МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н. Э. БАУМАНА

Факультет информатики и систем управления Кафедра теоретической информатики и компьютерных технологий

Лабораторная работа №3 по курсу «Информационный поиск» «Ранжирование документов по запросу. Практическая часть»

Выполнил: студент группы ИУ9-21М Беляев А. В.

Проверила: Лукашевич Н. В.

1 Цель работы

Для фактов из Л.Р.1 и соответствующих статей, необходимо среди этих статей найти предложения, содержащие факты. Поиск осуществляется с помощью векторной модели и TF-IDF.

2 Ход работы

В Л.Р.1 были предложены следующие факты:

- В рецензии на компьютерную игру критик пожаловался на то, что смерть заставляет начинать уровень заново.
- Под стенами осажде нной шведами русской крепости немцы побили шотландцев за пиво.
- Есть версия, что Джек Потрошитель был женщиной.

В этих фактах содержались сслыки на следующие статьи:

- Earth Shaker (игра)
- Осада Везенберга 1574 года
- Пиво
- Джек Потрошитель
- Мэри Пирси

Перед началом ранжирования документы и запросы были предобработаны: были убраны разделители и статьи были разбиты на предложения с помощью NLTK, убрана пунктуация, убраны слишком короткие предложения (менее трех слов), произведена нормализация предложений.

3 Текст программы

```
import math
from collections import defaultdict

import nltk.data
import pymorphy2
import re

morph = pymorphy2.MorphAnalyzer()
nltk.download('punkt') # required to split text into sentences

ARTICLES = [
'art1-game.txt',
```

```
'art2-siege.txt',
13
       'art3-beer.txt',
14
       'art4-jack.txt',
       'art5-jack-rule-63.txt'
16
17
18
  FACTS = [
19
      'В рецензии на компьютерную игру критик пожаловался на то, что смерть
      → заставляет начинать уровень заново.',
       'Под стенами осажде"нной шведами русской крепости немцы побили
       → шотландцев за пиво.',
       'Есть версия, что Джек Потрошитель был женщиной.'
22
23
24
  VOCABULARY = set()
25
  RESULTS_TO_OUTPUT = 5
27
28
  class Vectorizable:
29
30
      def __init__(self, sentence: str):
31
           self.sentence = sentence
           self.words = sentence.split(' ')
           self.vector = {}
34
           self.tfidf_vector = {}
35
36
       # weight of term in the document is its frequency
37
       def vectorize(self):
38
           for term in VOCABULARY:
               self.vector[term] = self.sentence.count(term) # count ==
                   TermFrequency
41
       def __hash__(self):
42
           return hash(self.sentence)
43
44
      def __repr__(self):
           return self.__str__()
46
47
      def __str__(self):
48
           return self.sentence
49
50
51
  def normalize_sentence(sentence: str) -> str:
      tags_to_remove = ['NPRO', 'PRED', 'PREP', 'CONJ', 'PRCL', 'INTJ']
      normalized = []
54
```

```
for w in sentence.split(' '):
55
           parsed = morph.parse(w)[0]
           if (parsed.tag.POS not in tags_to_remove) and 3 <=</pre>
57
            → len(parsed.normal_form):
               normalized.append(parsed.normal_form)
58
       return ' '.join(normalized)
59
60
61
   def clean_up_sentence(s: str) -> str:
       no_punct = re.sub(r'[^a-яё]', '', s.casefold())
63
       no_duplicate_spaces = re.sub(r'\s+', ' ', no_punct)
64
       return no_duplicate_spaces.strip()
65
66
67
   # remove punct -> split -> clean up -> remove short -> normalize
  def read_sentences(filename: str) -> list:
       text = open(filename, 'r').read()
70
       preprocessed = re.sub(r'[,:;-]', ' ', text)
71
       sentences = nltk.sent_tokenize(preprocessed)
72
       clean_sents = list(map(lambda s: clean_up_sentence(s), sentences))
73
       no_short_sents = list(filter(lambda s: len(s.split(' ')) >= 3,
74

    clean_sents))

       normalized = list(map(lambda s: normalize_sentence(s),

¬ no_short_sents))

       return normalized
76
77
78
  def scalar_product(v1: dict, v2: dict):
79
      p = 0
       for w in v1.keys():
81
           p += v1[w] * v2[w]
82
       return p
83
84
85
  def norm(vect: dict) -> float:
86
       n = 0
       for word in vect.keys():
88
           n \leftarrow vect[word] ** 2
89
       return math.sqrt(n)
90
91
92
  def vector_space_model(query: Vectorizable, docs: list) -> list:
93
       cos_similarity = {}
       for doc in docs:
           multiplied_norms = norm(query.vector) * norm(doc.vector)
96
```

```
cos_similarity[doc] = scalar_product(query.vector, doc.vector) /
97
            \hookrightarrow multiplied_norms
98
       sorted_by_weight = sorted(cos_similarity.items(), key=lambda doc:
99
        → doc[1], reverse=True)
       return sorted_by_weight[:RESULTS_TO_OUTPUT]
100
101
102
   def tf_idf(query: Vectorizable, docs: list) -> list:
103
       def tf(term: str, vect: Vectorizable) -> int:
104
            return vect.words.count(term)
105
       def idf(term: str) -> float:
106
            containing_term = list(filter(lambda doc: term in doc.words,
107
            → docs))
           df = len(containing_term)
108
            if 0 == df: df = 1
109
            return math.log(len(docs) / df)
110
111
       # count TFIDF weight for each document
112
       for doc in docs:
113
           weight = defaultdict(int)
114
            for word in doc.words:
115
                weight[word] = tf(word, doc) * idf(word)
116
            doc.tfidf_vector = weight
117
118
       # count TFIDF for a query
119
       weight = defaultdict(int)
120
       for word in query.words:
121
           weight[word] = tf(word, query) * idf(word)
       query.tfidf_vector = weight
123
124
       # now just apply cosine similarity like for vector-space model
125
       cos_similarity = {}
126
       for doc in docs:
127
           multiplied_norms = norm(query.tfidf_vector) *
128
            → norm(doc.tfidf_vector)
            cos_similarity[doc] = scalar_product(query.tfidf_vector,
129
            → doc.tfidf_vector) / multiplied_norms
130
       sorted_by_weight = sorted(cos_similarity.items(), key=lambda doc:
131

→ doc[1], reverse=True)

       return sorted_by_weight[:RESULTS_TO_OUTPUT]
132
135 | def main():
```

```
sentences = []
136
       for article_filename in ARTICLES:
137
            sentences.extend(read_sentences(article_filename))
138
139
       # create vocabulary from words of all sentences
140
       for sentence in sentences:
141
            VOCABULARY.update(sentence.split(' '))
142
143
       # remove empty word that could appear by mistake :)
144
       if '' in VOCABULARY:
            VOCABULARY.remove('')
146
147
       clean_queries = list(map(lambda s: clean_up_sentence(s), FACTS))
148
       norm_queries = list(map(lambda s: normalize_sentence(s),
149
            clean_queries))
150
       # add words from query to dictionary
151
       for q in norm_queries:
152
            VOCABULARY.update(q.split(' '))
153
154
       queries = list(map(lambda q: Vectorizable(q), norm_queries))
155
       [q.vectorize() for q in queries]
157
       docs = list(map(lambda s: Vectorizable(s), sentences))
158
       [d.vectorize() for d in docs]
159
160
       print('Vector space model')
161
       for q in queries:
162
            q.vectorize()
            matched_docs = vector_space_model(q, docs)
164
            print(q)
165
            for match in matched_docs:
166
                print(f'\t{match[1]:.3f} {match[0]}')
167
168
       print('TF-IDF')
169
       for q in queries:
            matched_docs = tf_idf(q, docs)
171
            print(q)
172
            for match in matched_docs:
173
                print(f'\t{match[1]:.3f} {match[0]}')
174
175
176
   if __name__ == '__main__':
       main()
```

Таблица 1: Векторная модель

рецензия компьютерный игра критик пожаловаться смерть заставлять начинать уровень заново

- 0.272 метр выпуск книга компьютерный игра быть указать игра хорошеть графика отличный звуковой сопровождение
- 0.258 заключение критик сообщить впечатлеть
- 0.250 потеря жизнь уровень запускаться заново жизнь последний игра заканчиваться
- 0.231 автор книга компьютерный мир посчитать игра отличный график очень неплохой музыка
- 0.224 разработать свой редактор игра позволять редактировать уровень график игра стен осажда нной швед русской крепость немец побить шотландец пиво
- 0.240 неоднократный попытка швед совершить подкоп взорвать стена вовремя пресекаться защитник крепость
- 0.236 результат бойня погибнуть немец шотландец
- 0.224 шотландец бежать немец русский гарнизон везенберг быть поздний доставить москва
- 0.185 несколько год перемирие северный прибалтика вызвать русско литовский война год русский войско возобновить военный действие
- 0.174 март немец шотландец дело дошлый потасовка вызвать неоплаченный эль взаимный оскорбление

версия джек потрошитель быть женщиной

- 0.589 утверждать джек потрошитель быть льюис кэрролл
- 0.575 возвращение джек потрошитель героиня фильм молли считать потомок известный убийца джек потрошитель присутствовать фильм качество персонаж виртуальный реальность собиратель душа сериал сезон серия который представляться версия тот джек потрошитель быть женщина
- 0.533 корнуэлла заявить джек потрошитель быть британский художник уолтер сикерта
- 0.516 потрошитель эпизод потрошитель сериал грань возможный возвращение джек потрошитель слэшер который присутствовать аллюзия способ убийство джек потрошитель 0.490 джек потрошитель перерезать горло слева направо рана быть очень глубокий

4 Результаты работы

Резульаты ранжирования представлены в таблицах 1 и 2. В таблицах представлены очищенные нормализованные данные, с которыми работал алгоритм, а также итоговые веса документов по отношению к запросу.

Можно заметить, что в целом результаты работы моделей схожие. В 2х из 3х случаев TFIDF показывала результаты чуть лучше векторной модели.

Оснвная проблема - слова в запросе и документах были сопоставлены «как есть». Если бу допускалось использование синонимов, а документы не вопринимались бы как «мешки слов», результаты были бы значительно лучше.

5 Выводы

В ходе работы были изучены 2 модели, позволяющие ранжировать документы по степени соответствия запросу. Наивные реализации этих методов далеки от идеала,

Таблица 2: TFIDF

рецензия компьютерный игра критик пожаловаться смерть заставлять начинать уровень заново

- 0.264 вскрывать брюшной полость джек потрошитель начинать уже смерть жертва
- 0.221 потеря жизнь уровень запускаться заново жизнь последний игра заканчиваться
- 0.164 критик отметить являться клон англ русск
- 0.159 заключение критик сообщить впечатлеть
- 0.136 метр выпуск книга компьютерный игра быть указать игра хорошеть графика отличный звуковой сопровождение

стен осажда нной швед русской крепость немец побить шотландец пиво

- 0.208 результат бойня погибнуть немец шотландец
- 0.193 неоднократный попытка швед совершить подкоп взорвать стена вовремя пресекаться защитник крепость
- 0.151 шотландец бежать немец русский гарнизон везенберг быть поздний доставить москва
- 0.132 март немец шотландец дело дошлый потасовка вызвать неоплаченный эль взаимный оскорбление
- 0.127 камень алмаз останавливать свой падение оказываться земля стен

версия джек потрошитель быть женщиной

- 0.216 основа быть взять женский версия убийца
- 0.202 придерживаться версия пять жертва
- 0.156 возвращение джек потрошитель героиня фильм молли считать потомок известный убийца джек потрошитель присутствовать фильм качество персонаж виртуальный реальность собиратель душа сериал сезон серия который представляться версия тот джек потрошитель быть женщина
- 0.149 один версия имя джек потрошитель скрываться душевнобольной польский еврей эмигрант аарон косминский
- 0.141 ставить этот версия сомнение однозначный доказательство тот жертва быть задушить существовать

однако несмотря на это они показали хорошие результаты. Ранжирование, построенное с помощью TFIDF показало результаты несколько лучше.