

Projet Proposition Stage

Table des matières

Présentation de l'application2

Contexte de l'application2

Information à savoir2

Premier Module2

Seconde Module2

Technologie utilisée2

Informations sur les données nominatives CNIL3

Diagramme des classes4

Diagramme de modélisation logique des données5

Cas d'utilisation6

Cas d'utilisation d'une entreprise6

Cas d'utilisation d'un professeur6

Interfaces7

Interface entreprise7

Interface professeur9

Présentation de l'application

Contexte de l'application

Dans le cadre des PPE il nous a été demandé de créer une application permettant à des entreprises externes au lycée Merleau Ponty de proposer des stages aux étudiants du BTS de l'établissement. L'application sera composée de deux modules.

Le premier permettant à une entreprise de proposer un stage.

Le second permettant à un professeur de valider et de visualiser l'ensemble des stages.

Information à savoir

L'application sera stockée sur le serveur **172.16.255.14**

Login :

Mot de passe :

Premier Module

L'application doit permettre à une entreprise de donner ces informations pour « s'identifier », ensuite l'entreprise peut remplir un formulaire afin de proposer un stage à l'établissement. La demande de stage sera stockée dans une base de données en attendant la validation d'un professeur.

Dans le cas où l'entreprise n'est pas présente dans la base de données, elle est renvoyée vers un mini formulaire lui permettant de fournir ses informations, puis après l'avoir fini, l'entreprise est redirigée vers un autre formulaire de proposition de stage.

Seconde Module

L'application doit permettre à un professeur de se connecter pour ensuite arriver sur une interface, lui permettant de visualiser la liste des stages à valider ou celle déjà validés.

Technologie utilisée

Cette application sera codée à l'aide de **HTML, CSS, PHP et JQUERY**.

Nous utiliserons aussi **Bootstrap**, l'éditeur de texte et de projet **NetBeans**.

Et le code sera posté sur **Git hub**.

Informations sur les données nominatives CNIL

PRINCIPE 1 LA FINALITÉ

DÉFINIR LES OBJECTIFS DU FICHIER

Avant toute collecte et utilisation de données personnelles, le responsable de traitement doit précisément annoncer aux personnes concernées ce à quoi elles vont lui servir. Ces objectifs, appelés "*finalités*", doivent respecter les droits et libertés des individus. Ils limitent la manière dont le responsable pourra utiliser ou réutiliser ces données dans le futur

> [En savoir plus](#)

PRINCIPE 2 LA PERTINENCE

VÉRIFIER LA PERTINENCE DES DONNÉES

Seules les données strictement nécessaires à la réalisation de l'objectif peuvent être collectées : c'est le principe de minimisation de la collecte. Le responsable de traitement ne doit donc pas collecter plus de données que ce dont il a vraiment besoin. Il doit également faire attention au caractère sensible de certaines données.

> [En savoir plus](#)

PRINCIPE 3 LA CONSERVATION

LIMITER LA CONSERVATION DES DONNÉES

Une fois que l'objectif poursuivi par la collecte des données est atteint, il n'y a plus lieu de les conserver et elles doivent être supprimées. Cette durée de conservation doit être définie au préalable par responsable du traitement, en tenant compte des éventuelles obligations à conserver certaines données.

> [En savoir plus](#)

PRINCIPE 4 LES DROITS

RESPECTER LES DROITS DES PERSONNES

Des données concernant des personnes peuvent être collectées à la condition essentielle qu'elles aient été informées de cette opération. Ces personnes disposent également de certains droits qu'elles peuvent exercer auprès de l'organisme qui détient ces données le concernant : un droit d'accéder à ces données, un droit de les rectifier et enfin un droit de s'opposer à leur utilisation.

> [En savoir plus](#)

PRINCIPE 5 LA SÉCURITÉ

SÉCURISER LES DONNÉES

Le responsable de traitement doit prendre toutes les mesures nécessaires pour garantir la sécurité des données qu'il a collectées mais aussi leur confidentialité, c'est-à-dire s'assurer que seules les personnes autorisées y accèdent. Ces mesures pourront être déterminées en fonction des risques pesant sur ce fichier (sensibilité des données, objectif du traitement...)

> [En savoir plus](#)

Diagramme des classes

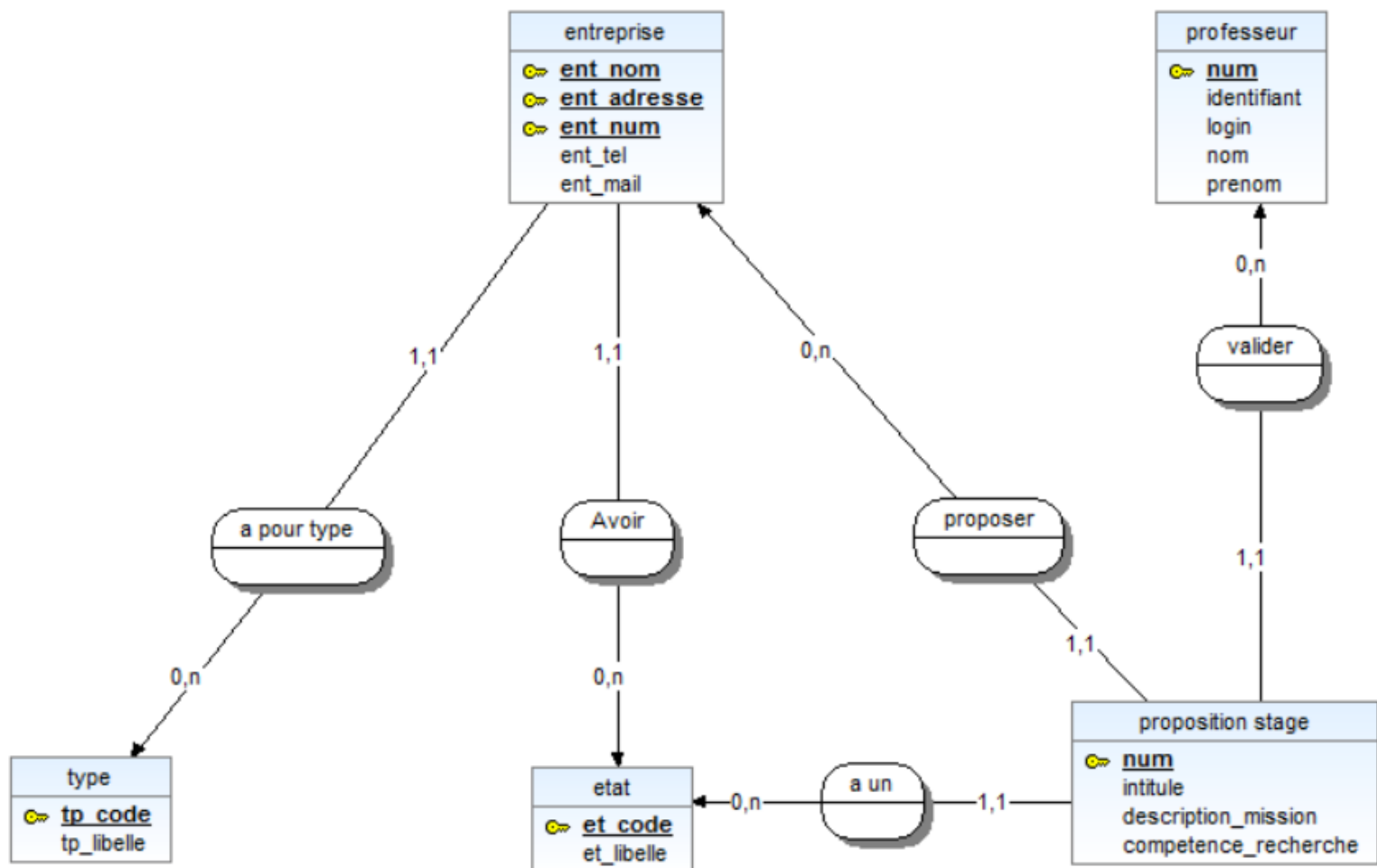
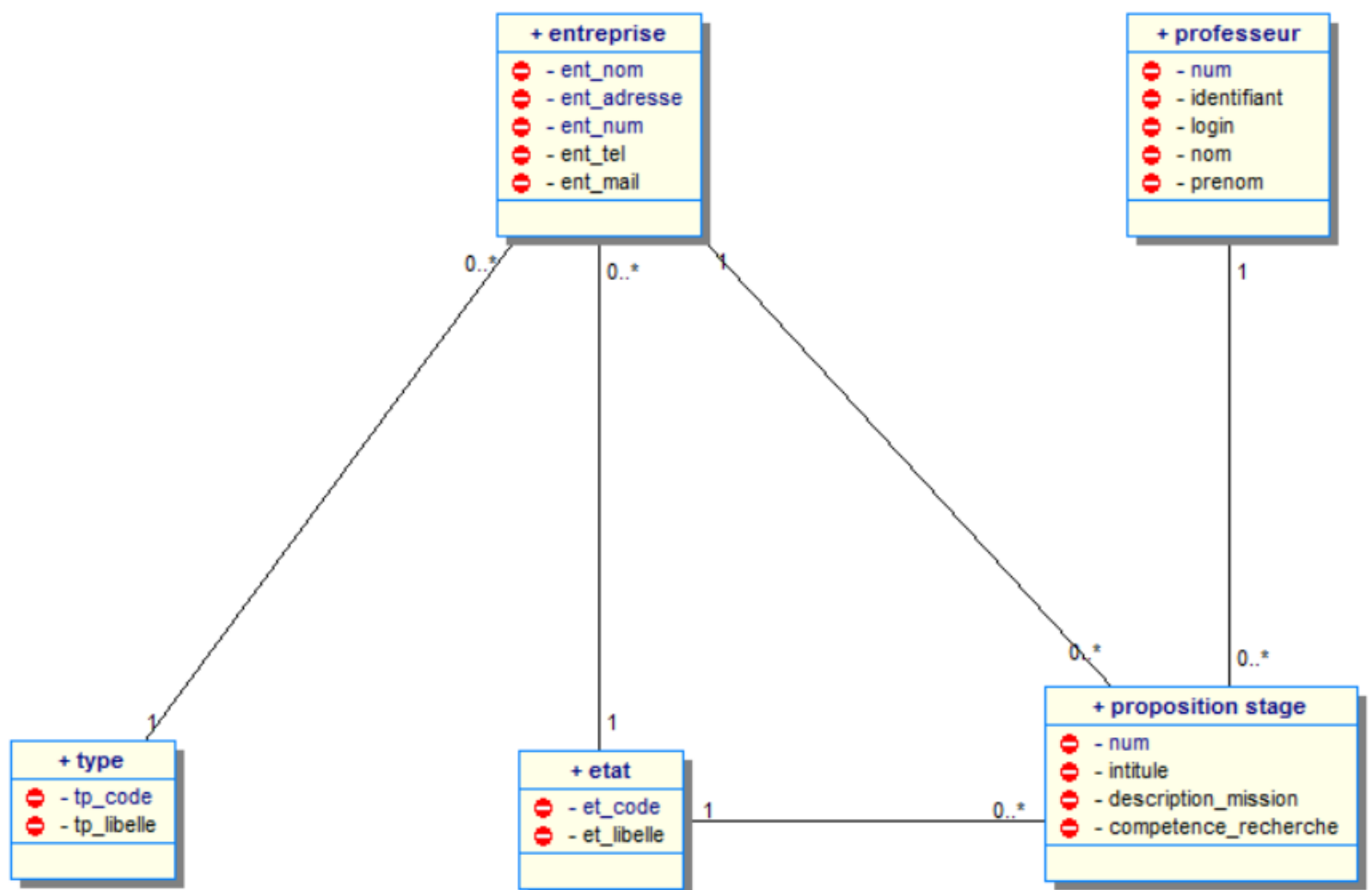
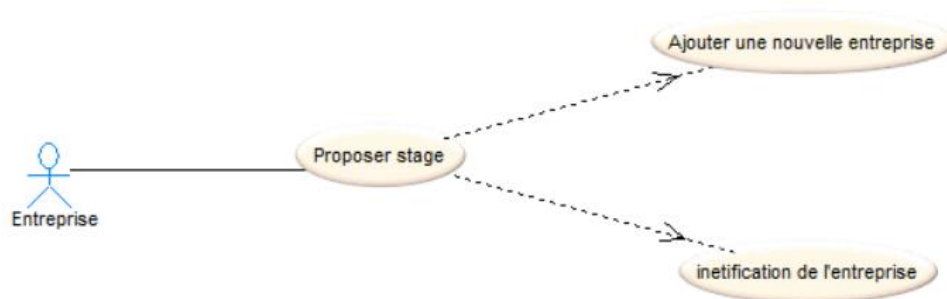


Diagramme de modélisation logique des données

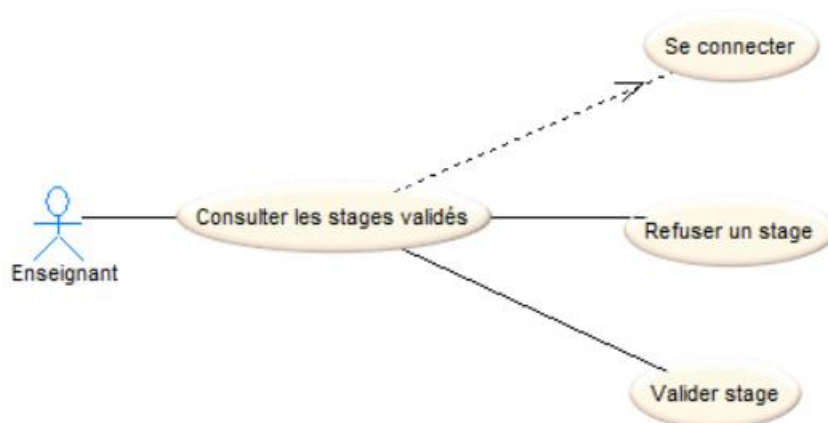


Cas d'utilisation

Cas d'utilisation d'une entreprise



Cas d'utilisation d'un professeur



Interfaces

Interface entreprise

Connexion	
Nom Entreprise :	<input type="text"/>
Adresse :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Envoyer"/>	

Inscription Entreprise	
Nom Entreprise :	<input type="text" value="Carrefour"/>
Adresse :	<input type="text" value="Rue des camomilles"/>
Ville :	<input type="text"/>
Code Postal :	<input type="text"/>
Fonction :	<input type="text" value="v"/>
Nom du correspondant :	<input type="text"/>
Téléphone :	<input type="text"/>
Adresse email :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Envoyer"/>	

Proposition de Stage

Nom Entreprise

Carrefour

Adresse

Rue des camomilles

Intitulé

Description

Compétences recherchées

Envoyer

Connexion

Login

Mot de passe

Inscription Prof

Nom

Prenom

Login

Mot de passe

Mdp Confirmé

Visualisation Stages

Stage 1

Nom de l'entreprise

Adresse entreprise

Ville entreprise

Accepter

Refuser

Intitulé

Description

Compétences requises

Stage 2

Label

Label

Label

Button

Button