

# Temáticas del proyecto final

## Introducción

Las siguientes temáticas son las que me llamaron más la atención de una basta selección que hice a través de los diferentes archivos encontrados en <https://www.kaggle.com/>.

## Temáticas

1. Géneros de videojuegos más vendidos
  - a. Descripción:

La información que se encontró en el csv encontrado en [kaggle](#) es bastante buena, ya que tiene nombres, años de lanzamiento, géneros, plataformas y tiene las ventas separadas por regiones, por lo que se podrá hacer un buen análisis que podría darnos una mejor idea de los géneros más populares.
  - b. Hipótesis:

A través de este análisis se podrá encontrar un patrón que no solo ayudará a entender mejor la historia de los videojuegos, sino que nos podrá dar una pista de como podría llegar a evolucionar la industria del videojuego a través de sus géneros.
2. Géneros de libros más vendidos
  - a. Descripción:

En el csv encontrado en [kaggle](#) podemos encontrar información precisa que nos podrá dar una idea de qué géneros son los más solicitados por el público.
  - b. Hipótesis:

Con este análisis podremos entender mejor como son los gustos de las personas con respecto a lo que consumen en el ámbito literario, por lo que se podría usar para abrir o aconsejar a una editora o incluso si se quiere escribir un libro con potencial para ser exitoso.