

# 方法的传值 传引用

Java 中所有方法参数的传递都是"传值"(pass by value)

#### 但注意 !:

- 对于 基本类型 (int, double...):传的是值的副本
- 对于 **引用类型(对象、数组)**:传的是"引用的副本"(也就是地址的副本),不是对象本身!

参数类型	传的是什么	结果
基本类型(int 等)	值的副本	改副本不会影响原值
引用类型(对象)	地址的副本	改 <b>对象内部</b> 会影响原对象;改引用本身不会影响原变量

#### ◎ 基本类型传值

```
public static void change(int a) {
    a = 100;
}

public static void main(String[] args) {
    int x = 5;
    change(x);
    System.out.println(x); // 输出 5
}
```

- a=x 只是复制了 x 的值(5)给 a
- 方法内部改 a 不会影响 🔻

方法的传值 传引用

#### **⑥** 引用类型传地址的副本

```
class Cat {
    String name;
}

public static void change(Cat c) {
    c.name = "Tom";
}

public static void main(String[] args) {
    Cat mimi = new Cat();
    mimi.name = "Mimi";
    change(mimi);
    System.out.println(mimi.name); // 输出 Tom 
}
```

- c = mimi 把 mimi 的地址赋值给 c ,它们指向同一个对象
- 改 c.name 实际上改的是堆里的对象内容

## ★但注意这点:

```
public static void change(Cat c) {
    c = new Cat();
    c.name = "Tom";
}

public static void main(String[] args) {
    Cat mimi = new Cat();
    mimi.name = "Mimi";
    change(mimi);
    System.out.println(mimi.name); // 输出 Mimi 🗙
}
```

• c = new Cat() 是让 c 指向一个新的对象

方法的传值 传引用

- 但这个改变**不会影响 mimi**
- 因为 c 只是 mimi 地址的副本,它改自己的指向, mimi 不会变!

### 引用类型传参时,栈中的结构:

```
main():
    mimi ----- Cat对象(name="Mimi")

change(Cat c):
    c ------- 同一个 Cat 对象
```

- 如果改 c.name ✓ 影响堆中对象
- 如果改 c = new Cat() X 不影响 mimi

类型	传的是什么	能否修改原变量?	能否修改原对象?
基本类型	值本身	<b>★</b> 不行	🗙 不适用
引用类型	地址副本	່★不行	✓ 可以修改内容

# ⊕ 记住:

Java 只传值!对象传的是引用的"副本",所以你可以改对象内容,但不能改变它的引用

方法的传值 传引用 3