Приложение 9

Практическая работа №10

Задание 2

2.1

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

// Метод, изменяющий свой аргумент

static void myCh(ref char c)

{

c = 'A';

}

static void myCj(ref char t)

{

t = 'C';

}

static void Swap(ref char x, ref char y, ref char o, ref char l)

{

char c;

c = x;

x = y;

y = c;

char t;

t = o;

o = l;

l = t;

}

// Метод меняющий местами аргументы

static void Swap(ref char o, ref char l)

{

char t;

t = o;

o = l;

l = t;

}

delegate void swapd(ref char ch);

static void Main()

{

swapd sw;

sw = myCh;

char ch = 'B', A = '2', B = '4';

Console.WriteLine("Переменная ch до вызова метода myCh: {0}", ch);

sw(ref ch);

Console.WriteLine("Переменная ch после вызова метода myCh: {0}", ch);

Console.WriteLine("\nПеременная A = {0}, переменная B = {1}", A, B);

Swap(ref A, ref B);

Console.WriteLine("Теперь A = {0}, B = {1}", A, B);

Console.ReadLine();

}

2.2

namespace Del\_kl

{

class Patient

{

public string Фамилия\_Имя\_Отчество;

public string Адрес;

public int Номер\_медицинской\_карты;

public string Диагноз;

public void create()

{

Console.WriteLine("Введите фамилию , имя, отчество: ");

Фамилия\_Имя\_Отчество= Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Введите Адрес: ");

Адрес = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Введите номер медицинской карты: ");

Номер\_медицинской\_карты= Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Введите Диагноз: ");

Диагноз= Console.ReadLine();

}

public void show()

{

Console.WriteLine("Фамилия,имя,отчество: " + Фамилия\_Имя\_Отчество);

Console.WriteLine("Адрес: " + Адрес);

Console.WriteLine("Номер медицинской карты: " + Номер\_медицинской\_карты);

Console.WriteLine("Диагноз: " + Диагноз);

}

}

class Program

{

delegate void My1();

delegate void My2();

static void Main(string[] args)

{

Patient[] a = new Patient[4];

for (int i = 1; i < 2; i++)

{

a[i] = new Patient();

My1 dl1 = new My1(a[i].create);

dl1();

}

Console.WriteLine("\nЧтобы получить информацию, нажмите любую клавишу...");

Console.ReadKey();

Console.Clear();

Console.WriteLine("Информация о пациентах:");

for (int i = 1; i < 2; i++)

{

Console.Write("\n Пациент " + i + "-й\n ");

My2 dl2 = new My2(a[i].show);

dl2();

}

Console.ReadKey();

2.3

namespace Del\_kl

{

public delegate void MYdelev(); // объявляем делегат для события создания

public delegate void MYdelevS(); // объявляем делегат для события просмотр

class House //источник события

{

public string Фамилия\_имя\_отчество;

public string Адрес;

public int Оценка;

public event MYdelev MyEv; // объявляем событие создание

public event MYdelevS MyEvS;// объявляем событие просмотр

public void create() // событие создание дома

{

Console.WriteLine("Введите фамилию,имя,отчество: ");

Фамилия\_имя\_отчество = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Введите Адрес: ");

Адрес = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Введите оценку: ");

Оценка = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (MyEv != null) MyEv();

}

public void show()// событие просмотр дома

{

Console.WriteLine("Фамилия,имя,отчество: " + Фамилия\_имя\_отчество);

Console.WriteLine("Адрес: " + Адрес);

Console.WriteLine("Оценка: = " + Оценка);

if (MyEvS != null) MyEvS();

}

}

class Owner1// наблюдатель события создания до

{

public void Do\_Event()

{

Console.WriteLine("Вижу, что получил оценку.");

}

}

class Owner2// наблюдатель события просмотра дома

{

public void Do\_Event()

{

Console.WriteLine("Вижу, что оценка хорошая .");

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

House[] a = new House[2];

Owner1 mama = new Owner1();

Owner2 brat = new Owner2();

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

a[i] = new House();

a[i].MyEv += new MYdelev(mama.Do\_Event);

a[i].create();

}

Console.WriteLine("\nЧтобы получить информацию, нажмите любую клавишу...");

Console.ReadKey();

Console.Clear();

Console.WriteLine("Информация об абитуриентах:");

for (int i = 1; i < 2; i++)

{

Console.Write("\n Абитуриент " + i + "-й\n ");

a[i].MyEvS += new MYdelevS(brat.Do\_Event);

a[i].show();

}

Console.ReadKey();

}