

Documento de Apresentação do Projeto Final Móvel

Integrantes: Leonardo Inacio, Felipe José, Jhonatha Ornellas, Thiago Khalil

Título do Projeto: Projeto Gaming News

Descrição: O Aplicativo ele tem uma página principal, API, uma aba de Pesquisa, página de Login e por fim cadastro com funcionalidade ao firebase.

Finalidade: Indicar aos fãs de games, os novos jogos que estarão sendo lançados nos próximos dias e alguns jogos atuais que valem a pena ficar de olho.

Público Alvo: Pessoas que gostam de jogos no geral.

Diferencial: O Site redireciona direto para a página de compra da plataforma que o cliente queira.

Api Utilizadas no Aplicativo

Nome: Rawg.io

Finalidade: A Rawg tem um banco de dados gigantesco com praticamente todos os jogos já lançados até hoje, e serve bem para procurar algum game que o cliente tenha interesse.

Link: https://rawg.io/games

Documentação: https://api.rawg.io/docs/

ApiKey: 404353619eb041e6a1f0b540e5fd9134

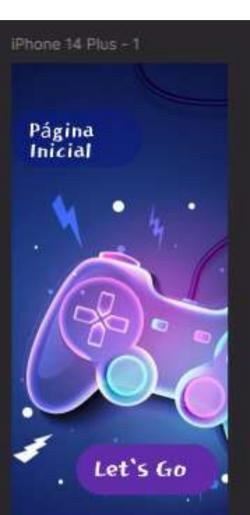
Descrição: A gente usou a pasta services com o base URL: https://api.rawg.io/api e a ApiKey para a Página de API com o Routing Module. o TS e com HTML puxando informações do gameservices.

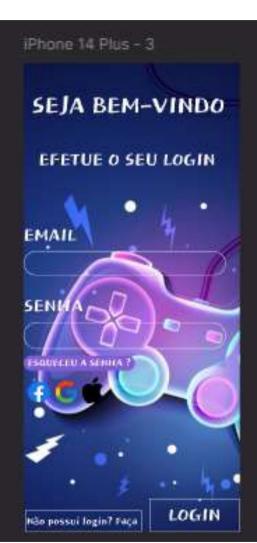
Link do Github: https://github.com/Lynnxs2/Projetoionic

Esquemas de Rotas: Usamos principalmente o Typescript (TS), juntamente com o Routing Module para fazer todo o esquema de rotas. A aba inferior do TABS ele faz conexão com <u>cada</u> um dos componentes do projeto como: Página Inicial, API, Pesquisa, Quem Somos, Login e Cadastro junto com as páginas do Firebase. Tudo isso linkando eles ao TS e ao Routing Modulo de cada TAB. No caso da API por exemplo a forma de linkar foi diferente, foi preciso criar uma pasta Services exclusiva pra fazer todo o esquema da API e puxar informações desta pasta para a Tab2 que é a aba da API.

Esquema do Banco de Dados: Como não tem tanta informação assim pra ser armazenada somente o Email e Senha dos usuários cadastrados, usamos somente o firebase para este fim. Segue o print abaixo:



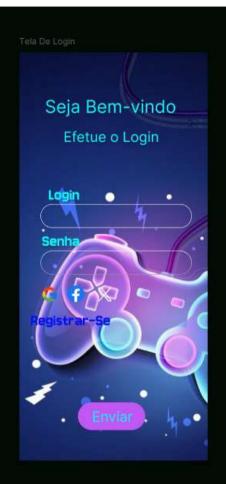


















PÁGINA INICIAL

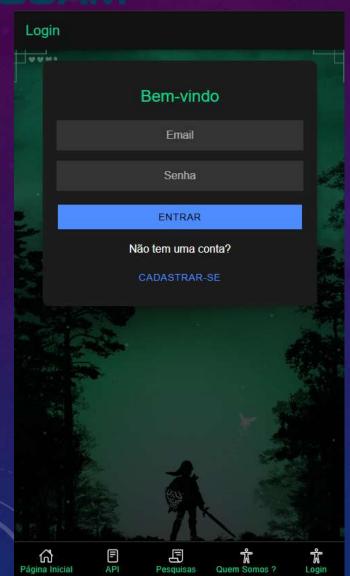


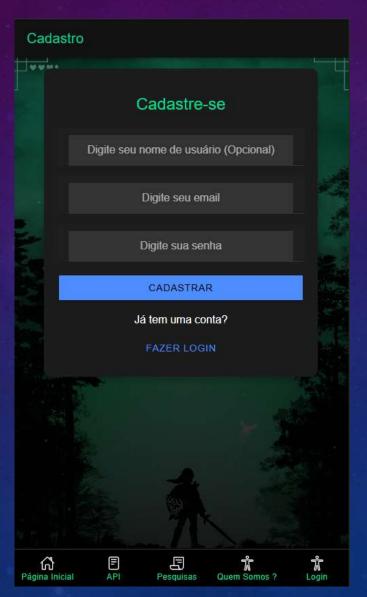






PÁGINA DE LOGIN E CADASTRO

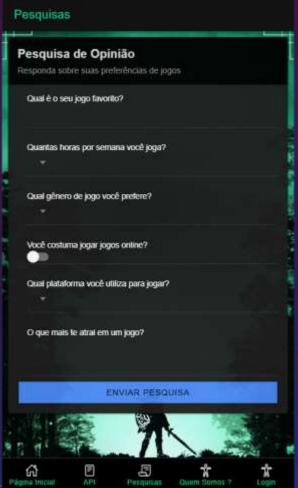


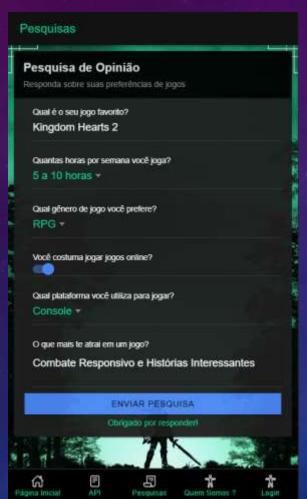


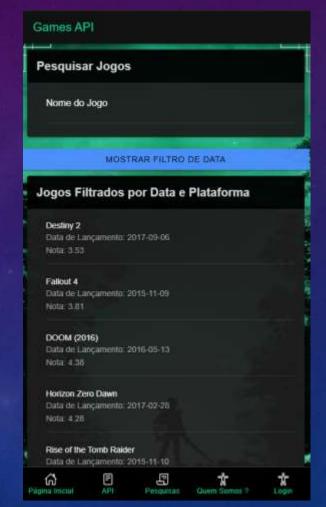




TELA DE AÇÕES



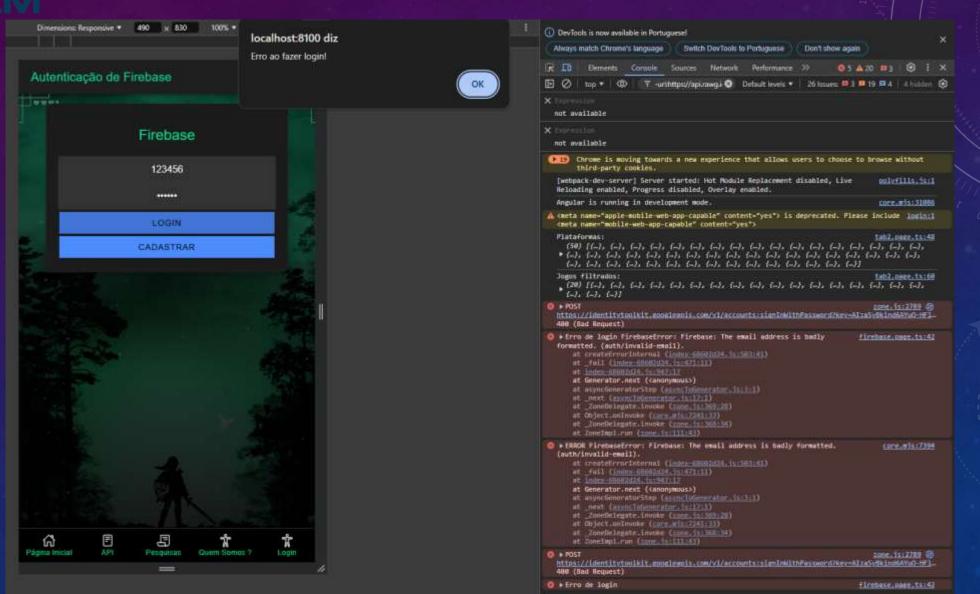








PÁGINA DE ERRO





QUEM SOMOS?



Leonardo Inacio



Felipe José



Jhonatha Ornellas



Thiago Khalil

Projeto Concluído!



Atividade	Data de Início	Data de Fim
Entrega Preliminar do Projeto	07/10	13/10
Entrega Final do Projeto	18/11	24/11
Apresentação do Projeto	09/12	13/12

