

MODULE PHP

# DESIGN PATTERN

Lyon Ynov Campus

11100  
11010  
01011  
110111  
00100  
011000  
010100  
110110  
00000  
001001011111011111110101110  
001110110100010000100000  
111001011101100011110101111

# Résumé du contenu

**Nos principaux sujets aujourd'hui**

Qu'est-ce qu'un design pattern ?

Ne pas confondre !

Comment trouver un design pattern ?

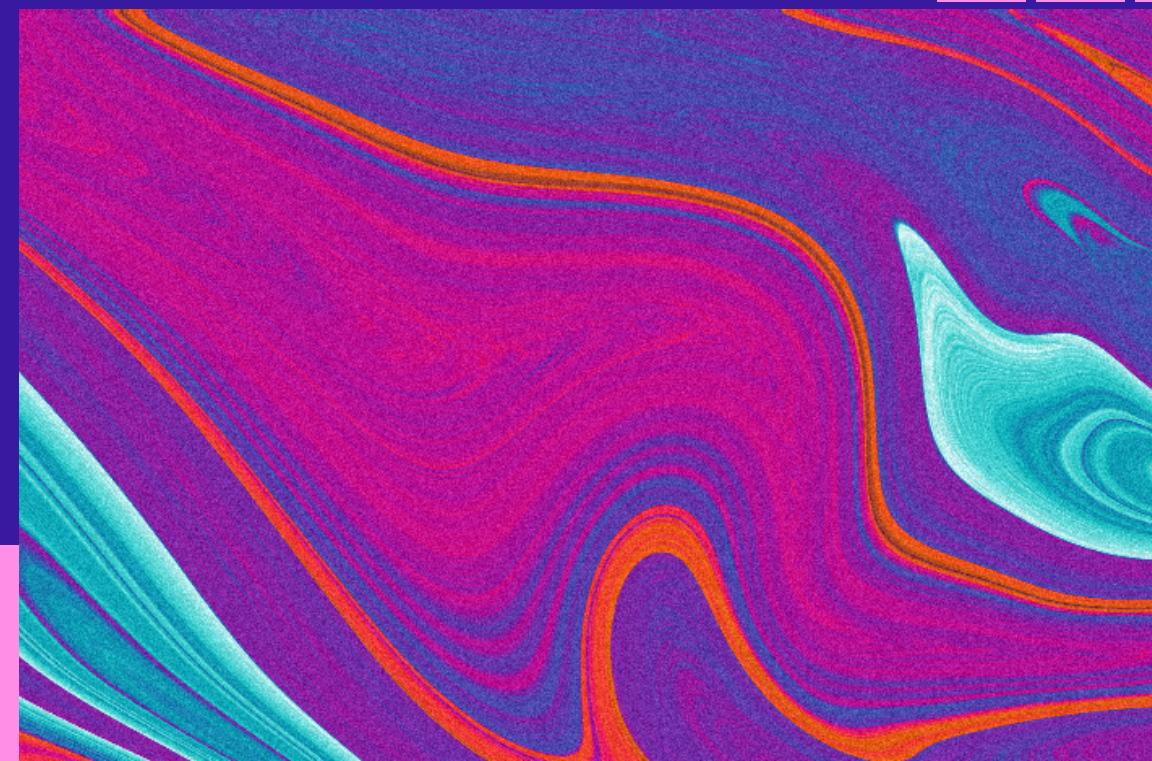
Un peu de culture général

Les catégories de design pattern

Model View Controller

Sources

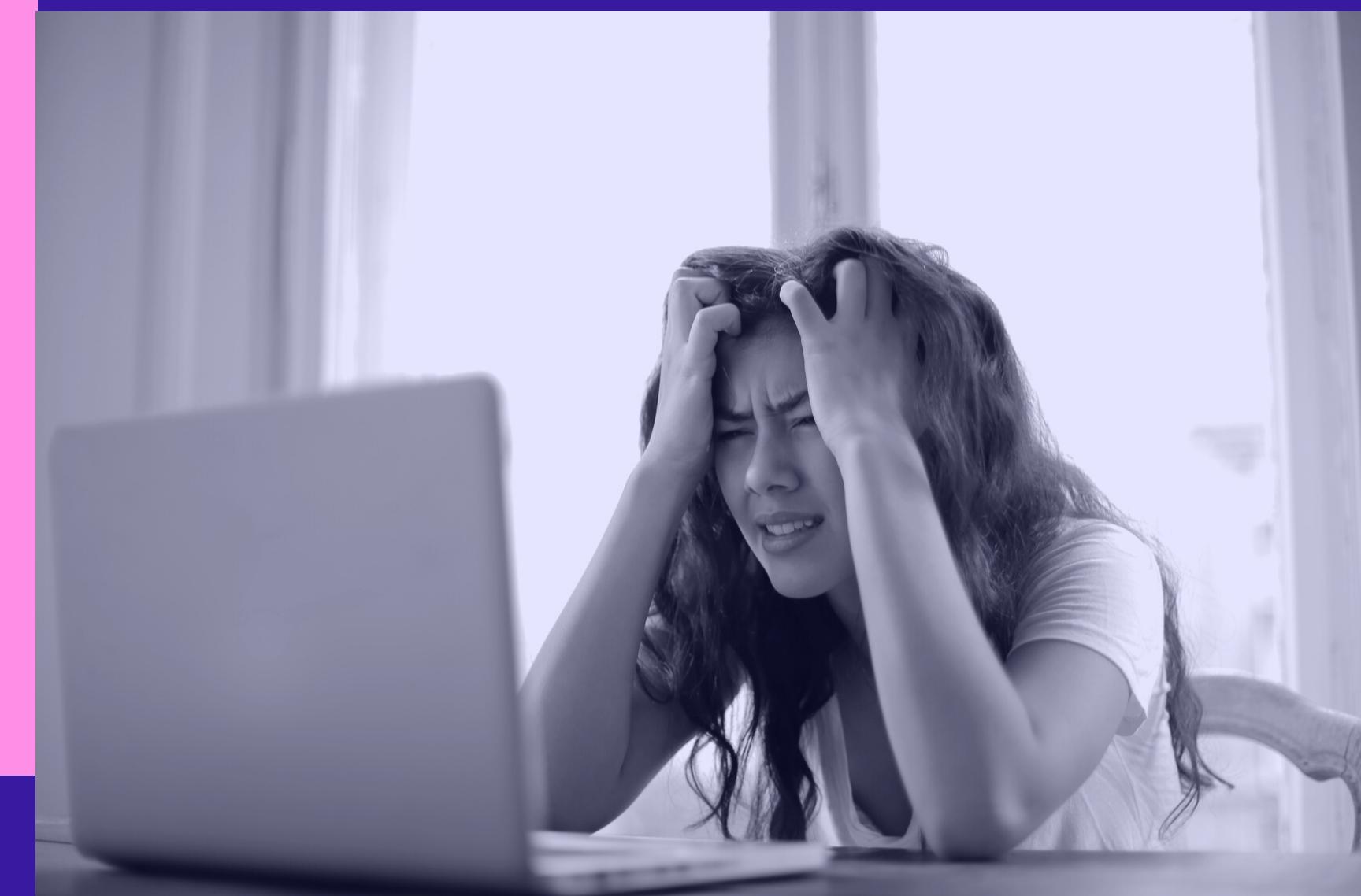
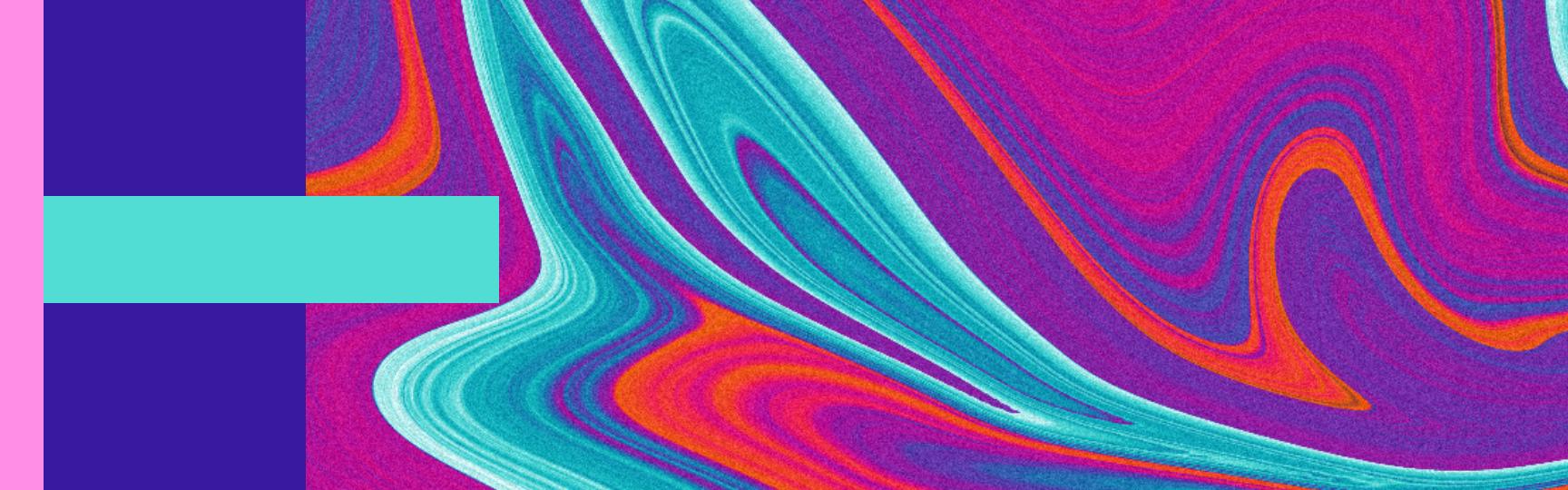
01100  
10010  
011001  
00101  
110100  
011000  
001011  
110010  
0010111101111110101110010011101  
01000100001000000011100101110  
10001110101111011110000101010



# Design pattern

## Qu'est-ce que c'est ?

Moyen de concevoir son code afin de résoudre des problèmes récurrents



~~Problem  
Solution~~

10010011110111111010111001001110  
0110010011101010111001000001100  
10010111110111111010111001001110  
  
110 0111  
011  
001  
110  
001  
1010  
110  
001  
1010  
1110  
1010  
1011

# Ne pas confondre !

## Code, librairie, algorithme ?

Les design pattern sont des concepts !  
Impossible pour vous de trouver le code d'un design pattern sur internet et le recopier, ça ne fonctionneras pas. A vous d'implémenter la patron de sorte à ce qu'ils correspondent à vos besoins.

# TROUVER UN DESIGN PATTERN

## INTENTION/MOTIVATION

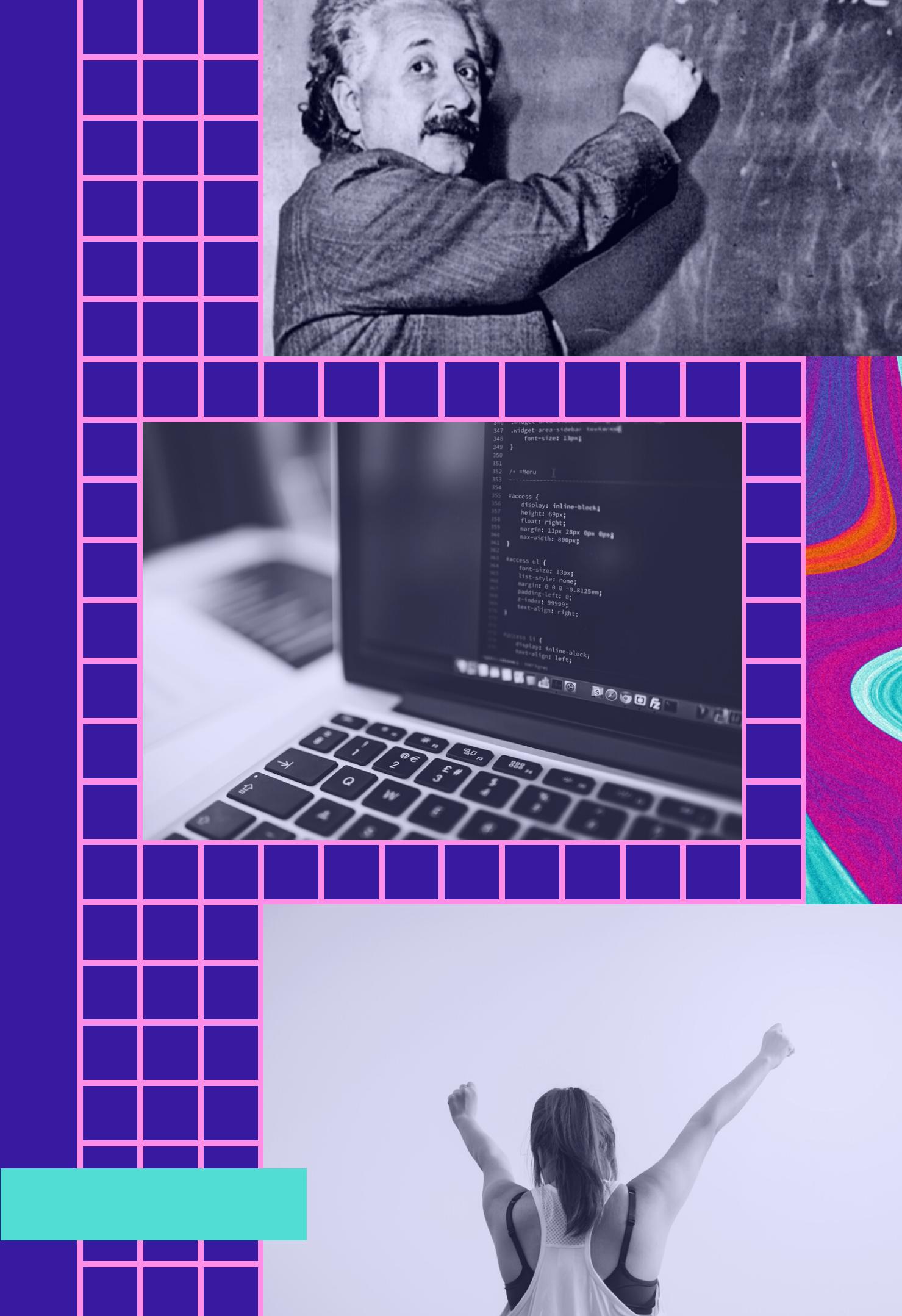
Description du problèmes algorithmique et solution

## STRUCTURE

Diagrammes/schémas montrant les différentes parties du design pattern et ses relations.

## EXEMPLE

Exemple de code utilisant le design pattern



# Un peu de culture général ?

## QUI A INVENTÉ LES DESIGN PATTERN ?

Les design pattern n'ont pas réellement d'inventeur, ce sont des conceptes mis en places par des personnes pour répondre à leurs problématique. Plusieurs personnes ont réalisées des patrons de conceptions à une même époque sans même savoir ce que c'était !

# Design pattern

## Un peu de culture général ?

Erich Gamma, John Vlissides, Ralph Johnson, et Richard Helm, Ont appliqué le concepte de patrons de conception au développement informatique.

### DESIGN PATTERNS

Catalogue de modèles de conception réutilisables

Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson et John Vlissides  
Traduction de Jean-Marie Lasvergères



110110100  
110010010  
000100000  
000101010  
001110101  
011100100  
110001111

# Catégorie de design pattern

## PATRON DE CREATION

Mécanisme de création d'objets -> Fléxibilité et réutilisation du code.

## PATRON STRUCTUREL

Organisation des objets/classe dans de plus grande structure.

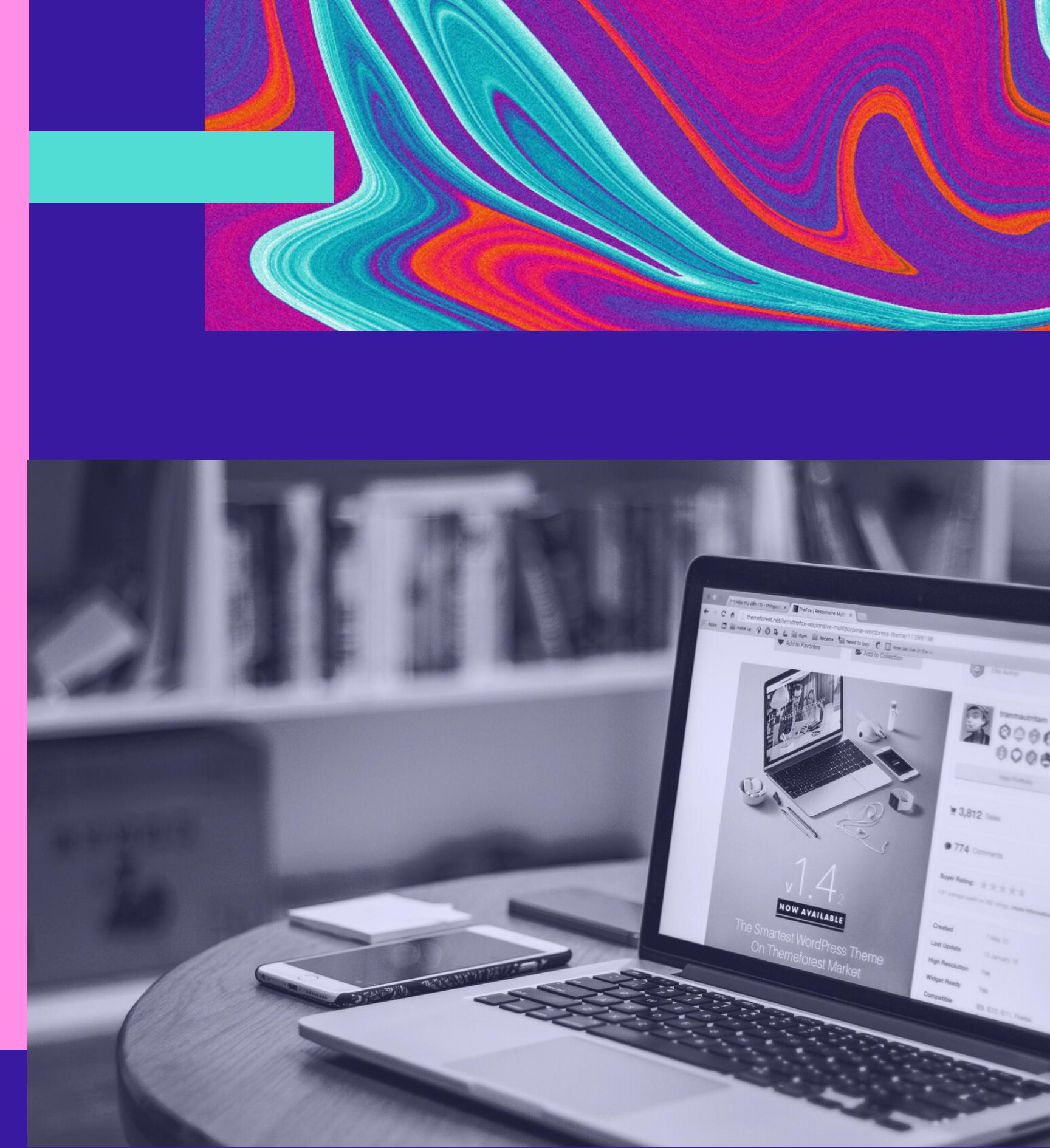
## PATRON COMPORTEMENTAUX

Organisation des objets pour faciliter la collaboration entre eux.

# Model View Controller

## Un classique du web

MVC est un design pattern utilisé pour les interfaces graphiques très populaires pour les applications web



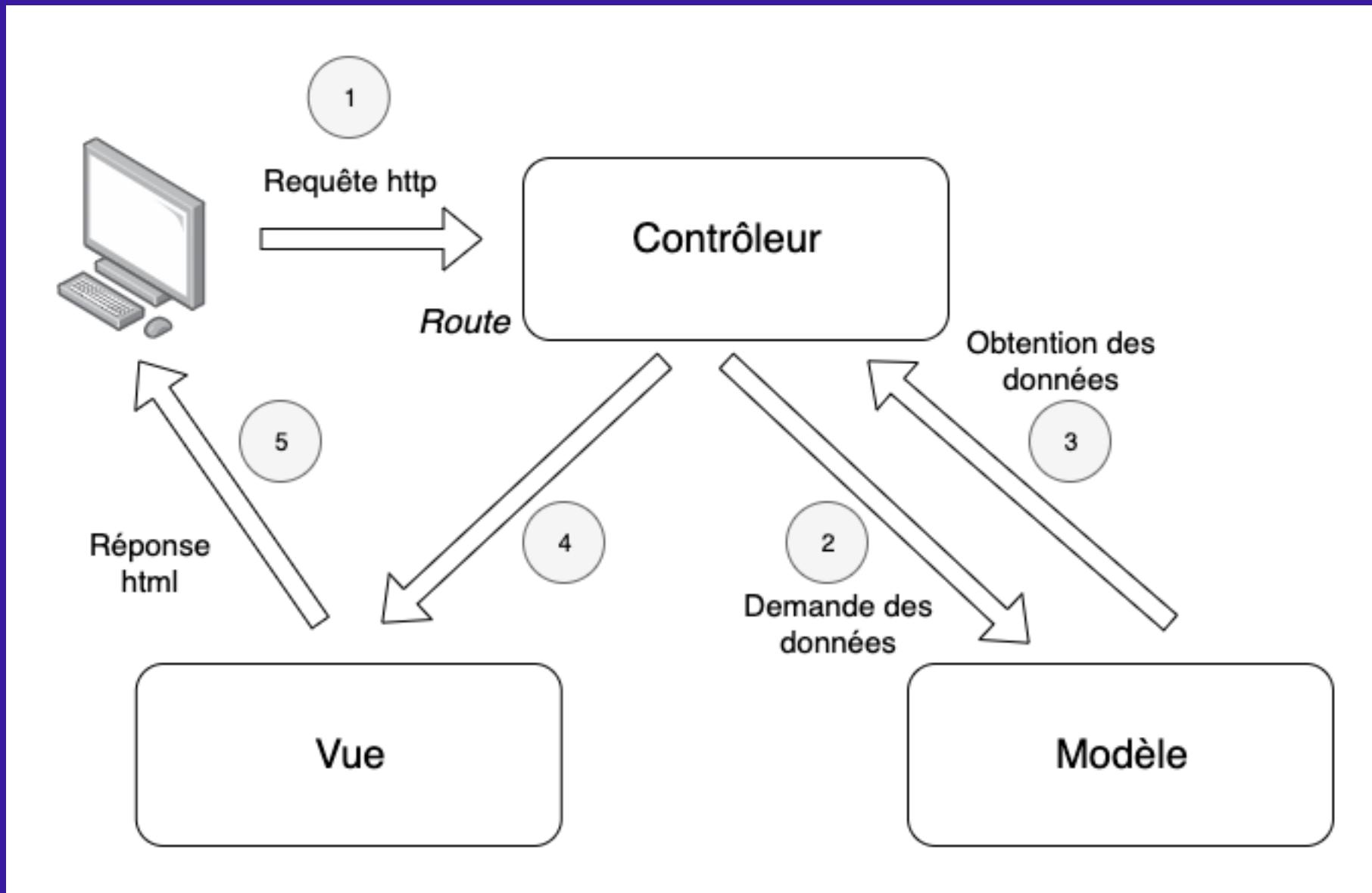
# MVC

## FONCTIONNEMENT

Model : Contient toutes les données

View : Interface graphique

Controller : Logique des actions effectuer par un utilisateur



# Design pattern

## SOURCE

<https://refactoring.guru/>

## LIVRE

Plongée au cœur des patrons de conception



11011  
00110  
111110  
01011  
010101  
00000  
0100010010010  
1100011101011111011110