种可以在对话中进行 UI 交互的轻量级消息组件，可以实现如查看日程、天气预报、浏览商品等功能。用户或者 AI 助手都可以发送 Widget。

2、消息的发送方有两种角色：用户和 AI 助手。

3、如果用户在发送消息时添加了应用上下文，则在消息列表的用户消息上方一并显示应用上下文的标题。

4、创建新会话时，清空现有的消息列表。

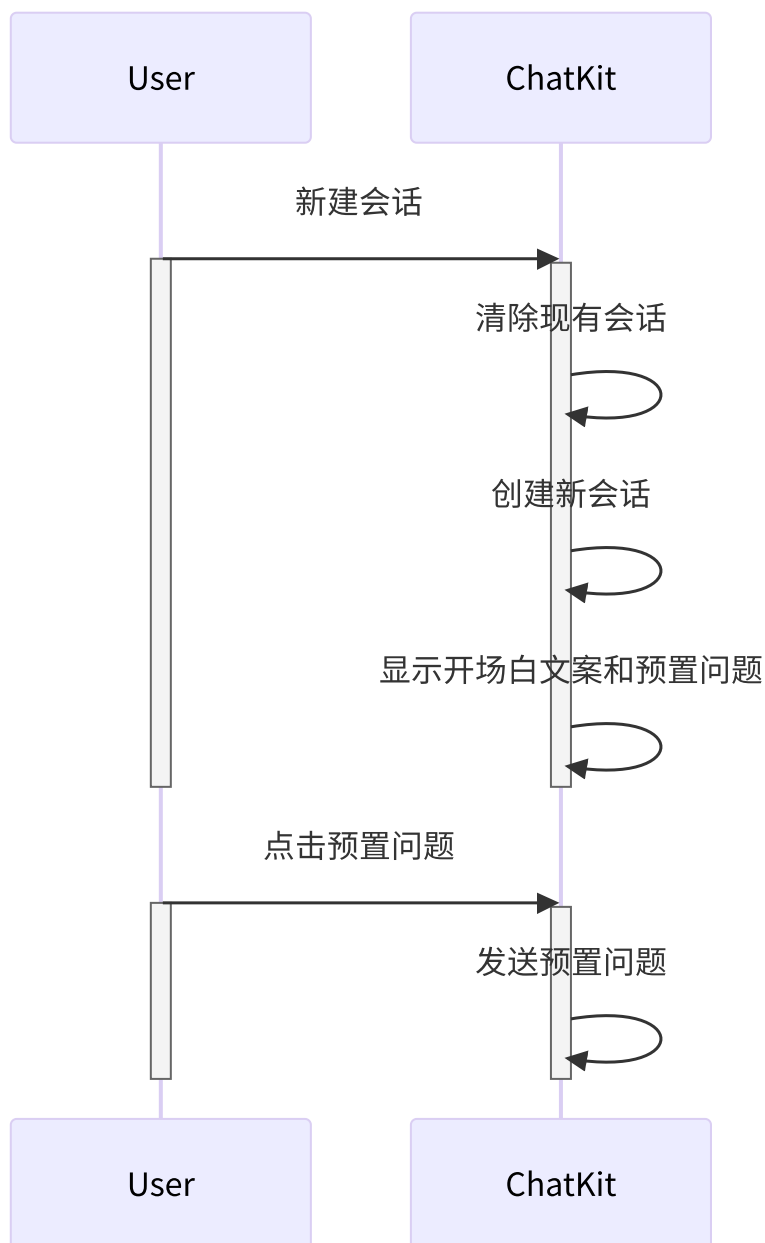
输入区

1、输入区包含文本输入框以及从 Web 应用中注入到 ChatKit 组件的应用上下文：

- 文本输入框：可以输入不超过 4K 的文本，支持任意字符，包括 Emoji。
 - 应用上下文：应用上下文是集成了 ChatKit 组件的 Web 应用通过调用 ChatKit JS API 注入到输入区的额外上下文内容，通常是作为用户输入的文本内容的背景上下文。
- 2、用户可以移除应用上下文。
 - 3、发送消息时，应用上下文是可选的，但文本输入框内必须有内容。不允许仅发送应用上下文，否则 AI 助手无法知道用户的准确意图。
 - 4、发送消息后，用户需要等待 AI 助手的响应，此时：
 - 消息区将增加一条 AI 助手消息，在收到首个 Token 之前，消息处于等待状态。

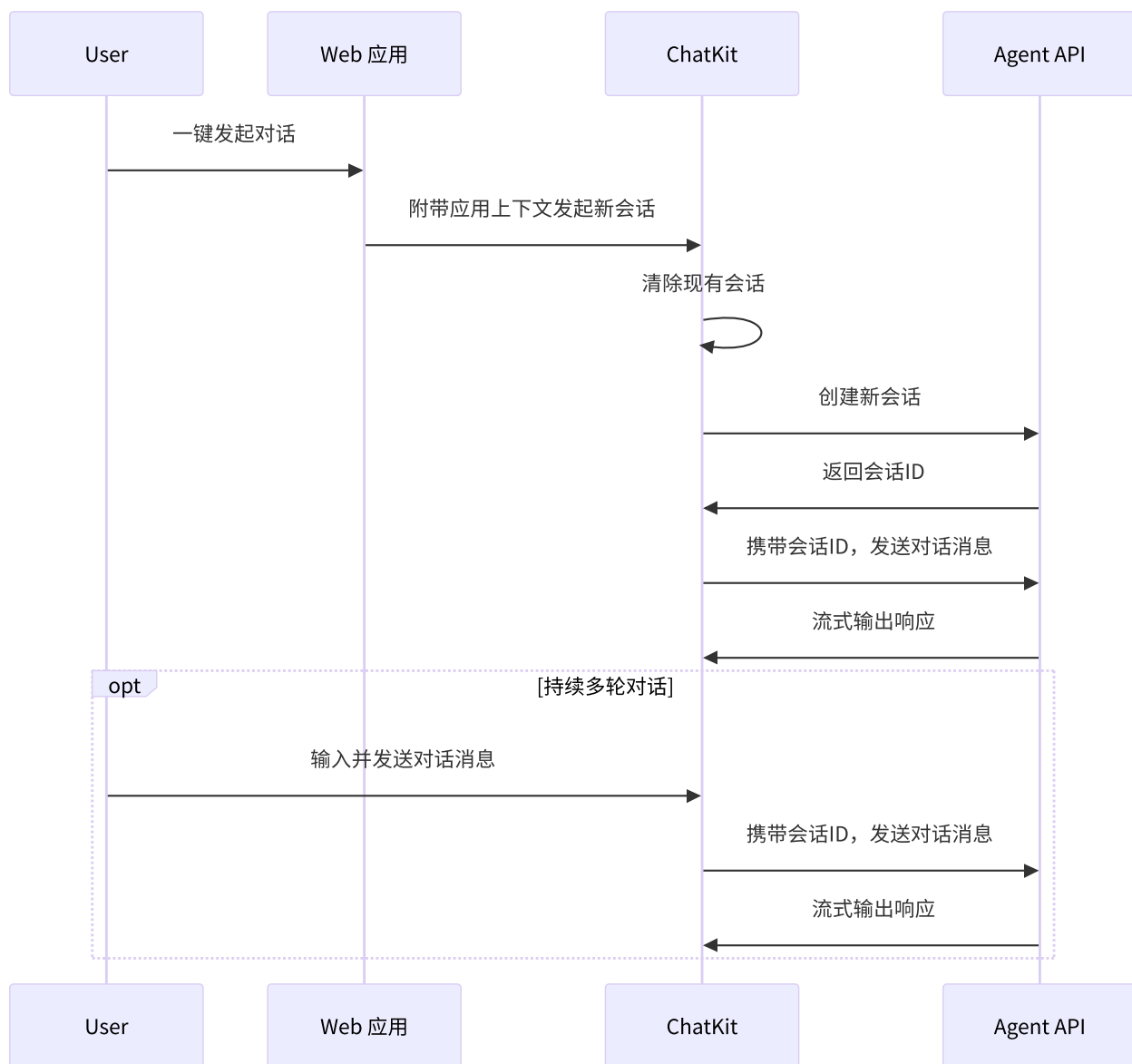
会话管理

- 1、当用户通过 Web 应用上的元素发起时，此次对话为一轮新会话。
- 2、用户在输入区发送对话消息时，如果当前会话已有对话消息，则在现有对话中继续追加多轮对话消息。
- 3、组件被初始化的时候会自动新建会话。
- 4、新建会话的业务流程如下：



5、新建会话时，先调用获取智能体配置的 API 获取开场白文案和预置问题，如果获取失败再显示默认的开场白文案和预置问题。

6、一键发送对话以及多轮对话流程如下：



历史会话

- 1、用户可以查看历史会话列表，历史会话列表包含会话摘要、会话最后更新时间信息。
- 2、用户可以删除历史会话列表中的指定历史会话。
- 3、用户可以从历史会话列表中加载指定历史会话到当前对话中，加载历史会话将完全替换当前正在进行的对话。

终止对话

- 1、用户在接收助手消息的过程中，输入区的【发送】按钮将被替换为【停止】按钮，用户可以在 AI 助手完整回复消息之前向 AI 助手发送指令停止继续输出。
- 2、以下两种情况按钮会从【停止】恢复为【发送】：
 - AI 助手已完整恢复消息

- 用户点击【停止】按钮，对话被终止。

交互设计

ChatKit 的界面风格参考下图：



ChatKit 挂载到 Web 应用的效果参考下图：



