

Dercourt Sulyvan

Test de développement 'Rick and Morty'

Pour Abouts Goods Compagny

Code source git Hub : <https://github.com/Lyss74/AboutsGoodsApp>

Rick and Morty Fanatics Universes

Présentation de la réalisation du projet :

I. Analyse des besoins :

La première étape est la découverte du projet, l'étude du cahier des charges.

Pour réaliser ce projet, je me rends compte que je ne possède pas toutes les compétences, en effet, il nous faut ici une utilisation d'un Framework qui est prévu dans mon apprentissage pour le projet 08, Or, je suis sur la finalisation du projet 06.

J'ai donc un gros challenge :

1. Apprendre le Framework
2. Coder, coder, coder
3. Apprendre le déploiement d'une application sur « Heroku »

Pour réaliser le projet en une semaine ;

J'ai choisi le Framework Django qui est développé en Python pour Python.

1. Pour sa documentation très bien faite, complète, fournis avec des exemples concrets.
2. Pour la rapidité d'apprentissage et mise en application.

- Être rapide pour apprendre, appliquer les acquis directement sur le projet en cours de production,
- Coder tout le nécessaire de façon à ce qu'il reste juste à recevoir les dernières fonctions pour rendre l'application fonctionnelle rapidement,
- Savoir s'organiser, rechercher, se documenter.
- Respecter au plus tôt les bonnes pratiques de développement.

Cette partie est assez conséquente et va me demander plus d'une semaine pour la réalisation complète du programme.

Néanmoins un bon projet, gros challenge qui prouve à moi-même, que je suis capable d'apprendre pour m'adapter et développer efficacement.

II. Développement :

Mes premières lignes de codes

La récolte des données venant de l'API, est le premier objectif du programme, rendre cette classe complète, de son appel à sa réponse, récolter les données et les préparer pour l'utilisation dans la prochaine étape,

J'ai choisi une méthode de développement simple est facile à moduler si jamais le besoin est.

Mes premières views

Après avoir saisi le concept de fonctionnement de Django, je me lance est créer ma première 'vues', Ma page web qui va recueillir l'application, et la deuxième vue qui va recevoir les fonctionnalités.

Constitution de la base de données

J'ai choisi d'utiliser SQLite, car il est intégré dans Django, pour une utilisation simple.

Génération des fichiers nécessaires aux fonctionnements simple.

Ne connaissant pas SQLite, mais plutôt MySQL, la conception de la base devient donc plus difficile, notamment au niveau des relations.

La phase finale

Partie tout aussi agréable, rendre le programme sexy avec des affichages travaillé avec une mise en forme est une décoration sobre, de mettre en valeur tout le travail accompli.

Même si le projet ne sera pas prêt à temps, le nécessaire pour la finalisation est déjà coder afin de pouvoir reprendre le projet pour le terminer ultérieurement.

Mes frustrations

Mes seules frustrations sont les recherches de solution pour résoudre des bugs, des fois chercher pourquoi j'ai une certaine erreur, d'où cela peut venir...

Se rendre compte après coup que cette erreur est logique est pourtant si simple à comprendre. C'est à ce moment précis que je me sens frustré, surtout d'avoir pris quelques heures pour debugger ce problème. Mais cela ne me décourage pas, me suffit de regarder ma progression jusqu'ici.

Le manque de temps pour finir un projet peut devenir frustrant, surtout se demander si je suis vraiment assez rapide pour coder même en passant par un apprentissage rapide à l'instant T.