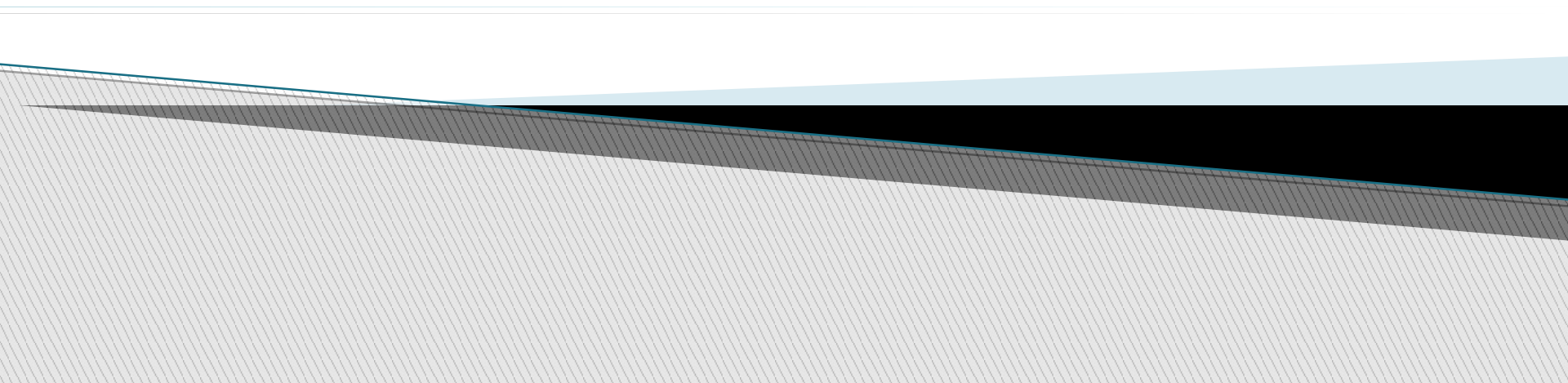


Linguagem de Programação para Web

HTML – Formulários e Multimídia
Prof. Tales Bitelo Viegas



Formulários e Multimídia

- ▶ *Novos valores do atributo “type” em campos input*
- ▶ *Tipos de Dados e Validadores*
- ▶ *Detalhes e conteúdo editável*
- ▶ *Correção ortográfica*
- ▶ *Elementos Audio, Vídeo e Codecs*

Tipo Tel

- ▶ Tipo de dado de formulário para telefone
- ▶ Não existe validador específico, visto que o formato do número difere entre países
- ▶ Browsers podem integrar com a agenda do usuário

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/07_tel.html

Tipo Search

- ▶ Um campo de busca
- ▶ Aparência e comportamento podem variar de acordo com o navegador, para parecer com demais campos de busca

http://gravatai.ulbra.tc.br/~talesbv/html5/08_search.html

Tipo email

- ▶ E-mail, com formatação e validação
- ▶ Pode integrar com a agenda de contatos

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/09_email.html

Tipo URL

- ▶ Um endereço web
- ▶ Possui formatação e validação

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/10_url.html

Datas e Horas

- ▶ Campos que podem conter um dos seguintes tipos:
 - Datetime
 - Date
 - Time
 - Month
 - Week
 - Datetime-local
- http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/11_data_hora.html

Number

- ▶ Validação de números
- ▶ Podem ser especificados valores mínimo, máximo, valor de avanço, etc.

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/12_number.html

Range

- ▶ Informa uma barra de para seleção de um valor numérico

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/13_range.html

Autofocus

- ▶ Pode-se definir qual campo estará com foco no formulário colocando o atributo “autofocus” nele
- ▶ Não é mais necessário fazer isto via JavaScript

Placeholder Text

- ▶ Colocar um texto como “legenda” de um campo texto
- ▶ Quando o usuário começar a digitar o texto, o valor some automaticamente

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/10_email.html

Atributo required

- ▶ Para tornar um campo de formulário obrigatório, basta incluir o atributo “required”

Maxlength em textarea

- ▶ Correção de uma falha que existia em HTML4

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/15_textarea_maxlength.html

Validação de Formulários

- ▶ Uma das tarefas mais “chatas” de se fazer em JavaScript
- ▶ Algumas validações são feitas apenas com os tipos
- ▶ Outras podem ser feitas com padrões (pattern)
- ▶ Validação via expressões regulares
- ▶ Também é possível criar validadores via JavaScript
- ▶ Caso não queira validar algum campo, colocar o atributo “novalidate” no campo
- ▶ Caso não queira validar nenhum campo do formulário, colocar o atributo formnovalidate na tag FORM

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/16_cep.html

Conteúdo Editável

- ▶ Possibilidade de deixar uma parte da página editável pelo usuário
- ▶ Para acessar o conteúdo, podemos utilizar manipulação de DOM

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/17_editavel.html

Correção Ortográfica

- ▶ Pode-se controlar a correção ortográfica através do atributo `spellcheck="true"` (ou `false`)

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/19_textarea_spellcheck.html

Tag Audio

- ▶ Para inserir um áudio em uma página web, basta inserir o elemento audio

<audio src="mus.ogg" controls="true" autoplay="true" />

- ▶ O valor de “controls” define se um controle de áudio, com play, pause, volume, barra, etc será exibido na tela
- ▶ Pode-se controlar o player com JavaScript
- ▶ Autoplay define se começa tocando ou apenas após o play

Tag Audio - Codecs

- ▶ Pela definição, todo navegador deve suportar o formato OggVorbis
- ▶ Entretanto, nem todos os navegadores suportam este formato
- ▶ Logo, podemos colocar mais de uma fonte de audio para o usuário

```
<audio controls="true" autoplay="true">  
<source src="mus.oga" />  
  <source src="mus.mp3" />  
  <source src="mus.wma" />  
<p>Faça o <a href="mus.mp3">download da música</a>.</p>  
</audio>
```

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/20_audio.html

Tag Video

- ▶ Muito semelhante a tag Audio

```
<video controls="true" autoplay="true" width="400"
height="300">
  <source src="u.ogv" />
  <source src="u.mp4" />
  <source src="u.wmv" />
  <p>Faça o <a href="u.mp4">download do
vídeo</a>.</p>
</video>
```

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/21_video.html

LocalStorage

- ▶ Possibilidade de armazenar informação no lado do cliente (browser)
- ▶ Válido para o domínio da página
- ▶ Substituto mais eficiente dos “cookies”
- ▶ Disponível mesmo após o navegador ser encerrado
- ▶ Usuário pode remover os dados armazenados

http://gravatai.ulbra.tche.br/~talesbv/html5/25_localstorage.html