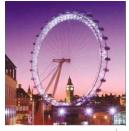
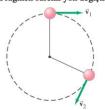
Bölüm:6 DAİRESEL HAREKET VE NEWTON KANUNLARININ DİĞER UYGULAMALARI





- Sabit hızla dairesel bir yörüngede hareket eden cisim düzgün dairesel hareket eder
- Hızın büyüklüğü sabit olmasına rağmen sürekli yön değiştirdiği için hareketin ivmesi vardır

$$\vec{a} = \frac{\vec{v_2} - \vec{v_1}}{\Delta t}$$



 \vec{a}_1

Düzgün dairesel harekette, ivme dairenin merkezine doğru yönelir ve büyüklüğü v²/r dir!

$$a_r = \frac{v^2}{r}$$



Düzgün dairesel hareket yapan bir cismin herhangi bir andaki ivmesinin büyüklüğü

$$a = v^2/r$$

dir ve dairenin merkezine doğrudur.

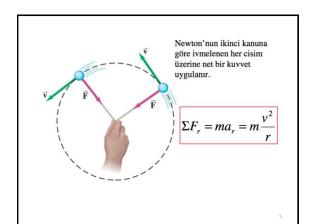
Newton' nun ikinci yasasına göre cisme etki eden kuvvet de dairenin merkezine doğrudur ve büyüklüğü

$$F = m \frac{v^2}{r}$$

ifadesi ile verilir. Bu kuvvete "merkezcil kuvvet" diyoruz.

Merkezcil kuvvet yeni bir kuvvet değildir, C noktası etrafında dönen cisme etkiyen **net kuvvettir**.

Duruma göre merkezcil kuvvet bazen sürtünme, bazen normal, bazen de yer-çekimi kuvveti olabilir.



Örnek: m kütleli bir pilot düşey düzlemde bir çember etrafında dönmektedir. Bu uçuş düzeninde uçak, 2,70 km yarıçaplı dairesel yörüngede 225 m/s lik sabit bir hızla hareket ediyor. Koltuğun pilota uyguladığı kuvveti a)dairesel yörüngenin en alt kısmında b) dairesel yörüngenin en üst kısmında hesaplayınız.

a)
$$\sum F = n_{\text{bot}} - mg = m\frac{v^2}{r}$$

$$n_{\text{bot}} = mg + m\frac{v^2}{r} = mg\left(1 + \frac{v^2}{rg}\right)$$

$$n_{\text{bot}} = mg\left(1 + \frac{(225 \text{ m/s})^2}{(2.70 \times 10^3 \text{ m})(9.80 \text{ m/s}^2)}\right) = 2.9 \text{ mg}$$

b)
$$\sum F = n_{\text{top}} + mg = m \frac{v^2}{r}$$

$$n_{\text{tistte}}$$

$$n_{\text{top}} = m \frac{v^2}{r} - mg = mg \left(\frac{v^2}{rg} - 1\right)$$

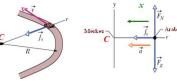
$$n_{\text{top}} = mg \left(\frac{(225 \text{ m/s})^2}{(2.70 \times 10^3 \text{ m})(9.80 \text{ m/s}^2)} - 1\right)$$

$$= 0.913 mg$$

Örnek: m kütleli bir cisim I uzunluğundaki iple tavana asılmıştır. Bu cisim r yarıçaplı yatay dairesel bir yörünge üzerinde sabit v hızıyla dönmektedir. Sarkacın periyodunu bulunuz. $\sum F_s = F_r Sin\theta = ma_{rad}$ $\sum F_y = F_r Cos\theta + (-mg) = 0$ $\tan\theta = \frac{a_{sad}}{R}$ $a_{rad} = \frac{4\pi^2 r}{T^2} = \frac{4\pi^2 lSin\theta}{T^2}$ $\tan\theta = \frac{a_{sad}}{R} \Rightarrow \tan\theta = \frac{4\pi^2 LSin\theta}{2}$

Örnek: Kütlesi m olan bir cisim L uzunluğundaki bir ipin ucunda
şekildeki gibi yatayda r yarıçaplı çembersel bir yörüngede v hızı ile
dönmektedir (Konik sarkaç). Cismin hızını bilinen nicelikler
cinsinden ifade ediniz. $\Sigma F_y = ma_y = 0$
 $\Sigma F = ma_y = 0$
 $\Sigma F = ma_y = 0$
(1) $T\cos\theta = mg$
 $\tan\theta = \frac{v^2}{rg}$
 $v = \sqrt{rg\tan\theta}$
 $v = \sqrt{Lg\sin\theta}\tan\theta$

Örnek: Kütlesi m olan bir yarış arabası düz (yatay) bir yolda R yarıçaplı bir virajı ν hızıyla dönmek istiyor. Araba ile yol arasındaki sürtünme kuvvetini belirleyiniz.



Arabanın serbest-cisim diyagramı çizilirse, virajın merkezine doğru olan net kuvvetin statik sürtünme kuvveti f_s olduğu görülür. Dolayısıyla, statik sürtünme kuvveti f_s merkezcildir. Arabanın virajdan savrulmadan dönmesini sağlar.

$$F_{net,r} = f_s = \frac{mv^2}{R}$$



Örnek: Çember şeklindeki platformun yarıçapı R' dir. Platformun en tepesinde sürücünün düşmemesi için o andaki v hızı ne olmalıdır?

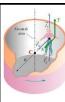
Sürücü platformun tepesinde iken serbest-cisim diyagramını çizersek, sürücüye etki eden yer-çekimi kuvveti F_g ve normal kuvvet F_N aşağı yöndedir.

O noktada sürücünün minimum hıza sahip olması durumunda, platformla teması kesilir ve $F_N=0$ olur. Böylece, sürücüye etki eden tek kuvvet F_g ' dir ve merkezcildir. Bu durumda,



bulunur.





Örnek: Rotor, ekseni etrafında v hızıyla dönen R yarıçaplı içi boş bir silindirdir. Kütlesi m olan bir çocuk, sırtı silindirin iç duvarına yaslanmış bir şekilde ayaktadır. Silindir dönmeye başlıyor ve önceden belirlenmiş bir hız değerine ulaştığında, silindirin tabanı aniden düşmesine rağmen, çocuk silindir duvarında tutulu kalmaktadır. Rotor duvarıyla çocuk arasındaki statik sürtünme katsayısı μ_s olduğuna göre, Rotor' un minimum hızı ne olmalıdır?

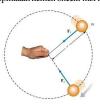
Çocuk için serbest-cisim diyagramı çizilirse, normal kuvvet ${\cal F}_N$ ' nin merkezcil kuvvet olduğu görülür.

$$F_{x,\text{net}} = F_N = ma = \frac{mv^2}{R}$$
 (1)
$$F_{y,\text{net}} = f_s - mg = 0, \qquad f_s = \mu_s F_N \implies mg = \mu_s F_N$$
 (2)

$$F_{y,net} = f_s - mg = 0,$$
 $f_s = \mu_s F_N \implies mg = \mu_s F_N$ (2)

Eş-1 ve Eş-2 birleştirilirse, $mg = \mu_s \frac{mv^2}{R} \Rightarrow v^2 = \frac{Rg}{\mu_s} \Rightarrow v_{min} = \sqrt{\frac{Rg}{\mu_s}}$ bulunur.

Örnek: Kütlesi 0.5 kg olan bir taş, 1.5 m uzunluğundaki bir ipin ucuna bağlanmış ve yatay bir düzlemde döndürülmektedir. Taşın bağlı olduğu ip en fazla 50 N' luk bir kuvvete dayanabildiğine göre, ipin kopmadan hemen önceki hızı ne olur?





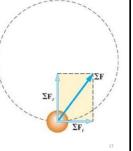
$$T = \frac{mv^2}{r} \rightarrow v_{max} = \sqrt{\frac{rT_{max}}{m}} = \sqrt{\frac{1.5(50)}{0.5}} = 12.2 \text{ m/s}$$

Düzgün Olmayan Dairesel Hareket

Daha önce bir parçacığın dairesel yörünge üzerinde hareket ederken sürati değiştiğinde radyal döğrultudaki immeye ek olarak dvidt şeklinde teğetsel ivmeninde eklenmesi gerektiği belirtilnişti Bu yüzden dairesel yörüngedeki cisme yarıqap döğrultusunda ve teğetsel doğrultusunda ve teğetsel doğrultusunda ve teğetsel

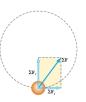
Toplam ivme $a = a_r + a_t$ Toplam kuvvet $\sum F = \sum F_r + \sum F_t$

ŞF, vektörü yarıçap doğrultusunda merkeze yönelmişken radyal ivmenin oluşmasına, ΣF, vektörü çembere teğet ivmenin oluşmasına neden olur.



- Dairesel harekette cisim üzerine etki eden net kuvvet merkeze doğru yönelmişse cismin hızı sabit kalır.
- ■Eğer net kuvvet merkeze doğru yönelmemişse, kuvvet teğetsel ve radyal bileşenlere ayrılır.
- ■Radyal kuvvet cismi dairesel yörüngede tutarken teğetsel kuvvet cismin hızlanmasına veya yavaşlamasına sebep
- Dolayısıyla ivmenin de teğetsel ve radyal bileşenleri vardır.

$$\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_r$$



$$a_r = \frac{v^2}{r}$$
 $a_t = \frac{\Delta v}{\Delta t}$



