

## WoWQuote2 v.0.2.0.x

WoWQuote2 basiert auf WoWQuote von Harag (Die Ewige Wacht) und Lev (Die Ewige Wacht).

Das QuoteMedia Paketsystem basiert auf dem Paketsystem von KQuote von Larize (Rexxar).

Vielen Dank an euch!

### Allgemeines:

WoWQuote2 sendet Soundzitate (Quotes) an andere Spieler.

Das AddOn WoWQuote2 enthält nunmehr nur noch das Programm, nicht mehr die Sounddateien. Diese wurden nach dem Vorbild von KQuote in separate AddOns (QuoteMedia-AddOns) ausgelagert, die sich bei WoWQuote2 anmelden. Es können beliebig viele QuoteMedia-AddOns hinzugefügt werden. Ist kein QuoteMedia-AddOn installiert, können keine Quotes gesendet und empfangen werden. QuoteMedia-AddOns funktionieren sowohl mit WoWQuote2 als auch mit KQuote.

Möchte man gerade keine Quotes empfangen, kann man den Empfang für die einzelnen Channels abschalten. Ist ein Channel abgeschaltet, werden auch keine Quotenachrichten mehr im Chat angezeigt.

### Das Benutzerinterface:

`/wq` blendet das Benutzerinterface (UI) ein.

Unter *Tastaturbelegung* im Spielmenü lässt sich außerdem eine Taste zum ein- und ausblenden des UI festlegen.

- linkes Drop-Down-Menü: legt den Channel fest, in den gesendet werden soll
- rechtes Drop-Down-Menü: filtert Quotes einer bestimmten Kategorie
- Suchen – Feld: kann nach Quotes gesucht werden
- 3 Häkchen: schalten den Empfang auf den entsprechenden Channels an und aus  
"Schlachtzug" betrifft dabei auch den Schlachtfeld-Channel
- Klick auf "Quotes": sortiert alphabetisch nach den Namen der Quotes
- Klick auf "IDs": sortiert nach IDs in aufsteigender Reihenfolge
- Doppelklick auf ein Quote in der Liste: Quote in den ausgewählten Channel senden

## Die Slash-Commands:

**/wq**

blendet das UI ein

**/wqh**

zeigt eine kurze Hilfe an

**/wqb** [channel] [on/off]

Schaltet den Empfang von Quotenachrichten für Channels an und aus.

Mögliche Channels: g (Gilde), p (Gruppe), r (Schlachtzug),

all (schaltet alle Channels gleichzeitig)

Ohne Parameter: gibt aktuelle Einstellungen aus

**/wqg** [ID/alias]

Sendet Quote-ID/alias in den Gildenchannel

**/wqp** [ID/alias]

Sendet Quote-ID/alias in den Gruppenchannel

**/wqr** [ID/alias]

Sendet Quote-ID/alias in den Schlachtzugschannel bzw. in den Schlachtfeldchannel, wenn man sich in einem Schlachtfeld aufhält

**/wql** [ID/alias]

Spielt Quote-ID/alias lokal ab. Z.B. zum Probehören.

**/wqf** [Suchwort]

Durchsucht alle Quotenamen nach dem Suchwort und gibt Treffer mit ID aus.

**/wqa** [ID] [alias]

Weist einer Quote-ID einen Namen (Alias) zu, der dann auch zum Quoten benutzt werden kann. Der Alias muss aus einem Wort bestehen und mit einem Buchstaben beginnen!

Ohne 2. Parameter: löscht das gesetzte Alias zu der ID.

Ohne Parameter: zeigt aktuell gesetzte Aliasse an.

Beispiel:

/wqa puls 2	weist der ID 2 das Alias "puls" zu
/wqg puls	postet Quote mit ID 2 in den Gildenchanel (--> [Mukura] [Gilde]: 200 PULS HAB ICH!)
/wqa	zeigt alle gesetzten Aliasse an (--> 002: puls)
/wqa puls	löscht das Alias zur ID 2
/wqg puls	--> ID "puls" nicht gefunden

## **Für Interessierte: Wie funktioniert das?**

WoWQuote2 benutzt zur Kommunikation mit anderen Spielern den von Blizzard bereitgestellten Addon Channel, der für den Benutzer nicht direkt sichtbar ist und von allen Addons, die Daten untereinander austauschen, genutzt wird. Empfängt WoWQuote2 eine Nachricht, überprüft es, ob die Nachricht von einem anderen WQ2 Benutzer stammt, ob die Nachricht gültig ist und ob beim Empfänger der entsprechende Channel aktiviert ist. Trifft alles zu, wird die Chatnachricht generiert und der Sound abgespielt. Ansonsten passiert nichts weiter.

## **Wie kann ich ein eigenes QuoteMedia-AddOn erstellen?**

Wirf einen Blick in den Ordner *QuoteMediaTemplate* in Deinem WoWQuote2 Verzeichnis und lies die HOWTO.pdf

## **Haftungsausschluss:**

Dieses AddOn ist eine von vielen Drittanbieter Interface-Erweiterungen für "World of Warcraft". SEINE VERWENDUNG GESCHIEHT FREIWILLIG UND IST FÜR DAS NORMALE SPIELEN VON "WORLD OF WARCRAFT" NICHT NOTWENDIG. Sowohl Blizzard Entertainment als auch der Autor dieses AddOns übernehmen ausdrücklich keine Haftung für eventuelle Schäden oder Unannehmlichkeiten, die durch die Benutzung dieser Interface-Erweiterung entstehen können.

Autoren:

WQ2: Mukura@Rat von Dalaran

WQ: Harag@Die Ewige Wacht, Lev@Die Ewige Wacht

Media-AddOns: Larize@Rexxar

Vielen Dank an die Autoren von WQ, die meine Arbeit durch ihre Idee und ihre Entwicklungsarbeit erst ermöglicht haben und vielen Dank an Larize – den Autor von KQuote – für die gute Zusammenarbeit!