

LATEX Data Structure & Algorithms

Something useless that serves no practical purpose

作者: Lyshmily.Y & 木易

组织: Peking University

时间: May 16, 2024

版本: V.1.0

邮箱: yjlpku.outlook.com & 845307723@qq.com



在没有结束前,总要做很多没有意义的事,这样才可以在未来某一天,用这些无意义的事去堵住那些讨厌的缺口



定义 1.0.1 (线性表)

 $L = (a_1, a_2, a_3, \dots, a_i, a_{i+1}, \dots, a_n)$

- 1. 有相同数据类型的 n 个数据元素的有限序列
- 2. 需要在原数据上进行修改
- 3. 初始化、插入、删除(传地址);长度、判空、打印(传值)

线性表基本操作

InitList(&L) //初始化表,分配内存空间

DestroyList(&L) //销毁线性表,释放内存空间

ListInsert(&L,i,e) //在表 L 中第 i 个位置插入元素 e

ListDelete(&L,i,&e) //删除表 L 中第 i 个位置的元素,并用 e 返回删除元素的值

LocateElem(L,e) //在表 L 中按照值查找

GetElem(L,i) //按位查找, 获取表 L 中第 i 个位置的元素的值

Length(L) //求表的长度

IsEmpty(L) //判断表 L 是否是空

PrintList(L) //打印表 L

线性表初始化

❤ 第1页 ❖

Lyshmily.Y

```
void InitList(SqList &L){
   L.elem = (ElemType *)malloc(LIST_INIT_SIZE * sizeof(ElemType));
   if(!L.elem) exit(OVERFLOW);
   L.length = 0;
   L.listsize = LIST_INIT_SIZE;
}
```