Projekt do predmetu MUL Prehrávač a editor ID3 tagov v MP3 súboroch

Daniel Klimaj xklima22@stud.fit.vutbr.cz 2. mája 2018

1 Zadanie

Cieľom projektu je naprogramovať aplikáciu, ktorá umožní prehrávať MP3 súbory a editovať ID3 tagy týchto súborov. Aplikácia by mala umožňovať hormadnú editáciu ID3 tagov, zobrazovanie obalu albumu, odhadovanie názvu skladby na základe názvu súboru a editáciu ID3 tagov na základe nejakého pravidla (napríklad pomocou regulárnych výrazov). Výsledná aplikácia musí mať grafické používateľské rozhranie (GUI).

2 ID3 tagy

ID3 tagy poskytujú informácie o názve (Title), interpretovi (Artist), roku vydania (Year), žánri (Genre) a niekoľkých ďalších atribútoch skladby. ID3 tagy sú štandardom pre MP3 súbory a sú podporované vo všetkých súčasných prehrávačoch ako napríklad iTunes, Windows Media Player, Banshee, a ďalších. ID3 tag je dátový kontajner uložený vovnútri MP3 súboru v predpísanom formáte [1].

3 Iplementácia

Aplikácia je implementovaná v jazyku C# a grafické používateľské rozhranie je realizované pomocou knižnice Windows Presentation Foundation (WPF), ktorá je súčasťou .NET Frameworku a súčasným štandardom pre tvorbu grafických aplikácií v jazykoch .NET Frameworku (C#, VB.NET, atď.).

Okrem WPF sú využité aj neštandardné knižnice, ktoré možno nainštalovať napríklad pomocou NuGet Package Manageru vo Visual Studio. Konkrétne sú to:

- NAudio¹ Prehrávanie audio súborov.
- TagLib² Načítanie a zápis ID3 tagov.
- WPF Toolkit³ Dodatočné ovládacie prvky do WPF.

3.1 Model

Model definuje triedy, ktoré poskytujú informácie o skladbách alebo konkrétnom výbere skladieb. Týmito triedami sú:

¹https://github.com/naudio/NAudio

²https://github.com/mono/taglib-sharps

³https://github.com/xceedsoftware/wpftoolkit

- File Obsahuje informácie o skladbe tagy, stav (prehrávaná, pozastavená, zastavená) a
 poskytuje metódy pre prehratie, pozastavenie a zastavenie prehrávania a nastavenie pozície
 a hlasitosti prehrávania.
- Tags Trieda reprezentujúca ID3 tagy súboru, poskytuje metódy pre čítanie a zápis tagov.
- SelectionData Poskytuje informácie o aktuálnom výbere vo fronte skladieb.
- TrackList Fronta otvorených skladieb. Umožňuje manipuláciu s aktuálnym výberom skladieb alebo metódy pre prístup a nastavenie aktuálne prehrávanje skladby alebo pridanie a odstránenie skladieb do resp. z fronty.

3.2 Editácia ID3 tagov

Aplikácia podporuje editáciu nasledovných tagov:

- 1. Názov skladby (Title)
- 2. Názov albumu (Album)
- 3. Interpret skaldby (Artist)
- 4. Interpret albumu (Album artist)
- 5. Rok vydania skladby (Year)
- 6. Poradové číslo skladby v albume (Track)
- 7. Celkový počet skladieb albumu (Track Count)
- 8. Číslo disku, na ktorm sa skladba nachádza (Disc)
- 9. Celkový počet diskov (Disc Count)
- 10. Žánre skladby (Genres)
- 11. Skladatelia (Composers)
- 12. Dirigent (Conductor)
- 13. Autorské práva (Copyright)
- 14. Skupina (Grouping)
- 15. Text skladby (Lyrics)

Editácia ID3 tagov sa líši pre prípady editácie jediného súboru a skupiny súborov. V prípade editácie jediného súboru sa pomocou TagLib načítajú tagy do formuláru a je možné meniť všetky tagy bez obmedzení. V prípade editácie skupiny súborov je situácia iná. Vôboec nie je možné editovať názov skladby ani text skladby. Do formuláru sa predvyplnia len tagy, ktoré majú zhodnú hodnotu pre všetky vybrané skladby a pred editáciou je nutné zaškrtnúť check boxy u tagov, ktoré sa majú aktualizovať. U textových tagov je podporované automatické dopĺňanie informácií na základe aktuálne zadanej hodnote. Dáta pre automatické dopĺňanie a určovani zhodných tagov poskytuje trieda SelectionData. Hodnoty pre automatické dopĺňanie určitého tagu sú unikátne hodoty získané zo všetkých otvorených skladieb pre daný tag.

Hodnoty pre tag Title sú dodatočne doplnené o hodnotu odhadnutú z názvu súboru skladby. Názov súboru musí zodpovedať regulárnemu výrazu:

```
(?:\d+\.?)?(?:[\s_]?-[\s_]?)?(.*?)\.[^\.]+$
```

V prípade zhody je potom odstránená prípona. Všetky výskyty bodky (.) a podtržítka (_) sú nahredené medzerou a všetky sekvencie bielych znakov sú zredukované na jedinú medzeru.

3.2.1 Funkcia sub(regexp, replace)

Pri editácii textového ID3 tagu (t.j. nie year, disc, ...) je možné použiť funkciu sub(regexp, replace), ktorá nahradí každú časť aktuálneho obsahu tagu, ktorá zodpovedá vzoru regulárneho výrazu regexp reťazcom replace. Parametre funkcie musia presne odpovedať požadovanému formátu, inak bude vstup považovaný za obyčajný textový reťazec:

- Parameter regexp musí byť vo formáte %{rgx}, kde rgx je vzor regulárneho výrazu.
- Parameter replace musí byť vo formáte "str", kde str je ľubovoľný text.

Ak je vstupný regulárny výraz neplatný, tak funkcia vracia pôvodnú neupravenú hodnotu tagu.

3.3 Prehrávanie skladieb

Prehrávanie skaldieb je realizované pomocou knižnice NAudio. Prehrávať je možné len skladby, ktoré sú zaradené do fronty prehrávania. Do fronty prehrávania sa pridávajú len súbory, ktorých cesta je unikátna, t.j. opakované otvorenie rovnakého súboru nespôsobí jeho viacnásobné zaradenie do fronty. Prehrávanie sa ovláda pomocou tlačidiel v hornej časti aplikácie. Je možné prehrať (Play), pozastaviť (Pause) a zastaviť (Stop) vybranú skladbu alebo prehrať nasledujúcu (Next) respektíve predchádzajúcu (Previous) skladbu. Aktuálne prehrávaná skladba je vo fronte skladieb zvýraznená tučným písmom. Interne si aplikácia udržuje infomrácie o skladbách vo fronte v dátovej štruktúre TrackList.

3.3.1 Akcia Play

Po vyvolaní akcie Play môže dôjsť k niekoľkým prípadom:

- Ak nie je žiadna aktuálne prehrávaná skladba, tak sa vybraná skladba prehrá a je nastavená ako aktuálne prehrávaná skladba.
- 2. Ak je vybraná skladba zároveň aj aktuálne vybraná skladba a príznak IsPaused je false tak sa len pozastaví.
- 3. Ak je vybraná skladba zároveň aj aktuálne vybraná skladba a príznak IsPaused je true tak pokračuje v prehrávaní.
- 4. Ak sa momentálne prehráva iná skladba ako je vybraná skladba, tak sa prehrávaná skladba zastaví a prehrá sa vybraná skladba.

Prehrávaná skladba sa zvýrazní tučným písmom vo fronte a pridelí sa jej metóda spracovania udalostí (event handler) CurrentTrackPlaybackFinished, ktorá signalizuje dokončenie prehrávania skladby.

3.3.2 Akcia Stop

Ak je momentálne prehrávaná nejaká skladba, tak Akcia stop zastaví jej prehrávanie a nastaví príznak IsStopped na true. Nastavenie príznaku IsStopped je dôležité kvôli rozlíšeniu prípadov kedy bola skladba zastavená používateľom a kedy bola zastavená z dôvodu dokončenia prehrávania. NAudio v oboch prípadoch vyvoláva udalosť PlaybackStopped. Pomocou príznaku IsStopped je možné pri spracovaní tejto udalosti vyvolať udalosť PlaybackFinished, ktorá signalizuje prehrávaču, že má prehrať nasledujúcu skladbu. Používateľským ukončením prehrávania sa skladbe odoberie event handler CurrentTrackPlaybackFinished.

3.3.3 Akcia Pause

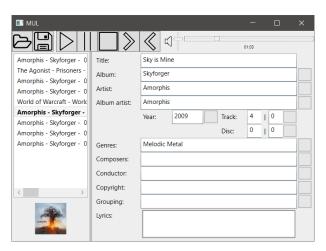
Akcia Pause pozastaví aktuálne prehrávanú skladbu a nastaví príznak IsPaused na true. Opätovné vyvolanie akcie spôsobí pokračovanie prehrávania skladby a nastavenie príznaku IsPaused na false.

3.3.4 Akcie Next a Previous

Obe akcie fungujú na rovnakom princípe. Po vyvolaní akcie sa skontroluje, či je vo fornte nasledujúca resp. predchádzajúca skladba a ak je, tak sa nad ňou vyvolá akcia Play.

4 Záver

V projekte sa podarilo naprogramovať prehrávač a editor ID3 tagov v MP3 súboroch v jazyku C#. Výsledný program umožňuje vytváranie fronty prehrávania a editáciu ID3 tagov jedného súboru alebo skupiny súborov. Pri editácii ID3 tagov možno využiť špeciálnu fuknciu sub pomocou ktorej je možné nahradiť časť textu ID3 tagu, ktorá sa zhoduje so zadaným regulárnym výrazom, iným textovým reťazcom.



Obr. 1: Výsledná aplikácia

Literatúra

[1] O'Neil, D.: Welcome. 2013, [online]. URL http://id3.org/