

Package estoquesupermercado

Class Summary

Class	Description
Categoria	Representa uma categoria de produtos em um supermercado.
Database	Classe utilitária para manipulação do banco de dados SQLite.
Estoque	Classe responsável por interagir com o banco de dados para operações relacionadas ao estoque de produtos, categorias e fornecedores.
EstoqueSupermercado	Classe principal que inicializa o sistema de gerenciamento de estoque de um supermercado.
Fornecedor	Classe que representa um fornecedor.
Menu	Classe responsável por exibir um menu de gerenciamento de estoque de supermercado e interagir com o usuário para inserir, listar, remover e alterar produtos, categorias e fornecedores no estoque.
Produto	Representa um produto disponível em um supermercado.

estoquesupermercado

Class Categoria

java.lang.Object
estoquesupermercado.Categoria

```
public class Categoria
extends java.lang.Object
```

Representa uma categoria de produtos em um supermercado. Cada categoria possui um identificador único e um nome descritivo.

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Categoria(int id, java.lang.String nome)
Construtor para criar uma nova categoria com o ID e nome especificados.

Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
int	getId() Obtém o identificador único da categoria.
java.lang.String	getNome() Obtém o nome descritivo da categoria.
void	setId (int id) Define o identificador único da categoria.
void	setNome (java.lang.String nome) Define o nome descritivo da categoria.
java.lang.String	toString() Retorna uma representação textual da categoria, formatada como "Categoria: ID = X, Nome = Y".

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

Constructor Detail

Categoria

```
public Categoria(int id,  
                 java.lang.String nome)
```

Construtor para criar uma nova categoria com o ID e nome especificados.

Parameters:

id - 0 identificador único da categoria.

nome - 0 nome descritivo da categoria.

Method Detail

getId

```
public int getId()
```

Obtém o identificador único da categoria.

Returns:

0 identificador único da categoria.

setId

```
public void setId(int id)
```

Define o identificador único da categoria.

Parameters:

id - 0 novo identificador único da categoria.

getNome

```
public java.lang.String getNome()
```

Obtém o nome descritivo da categoria.

Returns:

0 nome descritivo da categoria.

setNome

```
public void setNome(java.lang.String nome)
```

Define o nome descritivo da categoria.

Parameters:

nome - O novo nome descritivo da categoria.

toString

```
public java.lang.String toString()
```

Retorna uma representação textual da categoria, formatada como "Categoria: ID = X, Nome = Y".

Overrides:

toString in class java.lang.Object

Returns:

Uma string representando a categoria.

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[SUMMARY: NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) [DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

estoquesupermercado

Class Database

java.lang.Object
estoquesupermercado.Database

```
public class Database
extends java.lang.Object
```

Classe utilitária para manipulação do banco de dados SQLite.

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

[Database\(\)](#)

Method Summary

All MethodsStatic MethodsConcrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
static java.sql.Connection	connect() Conecta ao banco de dados SQLite especificado na URL.
static void	createTables() Cria as tabelas necessárias no banco de dados SQLite se elas não existirem.

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

Database

```
public Database()
```

Method Detail

connect

```
public static java.sql.Connection connect()
```

Conecta ao banco de dados SQLite especificado na URL.

Returns:

Uma conexão ativa com o banco de dados SQLite.

createTables

```
public static void createTables()
```

Cria as tabelas necessárias no banco de dados SQLite se elas não existirem. São criadas tabelas para produtos, categorias e fornecedores.

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) [DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

estoquesupermercado

Class Estoque

java.lang.Object
estoquesupermercado.Estoque

```
public class Estoque
extends java.lang.Object
```

Classe responsável por interagir com o banco de dados para operações relacionadas ao estoque de produtos, categorias e fornecedores.

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

[Estoque\(\)](#)

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
void	adicionarCategoria(Categoria categoria) Adiciona uma nova categoria ao banco de dados.
void	adicionarFornecedor(Fornecedor fornecedor) Adiciona um novo fornecedor ao banco de dados.
void	adicionarProduto(Produto produto) Adiciona um novo produto ao banco de dados.
void	alterarCategoria(Categoria categoria) Altera as informações de uma categoria no banco de dados.
void	alterarFornecedor(Fornecedor fornecedor) Altera as informações de um fornecedor no banco de dados.
void	alterarProduto(Produto produto) Altera as informações de um produto no banco de dados.

java.util.List< Categoria >	listarCategorias() Lista todas as categorias armazenadas no banco de dados.
java.util.List< Fornecedor >	listarFornecedores() Lista todos os fornecedores armazenados no banco de dados.
java.util.List< Produto >	listarProdutos() Lista todos os produtos armazenados no banco de dados.
void	removeCategoria(int id) Remove uma categoria do banco de dados com base no ID fornecido.
void	removeFornecedor(int id) Remove um fornecedor do banco de dados com base no ID fornecido.
void	removeProduto(int id) Remove um produto do banco de dados com base no ID fornecido.

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

Estoque

```
public Estoque()
```

Method Detail

adicionarProduto

```
public void adicionarProduto(Produto produto)
```

Adiciona um novo produto ao banco de dados.

Parameters:

produto - 0 produto a ser adicionado.

adicionarCategoria


```
public void adicionarCategoria(Categoria categoria)
```

Adiciona uma nova categoria ao banco de dados.

Parameters:

categoria - A categoria a ser adicionada.

adicionarFornecedor

```
public void adicionarFornecedor(Fornecedor fornecedor)
```

Adiciona um novo fornecedor ao banco de dados.

Parameters:

fornecedor - O fornecedor a ser adicionado.

listarProdutos

```
public java.util.List<Produto> listarProdutos()
```

Lista todos os produtos armazenados no banco de dados.

Returns:

Uma lista de produtos.

listarCategorias

```
public java.util.List<Categoria> listarCategorias()
```

Lista todas as categorias armazenadas no banco de dados.

Returns:

Uma lista de categorias.

listarFornecedores

```
public java.util.List<Fornecedor> listarFornecedores()
```

Lista todos os fornecedores armazenados no banco de dados.

Returns:

Uma lista de fornecedores.

removerProduto

```
public void removerProduto(int id)
```

Remove um produto do banco de dados com base no ID fornecido.

Parameters:

id - 0 ID do produto a ser removido.

removerCategoria

```
public void removerCategoria(int id)
```

Remove uma categoria do banco de dados com base no ID fornecido.

Parameters:

id - 0 ID da categoria a ser removida.

removerFornecedor

```
public void removerFornecedor(int id)
```

Remove um fornecedor do banco de dados com base no ID fornecido.

Parameters:

id - 0 ID do fornecedor a ser removido.

alterarProduto

```
public void alterarProduto(Produto produto)
```

Altera as informações de um produto no banco de dados.

Parameters:

produto - 0 produto com as informações atualizadas.

alterarCategoria

```
public void alterarCategoria(Categoria categoria)
```

Altera as informações de uma categoria no banco de dados.

Parameters:

categoria - A categoria com as informações atualizadas.

alterarFornecedor

```
public void alterarFornecedor(Fornecedor fornecedor)
```

Altera as informações de um fornecedor no banco de dados.

Parameters:

fornecedor - 0 fornecedor com as informações atualizadas.

estoquesupermercado

Class EstoqueSupermercado

java.lang.Object
estoquesupermercado.EstoqueSupermercado

```
public class EstoqueSupermercado
extends java.lang.Object
```

Classe principal que inicializa o sistema de gerenciamento de estoque de um supermercado.

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

[EstoqueSupermercado\(\)](#)

Method Summary

All Methods

Static Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
-------------------	------------------------

static void	main (java.lang.String[] args) Método principal que inicia a aplicação.
-------------	--

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

EstoqueSupermercado

```
public EstoqueSupermercado()
```

Method Detail

main

```
public static void main(java.lang.String[] args)
```

Método principal que inicia a aplicação.

Parameters:

args - Argumentos da linha de comando (não utilizados neste caso).

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) [DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

estoquesupermercado

Class Fornecedor

java.lang.Object
estoquesupermercado.Fornecedor

```
public class Fornecedor
extends java.lang.Object
```

Classe que representa um fornecedor.

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Fornecedor(int id, java.lang.String nome, java.lang.String contato)
Construtor para inicializar um fornecedor com ID, nome e contato.

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
java.lang.String	getContato() Obtém o contato do fornecedor.
int	getId() Obtém o ID do fornecedor.
java.lang.String	getNome() Obtém o nome do fornecedor.
void	setContato (java.lang.String contato) Define o contato do fornecedor.
void	setId (int id) Define o ID do fornecedor.
void	setNome (java.lang.String nome) Define o nome do fornecedor.
java.lang.String	toString() Retorna uma representação em String do fornecedor no formato: "Fornecedor: ID = {id}, Nome = {nome}, Contato =

```
{contato}".
```

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

Constructor Detail

Fornecedor

```
public Fornecedor(int id,  
                  java.lang.String nome,  
                  java.lang.String contato)
```

Construtor para inicializar um fornecedor com ID, nome e contato.

Parameters:

id - O ID do fornecedor.

nome - O nome do fornecedor.

contato - O contato do fornecedor.

Method Detail

getId

```
public int getId()
```

Obtém o ID do fornecedor.

Returns:

O ID do fornecedor.

setId

```
public void setId(int id)
```

Define o ID do fornecedor.

Parameters:

id - O novo ID do fornecedor.

getNome

```
public java.lang.String getNome()
```


Obtém o nome do fornecedor.

Returns:

O nome do fornecedor.

setName

```
public void setName(java.lang.String nome)
```

Define o nome do fornecedor.

Parameters:

nome - O novo nome do fornecedor.

getContato

```
public java.lang.String getContato()
```

Obtém o contato do fornecedor.

Returns:

O contato do fornecedor.

setContato

```
public void setContato(java.lang.String contato)
```

Define o contato do fornecedor.

Parameters:

contato - O novo contato do fornecedor.

toString

```
public java.lang.String toString()
```

Retorna uma representação em String do fornecedor no formato: "Fornecedor: ID = {id}, Nome = {nome}, Contato = {contato}".

Overrides:

toString in class java.lang.Object

Returns:

Uma String representando o fornecedor.

estoquesupermercado

Class Menu

java.lang.Object
estoquesupermercado.Menu

```
public class Menu
extends java.lang.Object
```

Classe responsável por exibir um menu de gerenciamento de estoque de supermercado e interagir com o usuário para inserir, listar, remover e alterar produtos, categorias e fornecedores no estoque.

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Menu(**Estoque** estoque)
Construtor que inicializa o menu com um estoque específico.

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
void	exibirMenu () Exibe o menu principal de opções para gerenciamento do estoque.

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

Menu

```
public Menu(Estoque estoque)
```

Construtor que inicializa o menu com um estoque específico.

Parameters:

estoque - 0 estoque do supermercado a ser gerenciado pelo menu.

Method Detail

exibirMenu

```
public void exibirMenu()
```

Exibe o menu principal de opções para gerenciamento do estoque. O usuário pode escolher entre inserir, listar, remover, alterar ou sair.

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[SUMMARY: NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) [DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

estoquesupermercado

Class Produto

java.lang.Object
estoquesupermercado.Produto

```
public class Produto
extends java.lang.Object
```

Representa um produto disponível em um supermercado. Cada produto possui um identificador único, nome, quantidade em estoque, preço unitário, identificador da categoria a qual pertence e identificador do fornecedor.

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Produto(int id, java.lang.String nome, int quantidade, double preco, int categoriaId, int fornecedorId)

Construtor para criar um novo produto com os atributos especificados.

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method and Description
int	getCategoriaId() Obtém o identificador da categoria à qual o produto pertence.
int	getFornecedorId() Obtém o identificador do fornecedor que fornece o produto.
int	<b b="" getid()<=""> Obtém o identificador único do produto.
java.lang.String	getNome() Obtém o nome do produto.
double	getPreco() Obtém o preço unitário do produto.
int	getQuantidade() Obtém a quantidade disponível em estoque do produto.

void	setCategoriaId (int categoriaId) Define o identificador da categoria à qual o produto pertence.
void	setFornecedorId (int fornecedorId) Define o identificador do fornecedor que fornece o produto.
void	setId (int id) Define o identificador único do produto.
void	setNome (java.lang.String nome) Define o nome do produto.
void	setPreco (double preco) Define o preço unitário do produto.
void	setQuantidade (int quantidade) Define a quantidade disponível em estoque do produto.
java.lang.String	toString () Retorna uma representação textual do produto, formatada como: "Produto: ID = X, Nome = Y, Quantidade = Z, Preço = W, CategoriaID = V, FornecedorID = U".

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

Constructor Detail

Produto

```
public Produto(int id,
               java.lang.String nome,
               int quantidade,
               double preco,
               int categoriaId,
               int fornecedorId)
```

Construtor para criar um novo produto com os atributos especificados.

Parameters:

id - O identificador único do produto.

nome - O nome do produto.

quantidade - A quantidade disponível em estoque do produto.

preco - O preço unitário do produto.

categoriaId - O identificador da categoria à qual o produto pertence.

fornecedorId - 0 identificador do fornecedor que fornece o produto.

Method Detail

getId

```
public int getId()
```

Obtém o identificador único do produto.

Returns:

0 identificador único do produto.

setId

```
public void setId(int id)
```

Define o identificador único do produto.

Parameters:

id - 0 novo identificador único do produto.

getNome

```
public java.lang.String getNome()
```

Obtém o nome do produto.

Returns:

0 nome do produto.

setNome

```
public void setNome(java.lang.String nome)
```

Define o nome do produto.

Parameters:

nome - 0 novo nome do produto.

getQuantidade

```
public int getQuantidade()
```

Obtém a quantidade disponível em estoque do produto.

Returns:

A quantidade disponível em estoque do produto.

setQuantidade

```
public void setQuantidade(int quantidade)
```

Define a quantidade disponível em estoque do produto.

Parameters:

quantidade - A nova quantidade disponível em estoque do produto.

getPreco

```
public double getPreco()
```

Obtém o preço unitário do produto.

Returns:

O preço unitário do produto.

setPreco

```
public void setPreco(double preco)
```

Define o preço unitário do produto.

Parameters:

preco - O novo preço unitário do produto.

getCategoriaId

```
public int getCategoriaId()
```

Obtém o identificador da categoria à qual o produto pertence.

Returns:

O identificador da categoria do produto.

setCategoriaId

```
public void setCategoriaId(int categoriaId)
```

Define o identificador da categoria à qual o produto pertence.

Parameters:

categoriaId - O novo identificador da categoria do produto.

getFornecedorId


```
public int getFornecedorId()
```

Obtém o identificador do fornecedor que fornece o produto.

Returns:

0 identificador do fornecedor do produto.

setFornecedorId

```
public void setFornecedorId(int fornecedorId)
```

Define o identificador do fornecedor que fornece o produto.

Parameters:

fornecedorId - 0 novo identificador do fornecedor do produto.

toString

```
public java.lang.String toString()
```

Retorna uma representação textual do produto, formatada como: "Produto: ID = X, Nome = Y, Quantidade = Z, Preço = W, CategoriaID = V, FornecedorID = U".

Overrides:

toString in class java.lang.Object

Returns:

Uma string representando o produto.

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) [DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

Uses of Package estoquesupermercado

Classes in estoquesupermercado used by estoquesupermercado

Class and Description

Categoria

Representa uma categoria de produtos em um supermercado.

Estoque

Classe responsável por interagir com o banco de dados para operações relacionadas ao estoque de produtos, categorias e fornecedores.

Fornecedor

Classe que representa um fornecedor.

Produto

Representa um produto disponível em um supermercado.

Uses of Class

estoquesupermercado.Categoria

Uses of *Categoria* in *estoquesupermercado*

Methods in *estoquesupermercado* that return types with arguments of type *Categoria*

Modifier and Type	Method and Description
java.util.List< <i>Categoria</i> >	Estoque.listarCategorias() Lista todas as categorias armazenadas no banco de dados.

Methods in *estoquesupermercado* with parameters of type *Categoria*

Modifier and Type	Method and Description
void	Estoque.adicionarCategoria(<i>Categoria</i> categoria) Adiciona uma nova categoria ao banco de dados.
void	Estoque.alterarCategoria(<i>Categoria</i> categoria) Altera as informações de uma categoria no banco de dados.

Uses of Class

estoquesupermercado.Estoque

Uses of *Estoque* in *estoquesupermercado*

Constructors in *estoquesupermercado* with parameters of type *Estoque*

Constructor and Description

Menu(*Estoque* estoque)

Construtor que inicializa o menu com um estoque específico.

Uses of Class

estoquesupermercado.Fornecedor

Uses of *Fornecedor* in *estoquesupermercado*

Methods in *estoquesupermercado* that return types with arguments of type *Fornecedor*

Modifier and Type	Method and Description
java.util.List< <i>Fornecedor</i> >	<i>Estoque</i> . <i>listarFornecedores</i> () Lista todos os fornecedores armazenados no banco de dados.

Methods in *estoquesupermercado* with parameters of type *Fornecedor*

Modifier and Type	Method and Description
void	<i>Estoque</i> . <i>adicionarFornecedor</i> (<i>Fornecedor</i> fornecedor) Adiciona um novo fornecedor ao banco de dados.
void	<i>Estoque</i> . <i>alterarFornecedor</i> (<i>Fornecedor</i> fornecedor) Altera as informações de um fornecedor no banco de dados.

Uses of Class

estoquesupermercado.Produto

Uses of *Produto* in *estoquesupermercado*

Methods in *estoquesupermercado* that return types with arguments of type *Produto*

Modifier and Type	Method and Description
java.util.List<Produto>	Estoque.listarProdutos() Lista todos os produtos armazenados no banco de dados.

Methods in *estoquesupermercado* with parameters of type *Produto*

Modifier and Type	Method and Description
void	Estoque.adicionarProduto(Produto produto) Adiciona um novo produto ao banco de dados.
void	Estoque.alterarProduto(Produto produto) Altera as informações de um produto no banco de dados.

Hierarchy For Package estoquesupermercado

Class Hierarchy

- java.lang.Object
 - estoquesupermercado.**Categoria**
 - estoquesupermercado.**Database**
 - estoquesupermercado.**Estoque**
 - estoquesupermercado.**EstoqueSupermercado**
 - estoquesupermercado.**Fornecedor**
 - estoquesupermercado.**Menu**
 - estoquesupermercado.**Produto**

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

A

adicionarCategoria(Categoria) - Method in class estoquesupermercado.Estoque
Adiciona uma nova categoria ao banco de dados.

adicionarFornecedor(Fornecedor) - Method in class estoquesupermercado.Estoque
Adiciona um novo fornecedor ao banco de dados.

adicionarProduto(Produto) - Method in class estoquesupermercado.Estoque
Adiciona um novo produto ao banco de dados.

alterarCategoria(Categoria) - Method in class estoquesupermercado.Estoque
Altera as informações de uma categoria no banco de dados.

alterarFornecedor(Fornecedor) - Method in class estoquesupermercado.Estoque
Altera as informações de um fornecedor no banco de dados.

alterarProduto(Produto) - Method in class estoquesupermercado.Estoque
Altera as informações de um produto no banco de dados.

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) **[INDEX](#)** [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

C

Categoria - Class in [estoquesupermercado](#)

Representa uma categoria de produtos em um supermercado.

Categoria(int, String) - Constructor for class [estoquesupermercado.Categoria](#)

Construtor para criar uma nova categoria com o ID e nome especificados.

connect() - Static method in class [estoquesupermercado.Database](#)

Conecta ao banco de dados SQLite especificado na URL.

createTables() - Static method in class [estoquesupermercado.Database](#)

Cria as tabelas necessárias no banco de dados SQLite se elas não existirem.

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) **[INDEX](#)** [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

A C D E F G L M P R S T

D

Database - Class in estoquesupermercado
Classe utilitária para manipulação do banco de dados SQLite.
Database() - Constructor for class estoquesupermercado.Database

A C D E F G L M P R S T

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

E

Estoque - Class in [estoquesupermercado](#)

Classe responsável por interagir com o banco de dados para operações relacionadas ao estoque de produtos, categorias e fornecedores.

Estoque() - Constructor for class [estoquesupermercado.Estoque](#)

[estoquesupermercado](#) - package [estoquesupermercado](#)

EstoqueSupermercado - Class in [estoquesupermercado](#)

Classe principal que inicializa o sistema de gerenciamento de estoque de um supermercado.

EstoqueSupermercado() - Constructor for class [estoquesupermercado.EstoqueSupermercado](#)

exibirMenu() - Method in class [estoquesupermercado.Menu](#)

Exibe o menu principal de opções para gerenciamento do estoque.

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

[A](#)
[C](#)
[D](#)
[E](#)
[F](#)
[G](#)
[L](#)
[M](#)
[P](#)
[R](#)
[S](#)
[T](#)

F

Fornecedor - Class in estoquesupermercado

Classe que representa um fornecedor.

Fornecedor(int, String, String) - Constructor for class estoquesupermercado.Fornecedor
Construtor para inicializar um fornecedor com ID, nome e contato.

[A](#)
[C](#)
[D](#)
[E](#)
[F](#)
[G](#)
[L](#)
[M](#)
[P](#)
[R](#)
[S](#)
[T](#)

A C D E F G L M P R S T

G

getCategorialId() - Method in class estoquesupermercado.Produto

Obtém o identificador da categoria à qual o produto pertence.

getContato() - Method in class estoquesupermercado.Fornecedor

Obtém o contato do fornecedor.

getFornecedorId() - Method in class estoquesupermercado.Produto

Obtém o identificador do fornecedor que fornece o produto.

getId() - Method in class estoquesupermercado.Categoria

Obtém o identificador único da categoria.

getId() - Method in class estoquesupermercado.Fornecedor

Obtém o ID do fornecedor.

getId() - Method in class estoquesupermercado.Produto

Obtém o identificador único do produto.

getNome() - Method in class estoquesupermercado.Categoria

Obtém o nome descritivo da categoria.

getNome() - Method in class estoquesupermercado.Fornecedor

Obtém o nome do fornecedor.

getNome() - Method in class estoquesupermercado.Produto

Obtém o nome do produto.

getPreco() - Method in class estoquesupermercado.Produto

Obtém o preço unitário do produto.

getQuantidade() - Method in class estoquesupermercado.Produto

Obtém a quantidade disponível em estoque do produto.

A C D E F G L M P R S T

A C D E F G L M P R S T

L

- listarCategorias()** - Method in class estoquesupermercado.Estoque
Lista todas as categorias armazenadas no banco de dados.
- listarFornecedores()** - Method in class estoquesupermercado.Estoque
Lista todos os fornecedores armazenados no banco de dados.
- listarProdutos()** - Method in class estoquesupermercado.Estoque
Lista todos os produtos armazenados no banco de dados.

A C D E F G L M P R S T

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) **[INDEX](#)** [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

M

main(String[]) - Static method in class estoquesupermercado.EstoqueSupermercado

Método principal que inicia a aplicação.

Menu - Class in estoquesupermercado

Classe responsável por exibir um menu de gerenciamento de estoque de supermercado e interagir com o usuário para inserir, listar, remover e alterar produtos, categorias e fornecedores no estoque.

Menu(Estoque) - Constructor for class estoquesupermercado.Menu

Construtor que inicializa o menu com um estoque específico.

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) **[INDEX](#)** [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[A](#)
[C](#)
[D](#)
[E](#)
[F](#)
[G](#)
[L](#)
[M](#)
[P](#)
[R](#)
[S](#)
[T](#)

P

Produto - Class in estoquesupermercado

Representa um produto disponível em um supermercado.

Produto(int, String, int, double, int, int) - Constructor for class estoquesupermercado.Produto

Construtor para criar um novo produto com os atributos especificados.

[A](#)
[C](#)
[D](#)
[E](#)
[F](#)
[G](#)
[L](#)
[M](#)
[P](#)
[R](#)
[S](#)
[T](#)

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

R

[removeCategoria\(int\)](#) - Method in class estoquesupermercado.[Estoque](#)

Remove uma categoria do banco de dados com base no ID fornecido.

[removeFornecedor\(int\)](#) - Method in class estoquesupermercado.[Estoque](#)

Remove um fornecedor do banco de dados com base no ID fornecido.

[removeProduto\(int\)](#) - Method in class estoquesupermercado.[Estoque](#)

Remove um produto do banco de dados com base no ID fornecido.

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

S

setCategoriald(int) - Method in class estoquesupermercado.Produto

Define o identificador da categoria à qual o produto pertence.

setContato(String) - Method in class estoquesupermercado.Fornecedor

Define o contato do fornecedor.

setFornecedorId(int) - Method in class estoquesupermercado.Produto

Define o identificador do fornecedor que fornece o produto.

setId(int) - Method in class estoquesupermercado.Categoria

Define o identificador único da categoria.

setId(int) - Method in class estoquesupermercado.Fornecedor

Define o ID do fornecedor.

setId(int) - Method in class estoquesupermercado.Produto

Define o identificador único do produto.

setName(String) - Method in class estoquesupermercado.Categoria

Define o nome descritivo da categoria.

setName(String) - Method in class estoquesupermercado.Fornecedor

Define o nome do fornecedor.

setName(String) - Method in class estoquesupermercado.Produto

Define o nome do produto.

setPreco(double) - Method in class estoquesupermercado.Produto

Define o preço unitário do produto.

setQuantidade(int) - Method in class estoquesupermercado.Produto

Define a quantidade disponível em estoque do produto.

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

T

toString() - Method in class estoquesupermercado.[Categoria](#)

Retorna uma representação textual da categoria, formatada como "Categoria: ID = X, Nome = Y".

toString() - Method in class estoquesupermercado.[Fornecedor](#)

Retorna uma representação em String do fornecedor no formato: "Fornecedor: ID = {id}, Nome = {nome}, Contato = {contato}".

toString() - Method in class estoquesupermercado.[Produto](#)

Retorna uma representação textual do produto, formatada como: "Produto: ID = X, Nome = Y, Quantidade = Z, Preço = W, CategoriaID = V, FornecedorID = U".

[A](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [L](#) [M](#) [P](#) [R](#) [S](#) [T](#)

[PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV LETTER](#) [NEXT LETTER](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)