Linguagem de Programação para Web

Performance de Web Sites Prof. Tales Bitelo Viegas

Objetivo de um Site Web

Disponibilizar conteúdo e/ou serviços para os usuários

Importância da Performance

- Apenas 5% do tempo para exibir a página é gasta pela requisição do HTML
- Usuários tem paciência de, em média, 5 segundos para esperar uma página carregar
- 13 regras básicas
- Web Performance Websites, Steve Souders (@souders)



Regra 1 Make Fewer HTTP Requests

Reduzir a quantidade de requisições

Regra 2 Use a Content Delivery Network

- CDN Rede de entrega de conteúdo
- Entregue o conteúdo o mais próximo possível do usuário

Regra 3 - Add an Expires Header

Mecanismo de Cache do navegador

Expires: Thu, 15 Apr 2013 20:00:00 GMT

Regra 4 - Gzip Components

- Content-Encoding: gzip
- Redução entre 70% e 90% do volume de tráfego de conteúdo

Regra 5 Put Stylesheets at the Top

Permite a página renderizar progressivamente

Regra 6 Move Scripts to the Bottom

- Permite a renderização progressiva, da mesma forma que na regra 5.
- Pode-se utilizar o atributo DEFER na tag SCRIPT, mas apenas se o script não utilizar document.write

Regra 7 - Avoid CSS Expressions

- background-color: expression((new Date().getHours()%2 ? "#00FF00" : "#FF0000");
- Também são avaliadas quando os usuários fazem scroll ou mexem o mouse

Regra 8 Make JavaScript and CSS External

- Possibilita cachear no browser
- Carregamento paralelo dos arquivos

Regra 9 - Reduce DNS Lookups

- Reduzir o número de domínios diferentes a serem requisitados
- 20-120ms para cada DNS

Regra 11 - Minify JavaScript

Remoção de caracteres desnecessários no fonte

Regra 10 - Avoid Redirects

- Adicionam delay entre o usuário e o conteúdo
- Preferir mod_rewrite no servidor

Regra 12 Remove Duplicate Scripts

Regra 13 - Configure ETags

HTTP/1.1 200 OK

Last-Modified: Tue, 12 Dec 2006 03:03:59 GMT

ETag: "10c24bc-4ab-457e1c1f"

Content-Length: 12195

Priorizar o Conteúdo Visível

 Priorizar para o usuário a entrega da primeira parte do conteúdo, sendo que as demais podem ser entregues posteriormente

Configurar o viewport

Otimizar as Imagens

- Evitar entregar para o usuário imagens maiores do que ele realmente necessita
- Preferir imagens vetoriais (PNG/Webp)
- Verificar a melhor resolução e entregar a imagem na resolução do usuário (sem fazer scale no browser)
- Remover metadados desnecessários
- Permitir o cache das imagens

Verificar tamanho de botões

Otimizar o tamanho dos botões para dispositivos touchscreen

Utilitários

- Google Page Speed
 - https://developers.google.com/speed/pagespeed/
- Thumbor
 - https://github.com/thumbor/thumbor