



L'occupation vous a tous laissés changés à jamais. Convenez de quelque chose sur la façon dont les humains vous ont changé.

ou...

L'un de vous commence à manifester de nouvelles qualités monstrueuses. Quelles sont-elles ?

**A**

Quelle pratique culturelle ou quel rituel unifie votre communauté ?  
ou...

Il y a un monstre qui ne s'est pas joint à vous pour chasser les humains. Où est-il sur la carte ? Qu'est-ce qui le différencie ?



Quelqu'un découvre un trésor d'objets rituels cachés des humains. Quels sont ces objets ? Ajoutez-les sur la carte.

ou...

Une vieille langue refait surface parmi vous, une langue que vous n'avez pas entendue depuis des lustres. Pourquoi a-t-elle été réduite au silence ? Pourquoi est-elle revenue ?

**B**

Un outil puissant des humains est trouvé près du village. Comment le détruire ?  
Quel en est le prix à payer ?  
ou...

Un puissant outil des humains est trouvé près de la colonie. Comment est-il exploité ? Quels plaisirs offre-t-il ?



Deux (ou plus) des monstres qui vivent ici décident de se s'engager l'un envers l'autre. Qui effectue les rituels de l'union ?

ou...

Un jeune monstre est amené à l'âge adulte par le biais d'une ancienne cérémonie. Qui effectue les rites nécessaires pour la transition ?

**C**

Vous voyez un bon présage.

Qu'est-ce que c'est ?  
ou...

**D**

Vous voyez un mauvais présage.  
Qu'est-ce que c'est ?



Il y a une grande étendue d'eau sur la carte. Où se trouve-t-elle ? A quoi ressemble-t-elle ?

ou...

Il y a un endroit sur la carte qui a été profané. Où se trouve-t-il ? comment pourrait-on le restaurer ?

**E**

Comment le statut est-il gagné et défendu dans cette communauté ? Y a-t-il une hiérarchie claire parmi les monstres ici ?  
ou...

**F**

Au-delà des mots, comment les monstres d'ici communiquent-ils ?





Un d'entre vous se remet encore de blessures graves infligées par les humains. Qui ? Quelle est la nature de ces blessures ? ou...

Deux des plus petits membres de la communauté se retrouvent dans une bagarre. Qu'est-ce qui les a provoqués ? Sont-ils sérieusement blessés ?

**10**

Quelle est la diversité des régimes alimentaires au sein de la communauté ? Quel est le monstre monstre à le régime le plus inquiétant ou le plus insoutenable ? ou...

Quels matériaux sont nécessaires pour entretenir et maintenir les repaires au sein de la communauté ? Certains de ces matériaux sont-ils difficile à obtenir ou à trouver ?



Il est inhabituel que les monstres forment des communautés. Convenez quelque chose sur la raison pour laquelle cette communauté existe. ou...

Les monstres ont toujours vécu en communauté. Convenez de quelque chose sur la nature des communautés de monstres.

**V**

Certains des monstres ici ont parcouru une grande distance pour rejoindre la communauté. Qu'est-ce qui les a attirés ici ? Où sont-ils partis ? ou...

Tous les monstres qui sont ici ont vécu dans cette région pendant des siècles. Qu'est-ce qui les a attirés ici à l'origine ?

**D**

Un rituel des occupants humains a été adopté par certains des monstres. Qu'est-ce que c'est ? Mettez-vous d'accord sur quelque chose qui explique pourquoi ce rituel est vital à conserver et à préserver comme le vôtre. Ajoutez le rituel à vos Adoptions.

**R**

Un des plus petits monstres commence à construire quelque chose qui "ramènera les humains". Qu'est-ce que c'est ? Comment la communauté la communauté réagit-elle ? ou...

L'un des plus gros monstres commence à consommer les plus petits. Pourquoi ? Comment la communauté réagit-elle ?

**A**

Une vague de paranoïa déferle sur la communauté. Mettez-vous d'accord sur quelque chose concernant la sévérité et la nécessité d'un tabou. ou...

Quelqu'un va trop loin dans sa fascination pour un tabou. Qui est-ce ? Comment la communauté réagit-elle ?

**2**

Quelqu'un commence à ressentir un besoin urgent, quel qu'en soit le coût. Commencer un projet qui va aliéner certains monstres dans la communauté. ou...

Quelqu'un demande qu'une constitution soit écrite. Quelles règles proposent-ils qui mettent en colère la communauté ?



 Un jeune monstre s'en prend à la communauté **4**. Qui est-ce ? Qui la communauté blâme-t-elle pour sa colère ? ou...

Un monstre qui vivait avant l'occupation prétend que la nouvelle communauté est immorale. Commencez un projet qui reflète son appel fondamentaliste.

 Les tentatives pour terminer un projet se terminent par des querelles et de la colère. Retirez un dé de projet de la carte. Ce projet a échoué. ou...

Un monstre est retrouvé mort à l'extérieur du village. Personne n'a avoué le crime. Mettez-vous d'accord sur quelque chose concernant le coupable.

 Un projet se termine plus tôt que prévu. Dites comment il s'est résolu. Qui s'est montré qui s'est montré le plus utile dans son achèvement précoce ? ou...

Un monstre charismatique exploite l'excitation et la bonne volonté de la communauté. Commencez un nouveau projet.

 Un monstre parle de ses griefs d'avant l'occupation. Convenez de quelque chose à propos des vieux conflits de cette communauté. ou...

Un des monstres menace ou met en garde un autre. Qu'est-ce qui les a provoqués, au sens littéral ?

 Dans un moment de besoin, un monstre **8** charismatique révèle des ressources précédemment retenues. Quel problème vont-ils résoudre ? \*ou...\*

On découvre qu'un monstre impopulaire retient des ressources à la communauté. Est-il puni ?

 Faisant confiance à la technologie humaine, quelqu'un se fait blesser ou humilié. Comment ? Supprimez une adoption. ou...

Un ancien réprimande certains des autres monstres à propos d'un comportement inconvenant. Que dit l'ancien ? Ajoutez un nouveau tabou.

 Un conflit éclate entre les membres de la communauté et, par conséquent, un projet échoue. ou...

Introduisez un sombre mystère parmi les membres de la communauté. Qui le découvrira ?

 Quelqu'un sabote un projet, et le projet échoue en conséquence. résultat. Qui a fait cela ? Est-il attrapé ? ou...

Quelqu'un est pris en train d'essayer de saboter les efforts de la communauté. Comment la communauté réagit-elle ?



**D**

L'été est éphémère. Défoussez les deux premières cartes du dessus du paquet et faites deux actions cette semaine.

**R**

Les chaudes journées d'été provoquent colère et paranoïa chez les monstres. *Choisissez-en une*:

- Les dirigeants de la communauté passent la semaine à faire taire les dissidents. Cette semaine se termine immédiatement.
- La communauté se lance dans une action frénétique. *Commencez un projet dangereux.*

**A**

Votre communauté devient obsédée par un tabou particulier de l'occupation. Lequel ? Pourquoi ?

\*Choisissez-en un\* :

- Ils refusent de travailler tant que tous les signes du tabou n'ont pas été effacés. *N'ajustez pas les dés de projet cette semaine.*
- Ils croient qu'un projet déjà existant les sauvera... s'il est parfait. Ajoutez trois semaines à un dé de projet.

**2**

Quelqu'un jure de réclamer ce que les humains ont pris. Qui sont-ils ? *Lancez un projet pour refléter ses efforts.*

ou...

Quelqu'un s'engage à ne jamais laisser l'occupation tomber dans l'oubli. Qui est cette personne ? *Commencez un projet pour refléter leurs efforts.*

**3**

Un humain tente de rejoindre la communauté en tant que monstre. Mettez-vous d'accord sur quelque chose concernant la réaction de la communauté.

ou...

Plusieurs petits monstres reviennent de la chasse et informent d'humains à proximité. Ajoutez un tabou associé à leur découverte.

**4**

Un nouveau monstre est né. Qui sont ses parents ? Quels sont les Quels espoirs ce monstre représente-t-il pour la communauté ? ou...

Un petit monstre meurt d'une maladie. Qui avait pris soin de de lui ? Comment la communauté réagit-elle ?

**5**

Un nouveau monstre arrive. Qui ? D'où viennent-ils ? d'où ? ou...

Un monstre part. Qui ? Pourquoi ? Où vont-ils ?

**6**

Le plus fort d'entre vous meurt. Quelle est la cause de sa mort ? ou...

Le plus faible d'entre vous meurt. Qui est responsable de sa mort ?





humains arrivent et détruisent quelque chose qui a été adopté après l'occupation. Qu'est-ce que c'est ? La communauté se venge-t-elle ? ou...

Les modèles météorologiques alarmants détruisent quelque chose qui a été adopté après l'occupation. Qu'est-ce que c'est ? Comment la communauté interprète-t-elle cette perte ?

7



8  
nouvel ensemble de coutumes émerge au sein de la communauté, et suscite la controverse. Qui pratique ces coutumes ? Comment les traite-t-on ? ou...

Un monstre célibataire arrive, cherchant à s'accoupler. Comment ce désir est-il exprimé, par le plumage ou la manière ? Quel monstre aiment-ils ici ?



9  
un groupe de petits monstres a été découvert près de la communauté, toujours là mais ignorés. Mettez-vous d'accord sur quelque chose à leur sujet.

ou...

Quelqu'un reuse, et découvre un squelette très particulier. Quelle sorte de créature cela pouvait-il être ? Est-ce qu'il y en a d'autres comme elle ?

9



10  
Un monstre tente un ancien rituel qui se termine en tragédie. Ajoutez quelque chose sur la carte pour représenter ce qui a été perdu.

ou...

Un monstre sacrifie quelque chose de précieux dans un ancien rituel pour obtenir du pouvoir. Ajoutez quelque chose sur la carte pour représenter ce qui a été gagné.



V  
Un leader de la communauté s'en va après avoir arbitré une dispute particulièrement violente. Qui part ? Qu'est-ce qui l'a poussé à partir ? ou...

L'un des membres les plus gênants de votre communauté est retrouvé mort. Comment son corps est-il traité ? Quelqu'un prend-il la responsabilité ?

V



D  
Un groupe d'humains arrive, blessés et effrayés. Ils cherchent un abri et pouvoir rester. Comment sont-ils accueillis ? ou...

Un humain seul arrive, cherchant à récupérer quelque chose de perdu pendant l'occupation. Comment sont-ils accueillis ?



R  
Une chose ancienne découverte sur la carte commence à attirer des étrangers monstrueux en pèlerinage. Mettez-vous d'accord sur quelque chose concernant les problèmes que ces pèlerins causent.



A  
Un émissaire humain arrive à la colonie, proposant des échanges commerciaux. Comment la communauté réagit-elle ? Mettez-vous d'accord sur quelque chose concernant cette personne. ou...

Un soldat humain est capturé à proximité de la communauté avec des cartes et autres outils de reconnaissance. Lancez un projet en fonction de la réaction de la communauté.





Un monstre têtu décide de prendre la tête d'un groupe de raid pour pour s'emparer des ressources d'une colonie humaine voisine. Un projet échoue à cause du manque de monstres prêts à y travailler.

ou...

Un monstre têtu insiste pour que tous les membres de la communauté soient entraînés à combattre les humains. Aucun dé du projet n'est réduit cette semaine.

2



Un monstre demande la paix avec les humains. Mettez-vous d'accord sur quelque chose sur les raisons pour lesquelles c'est une bonne ou une mauvaise idée.

ou...

Un monstre appelle à une seconde guerre avec les humains. Découvrez quelque chose d'ancien sur la carte qui va favoriser ou entraver un effort de guerre.

3



Tous les animaux et les monstres les plus sensibles pleurent et ne veulent pas s'arrêter. Mettez-vous d'accord sur quelque chose concernant soit la cause ou le remède de cette situation.

ou...

Une grande atrocité est révélée du temps de l'occupation. Quelle est cette atrocité ? Qui l'a découvert ?

4



L'un d'entre vous commence à manifester de nouvelles qualités humaines. Quelles sont-elles ?

ou...

L'un d'entre vous commence à manifester de nouvelles qualités monstrueuses. Quelles sont-elles ?

5



Comment est l'hiver dans cette région ? Quelle est la réaction la plus courante à ce temps ?

ou...

Un des monstres entre en hibernation ou métamorphose. Comment la communauté doit-elle s'organiser pour pallier à son absence ?

6



Des funérailles grandioses sont organisées dans la communauté. Pour qui ou pour quoi de quoi s'agit-il ? Quel héritage est inscrit dans ce rituel ?

ou...

Quelqu'un commence à construire un endroit pour élever de jeunes monstres. Commencez un projet pour refléter ses efforts.

7



Le plus grand monstre parmi vous prend en charge un projet. Changez radicalement sa nature (ne modifiez pas le dé du projet). Quand il se résout, dites à la communauté comment ça s'est passé.

ou...

Une relique humaine se réveille, effrayant les monstres qui vivent près d'elle. Qu'est-ce que c'est ? Ajoutez un nouveau tabou.

8



Une maladie se propage dans la communauté. Choisissez-en une :

- Vous passez la semaine à purger la maladie.
- Les dés du projet ne sont pas réduits cette semaine.

- Vous réutilisez une technologie humaine pour gérer temporairement les symptômes.

Ajoutez une adoption.

9





Un monstre disparaît en plein hiver. La **LO** communauté organise des recherches constantes et finalement le monstre est retrouvé. \*Choisissez-en un\* :  
- Tout ce que l'on trouve est un corps, clairement assassiné par des armes humaines.  
- Le monstre est retrouvé indemne, manifestement sauvé par la bonté humaine.



**V**  
En préparation de l'année à venir, la communauté entreprend un grand projet. Lancez un projet qui prendra au moins 5 semaines à réaliser.



**D**

Un rituel festif révèle un bon présage. Quel est ce rituel ? Quel est le présage ?



**R**

Les héros arrivent. Le jeu est terminé.

