动画制作知识点：

1. 修改文档属性
2. 元件：
3. 运动动画：创建动画（直线、曲线、大小、透明度、旋转、翻转），修改属性
4. 变形动画
5. 逐帧动画：逐字出现、闪烁效果

为还原考试状态，将下载下来的ks 文件夹复制到c:\ 下。

动画操作（30分）

**利用C:\KS\sc.fla文件，参照样张制作动画（除“样张”文字外，制作结果以donghua.swf为文件名导出影片并保存在C:\KS文件夹中。注意：添加并选择合适的图层，动画总长为60帧。**

**操作提示：**

（1）将“背景”放置在舞台中央，设置舞台大小与“背景”大小匹配，显示到60帧，帧频为18帧/秒。

（2）新建图层，利用元件“喜迎华诞”，制作文字在20帧、25帧、30帧、35帧逐字出现的动画效果，静止显示至60帧。

（3）新建图层，利用“元件2”创建从第5帧到25帧闪烁2次的动画效果，从25帧到40帧逐步变为灯笼图形，从40帧到50帧逆时针旋转1次到左上角，并静止显示至60帧。

**将结果以donghua.swf为文件名导出影片并保存在C:\KS文件夹中。**