动画制作知识点：

1. 修改文档属性
2. 元件：
3. 运动动画：创建动画（直线、曲线、大小、透明度、旋转、翻转），修改属性
4. 变形动画
5. 逐帧动画：逐字出现、闪烁效果

为还原考试状态，将下载下来的ks 文件夹复制到c:\ 下。

1. 打开C:\ks\flash1.fla文件。根据要求参照样张1.swf（除“样张”文字外）制作动画。【注意：需要添加并选择合适的图层。】将操作结果以“1-逐字出现.swf”为文件名导出影片并保存在c:\ks文件夹下。

1. 设置舞台大小为100×300像素，舞台颜色为白色，帧频为12帧/秒。
2. 利用库中元件从1-45帧制作文字“一叶知秋”每隔15帧逐字出现。出现后静止显示至80帧。

2. 打开C:\ks\flash2.fla文件。根据要求参照样张2.swf（除“样张”文字外）制作动画。【注意：需要添加并选择合适的图层。】将操作结果以“2-逐字消失.swf”为文件名导出影片并保存在c:\ks文件夹下。

1. 设置舞台大小为100×300像素，舞台颜色为白色，帧频为12帧/秒。
2. 利用库中元件从1-15帧制作文字“一叶知秋”静止。
3. 在16-60帧每隔15帧逐字消失。空白显示至80帧。

3. 打开C:\ks\flash3.fla文件。根据要求参照样张3.swf（除“样张”文字外）制作动画。【注意：需要添加并选择合适的图层。】将操作结果以“3-文字闪烁.swf”为文件名导出影片并保存在c:\ks文件夹下。

1. 设置舞台大小为100×300像素，舞台颜色为白色，帧频为12帧/秒。
2. 利用库中元件从1-15帧制作文字“一叶知秋”静止。
3. 在16-65帧闪烁3次。出现后静止显示至80帧。

4. 打开C:\ks\flash4.fla文件。根据要求参照样张4.swf（除“样张”文字外）制作动画。【注意：需要添加并选择合适的图层。】将操作结果以“4-文字逐帧动画.swf”为文件名导出影片并保存在c:\ks文件夹下。

1. 设置舞台大小为507×650像素，舞台颜色为白色，帧频为12帧/秒。利用库中“枫树”元件在1—100帧静止显示至100帧。
2. 利用库中元件从10-25帧制作文字“一叶知秋”逐字出现并显示至40帧。
3. 按样张，在41—55帧制作“一叶之秋”逐字消失。
4. 按样张，在65—75帧制作“一叶之秋”闪烁2次并显示至100帧。

5. 打开C:\ks\flash5.fla文件。根据要求参照样张5.swf（除“样张”文字外）制作动画。【注意：需要添加并选择合适的图层。】将操作结果以“5-文字突然变色.swf”为文件名导出影片并保存在c:\ks文件夹下。

1. 设置舞台大小为507×650像素，舞台颜色为白色，帧频为12帧/秒。利用库中“枫树”元件在1—100帧静止显示至100帧。
2. 利用库中元件从10-25帧制作文字“一叶知秋”逐字出现并显示至40帧。
3. 按样张，在41—85帧制作“一叶之秋”闪烁2次并**突然**变成金黄色，显示至100帧。

6. 打开C:\ks\flash6.fla文件。根据要求参照样张6.swf（除“样张”文字外）制作动画。【注意：需要添加并选择合适的图层。】将操作结果以“6-文字直线运动.swf”为文件名导出影片并保存在c:\ks文件夹下。

1. 设置舞台大小为507×650像素，舞台颜色为白色，帧频为12帧/秒。利用库中“枫树”元件在1—100帧静止显示至100帧。
2. 利用库中元件从10-25帧制作文字“一叶知秋”逐字出现并显示至40帧。
3. 按样张，在41—95帧制作“一叶之秋”闪烁2次后直线运动到右侧，最后静止显示至100帧。

7. 打开C:\ks\flash7.fla文件。根据要求参照样张7.swf（除“样张”文字外）制作动画。【注意：需要添加并选择合适的图层。】将操作结果以“7-文字曲线运动.swf”为文件名导出影片并保存在c:\ks文件夹下。

1. 设置舞台大小为507×650像素，舞台颜色为白色，帧频为12帧/秒。利用库中“枫树”元件在1—100帧静止显示至100帧。
2. 利用库中元件从10-25帧制作文字“一叶知秋”逐字出现并显示至40帧。
3. 按样张，在41—95帧制作“一叶之秋”闪烁2次后以“向上抛物线”曲线运动到右侧，最后静止显示至100帧。

8. 打开C:\ks\flash8.fla文件。根据要求参照样张8.swf（除“样张”文字外）制作动画。【注意：需要添加并选择合适的图层。】将操作结果以“8-文字旋转运动.swf”为文件名导出影片并保存在c:\ks文件夹下。

1. 设置舞台大小为507×650像素，舞台颜色为白色，帧频为12帧/秒。利用库中“枫树”元件在1—100帧静止显示至100帧。
2. 利用库中元件从10-25帧制作文字“一叶知秋”逐字出现并显示至40帧。
3. 按样张，在41—95帧制作“一叶之秋”闪烁2次后以原位置逆时针旋转2周并同时放大150%，最后静止显示至100帧。

9. 打开C:\ks\flash9.fla文件。根据要求参照样张8.swf（除“样张”文字外）制作动画。【注意：需要添加并选择合适的图层。】将操作结果以“9-文字形状颜色同时变化.swf”为文件名导出影片并保存在c:\ks文件夹下。

1. 设置舞台大小为507×650像素，舞台颜色为白色，帧频为12帧/秒。利用库中“枫树”元件在1—100帧静止显示至100帧。
2. 利用库中元件从10-25帧制作文字“一叶知秋”逐字出现并显示至40帧。
3. 按样张，在41—95帧制作“一叶之秋”闪烁2次后形状变化红色“秋至”到右侧，最后静止显示至100帧。