



# Análisis de Ventas de Videojuegos

Enero - Marzo 2024

— **Certificación de Data Analytics**

Alec Jonathan Montaña Romero

Lynx Pardelle

|  |          |
|--|----------|
| <b>Descripción de la temática de los datos.....</b>                                      | <b>1</b> |
| <b>Hipótesis de trabajo.....</b>   | <b>1</b> |
| <b>El objetivo del proyecto.....</b>   | <b>1</b> |
| <b>Alcance.....</b>  | <b>1</b> |
| <b>Usuario final y nivel de aplicación del análisis.....</b>                             | <b>2</b> |
| <b>Datasets.....</b>   | <b>2</b> |
| <b>Diagrama Entidad-Relación, Listado de Tablas y Listado de columnas de tablas.....</b> | <b>2</b> |

## Descripción de la temática de los datos

La información que se encontró en el csv encontrado en [kaggle](https://www.kaggle.com) es bastante buena, ya que tiene nombres, años de lanzamiento, géneros, plataformas y tiene las ventas separadas por regiones, por lo que se podrá hacer un buen análisis que podría darnos una mejor idea de los géneros más populares.

## Hipótesis de trabajo

1. A través de este análisis se podrá encontrar un patrón que no solo ayudará a entender mejor la historia de los videojuegos, sino que nos podrá dar una pista de como podría llegar a evolucionar la industria del videojuego a través de sus géneros.

## El objetivo del proyecto

El objetivo del proyecto es analizar la información de una base de datos de las ventas de videojuegos a lo largo de los años, para poder predecir el éxito de un videojuego en el mercado con respecto a sus ventas y géneros.

## Alcance

Con base en los datos obtenidos en las tablas se busca determinar la evolución de las ventas por géneros de videojuegos que han sido lanzados desde 1980.

## Usuario final y nivel de aplicación del análisis

Los datos obtenidos serán de utilidad para empresas que desarrollan videojuegos o desarrolladores "indie" para poder elegir mejor el nicho al que se podrían dedicar con base en las ventas de otros juegos populares de esos géneros.

## Datasets

Para la realización del trabajo se utilizará la siguiente base de datos:

<https://www.kaggle.com/datasets/thedevastator/video-game-sales-and-ratings>

## Diagrama Entidad-Relación, Listado de Tablas y Listado de columnas de tablas

