Johannes Hötzer Informatik, Duale Hochschule Baden-Württemberg Semester WS. 154, February 15, 2015

Übung 1. zur Vorlesung Paralleles Rechnen

- OpenMP-

Aufgabe: 1 Hello World (3 P)

Parallelisieren Sie das Programm "Hello World" mit Hilfe von OpenMP

- a) Sequentiell Ausführen (0.0 P) Führen Sie das Progamm sequentiell aus!
- b) Parallelisieren (0.5 P) Parallelisieren Sie das "Hello World" Progamm damit es follgende Ausgabe produziert

```
./hello-world
Hello World from thread 1 of 4
Hello World from thread 2 of 4
Hello World from thread 3 of 4
Hello World from thread 0 of 4
```

- c) Ausgabe $(0.5\ P)$ Was fällt Ihnen bei mehrfacher Ausführung des Progamms in der Ausgabe auf?
- d) Erweiterte Ausgabe (2 P) Lassen Sie jeden Thread in verschiedenen Sprachen "Hello World" ausgeben. Achten Sie dabei darauf das "Hello World" in jeder Sprache nur einmal ausgeben wird. Nutzen Sie hierzu Direktiven/Funktionen die Ihnen OpenMP bereit stellt.

```
./hello-world
Hola mundo from thread 0 of 4
Hej varlden from thread 0 of 4
Bonjour tout le monde from thread 3 of 4
Hallo Welt from thread 2 of 4
Hello World from thread 1 of 4
```

Aufgabe: 2 Errors (2 P)

Finden Sie die Fehler in den Programmen

- a) Bug1 (1 P) Finden Sie und beheben Sie den Fehler in Programm error1!
- b) Bug2 (1 P) Finden Sie und beheben Sie den Fehler in Programm error2!

Aufgabe: 3 Kreiszahl π (5 P)

Parallelisieren Sie das Programm zur Berechung der Kreiszahl π mit Hilfe von OpenMP

- a) Sequentiell Ausführen (0.0 P) Führen Sie das Progamm sequentiell aus!
- b) Parallelisieren (1.5 P) Parallelisieren Sie die for-Schleife ohne Hilfe der "reduction" clause!
- c) Parallelisieren (1.5 P) Parallelisieren Sie die for-Schleife mit Hilfe der "reduction" clause!
- d) Ausgabe (0.5 P) Jeder Thread soll zudem seine Treffer separat ausgeben!

```
./pi
Thread 2: treffer 981110
Thread 3: treffer 981353
Thread 0: treffer 981997
Thread 1: treffer 9816
pi is 3.140898400
```

e) Thread-Anzahl (1.5 P) Lassen Sie die Berechnung von exakt 6 Threads durchführen! Wie können Sie dies den Benutzer steueren lassen bzw. es unterbinden?