User Stories for Unity Chat App

**User Story 1** Naam student:  
Nummer & Titel: US01 – User Authentication  
Omschrijving:  
Als gebruiker wil ik kunnen inloggen via Auth0 zodat ik mijn chataccount veilig kan gebruiken.  
Business Value: 5  
Story Points: 5  
Acceptatiecriteria:  
• Gebruiker kan inloggen met Auth0 OpenID Connect.  
• Inlogproces valideert en verkrijgt een geldig OpenID-token.  
• Gebruiker wordt naar de hoofdchatinterface geleid na succesvolle login.

**User Story 2** Naam student:  
Nummer & Titel: US02 – View Online Status  
Omschrijving:  
Als gebruiker wil ik de online/offline status van mijn vrienden kunnen zien zodat ik weet wie beschikbaar is om te chatten.  
Business Value: 4  
Story Points: 3  
Acceptatiecriteria:  
• Een lijst van vrienden wordt weergegeven met online/offline indicator.  
• De status wordt realtime bijgewerkt bij connecties en disconnecties.  
• Statuswijzigingen worden zichtbaar zonder dat de gebruiker de pagina ververst.

**User Story 3** Naam student:  
Nummer & Titel: US03 – Send Message in Main Channel  
Omschrijving:  
Als gebruiker wil ik berichten kunnen sturen in de hoofdkanaal zodat iedereen die online is deze kan zien.  
Business Value: 5  
Story Points: 3  
Acceptatiecriteria:  
• Gebruiker kan een bericht invoeren en verzenden.  
• Het bericht verschijnt direct in het chatvenster.  
• Berichten worden opgeslagen in SpacetimeDB onder channelID = ““.  
• Lege berichten kunnen niet worden verzonden.

**User Story 4** Naam student:  
Nummer & Titel: US04 – Direct Messages (DM)  
Omschrijving:  
Als gebruiker wil ik privéberichten kunnen sturen naar een vriend zodat alleen wij beiden de inhoud kunnen zien.  
Business Value: 5  
Story Points: 8  
Acceptatiecriteria:  
• DM wordt weergegeven in een apart chatvenster met de juiste vriend.  
• Berichten worden opgeslagen in SpacetimeDB met een uniek channelID.  
• Alleen de twee betrokken gebruikers kunnen de DM lezen.

**User Story 5** Naam student:  
Nummer & Titel: US05 – User Settings  
Omschrijving:  
Als gebruiker wil ik mijn gebruikersnaam, kleur en geluiden kunnen aanpassen zodat ik mijn profiel kan personaliseren.  
Business Value: 3  
Story Points: 3  
Acceptatiecriteria:  
• Gebruiker kan naam, kleur, connect- en disconnectgeluid instellen.  
• Wijzigingen worden opgeslagen in SpacetimeDB via SetUserSettings.  
• Instellingen worden direct toegepast in de UI.

**User Story 6** Naam student:  
Nummer & Titel: US06 – UI/UX – Dark Mode  
Omschrijving:  
Als gebruiker wil ik een overzichtelijk chatvenster met donkere kleuren zodat het prettig is voor langdurig gebruik.  
Business Value: 3  
Story Points: 2  
Acceptatiecriteria:  
• Het hoofdscherm, vriendlijst en chatvenster gebruiken een donkere kleurenschema.  
• Tekst is goed leesbaar op de donkere achtergrond.  
• UI is geïnspireerd op Discord met gescheiden secties: vriendenlijst, chatvenster en input.

**User Story 7** Naam student:  
Nummer & Titel: US07 – Realtime Message Updates  
Omschrijving:  
Als gebruiker wil ik dat nieuwe berichten automatisch verschijnen zonder te verversen zodat de chat vloeiend verloopt.  
Business Value: 4  
Story Points: 5  
Acceptatiecriteria:  
• Nieuwe berichten van anderen verschijnen realtime in het chatvenster.  
• Eigen berichten worden direct weergegeven na verzending.  
• Eventuele netwerkproblemen worden netjes afgehandeld.