



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

### LABORATORIOS DE COMPUTACIÓN SALAS A Y B.

*Profesor:* Adrian Ulises Mercado Martínez

*Asignatura:* Fundamentos de Programación

*Grupo:* 0007

*No de  
Práctica(s):* 1

*Integrante(s):* Wong Garcia Alejandra Ixchel

*No. Lista o  
Brigada:* 53

*Semestre:* 2022-1

*Fecha de  
entrega:* 15 de Septiembre de 2021

*Observaciones:*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_  
***Github***

### ***Introducción:***

Para entrar en un poco de contexto se explicará qué es Github y para qué sirve: “Github es un portal creado para alojar el código de las aplicaciones de cualquier desarrollador, y que fue comprada por Microsoft en junio del 2018. La plataforma está creada para que los desarrolladores suban el código de sus aplicaciones y herramientas. Es un sistema de control, que permite comparar el código de un archivo para ver las diferencias entre las versiones, restaurar versiones antiguas si algo sale mal, y fusionar los cambios de distintas versiones.”

Ya entendido en este reporte se comentará la experiencia para el servidor de Github ya que la carrera de ingeniería en computación también se enfoca en la utilización de servicios y creación de nuevas tecnologías de software.

## ***Desarrollo:***

Iniciamos yendo al siguiente link para obtener el paquete de estudiantes

- <https://education.github.com/pack>

Ya en la página se crea una cuenta siguiendo el manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación. Utilizando este mismo para crear el nuevo repositorio y modificar los archivos:

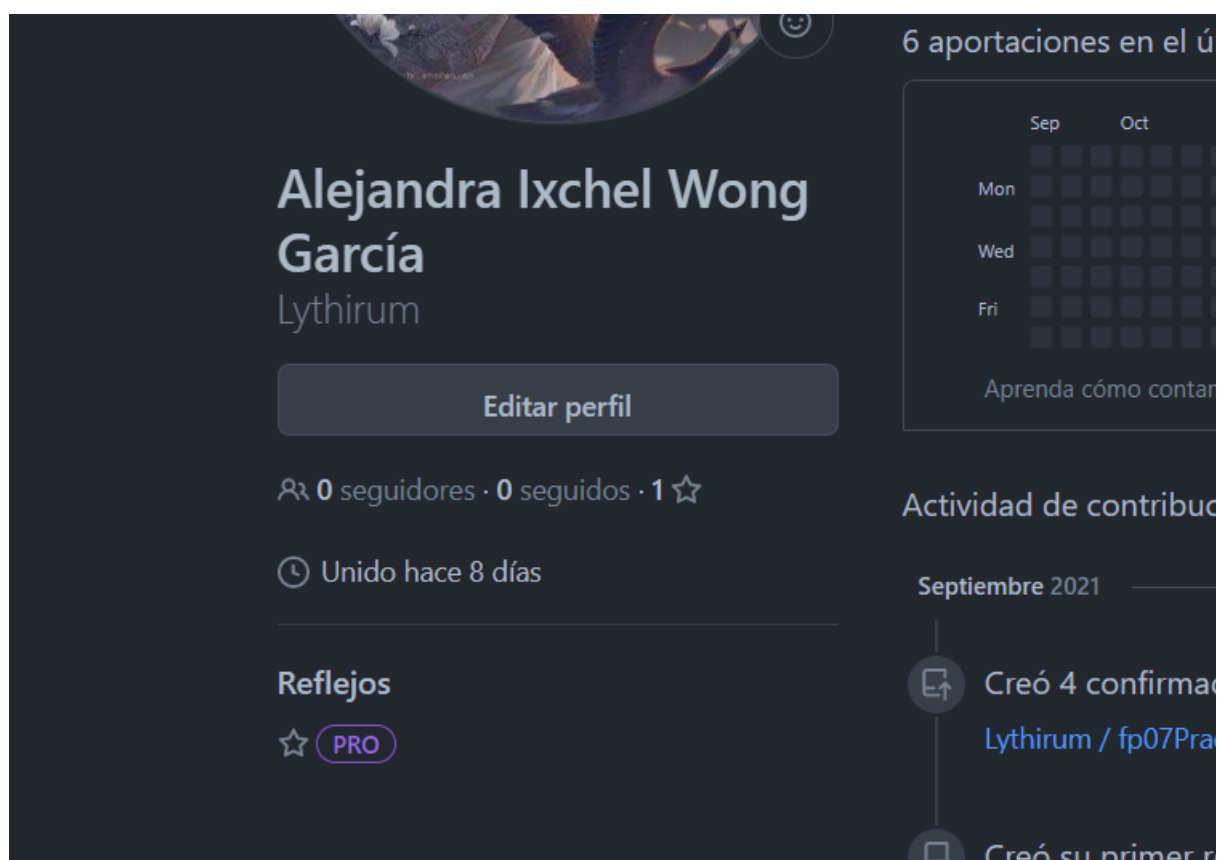


Figura 1. Para comprobar que se creó la cuenta con éxito tal como en el manual, debe mostrarse esa “insignia” de PRO.

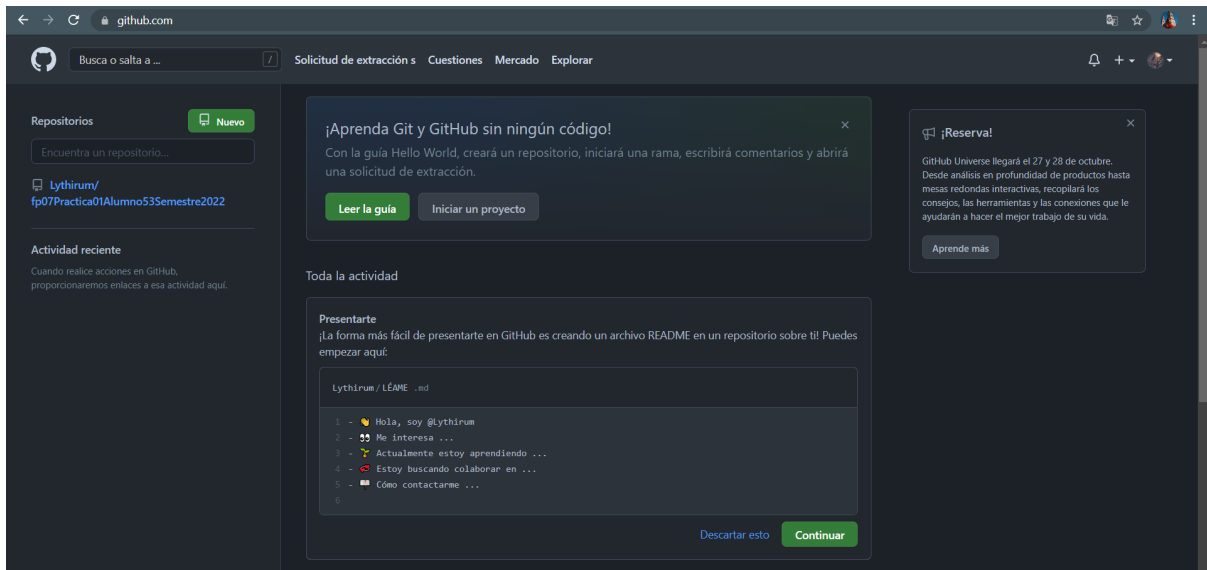


Figura 2. En la página inicial de Github se debe dar click en el botón de “iniciar un proyecto.”

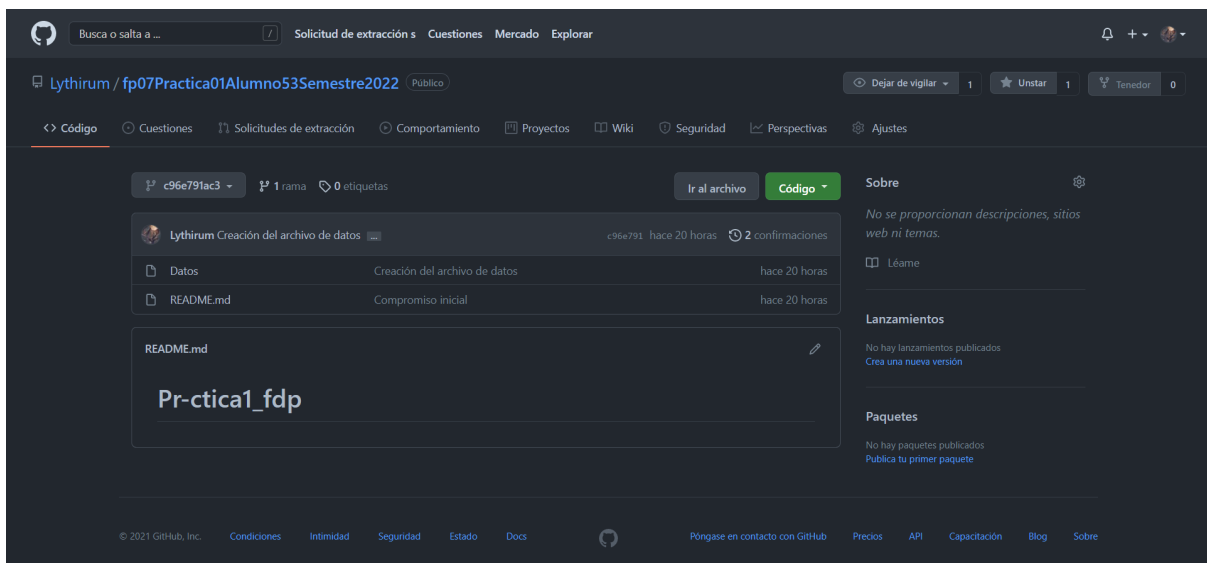


Figura 3. Se creó un nuevo repositorio llamado “fp07Practica01Alumno53Semestre2022” y se inicializó un README

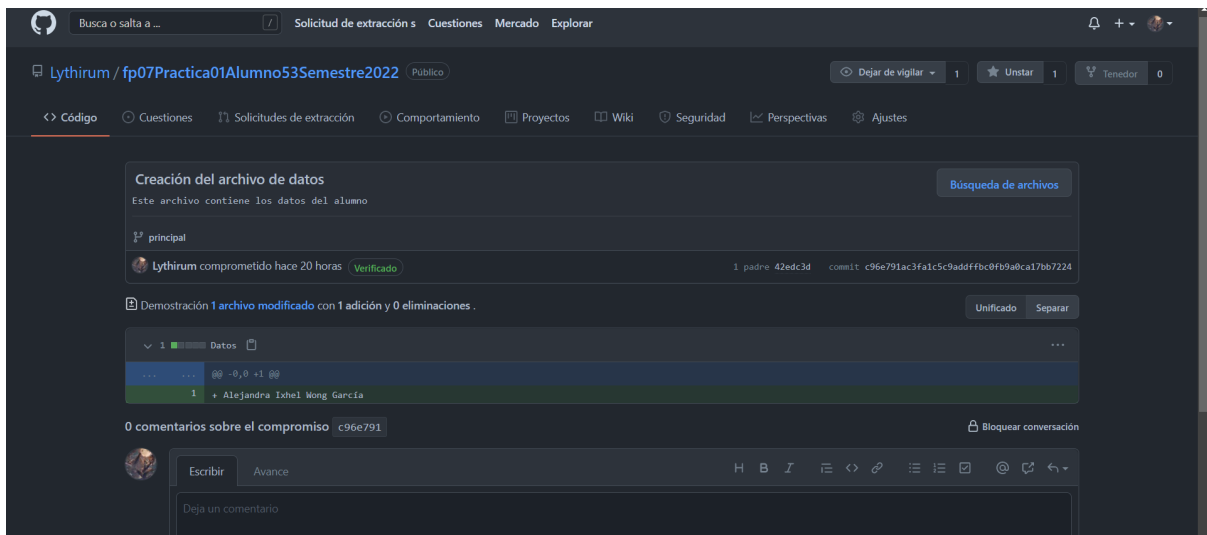


Figura 4. Se creó un nuevo archivo llamado “datos” dentro del mismo repositorio, se le añadió una descripción y se escribió el nombre del alumno.

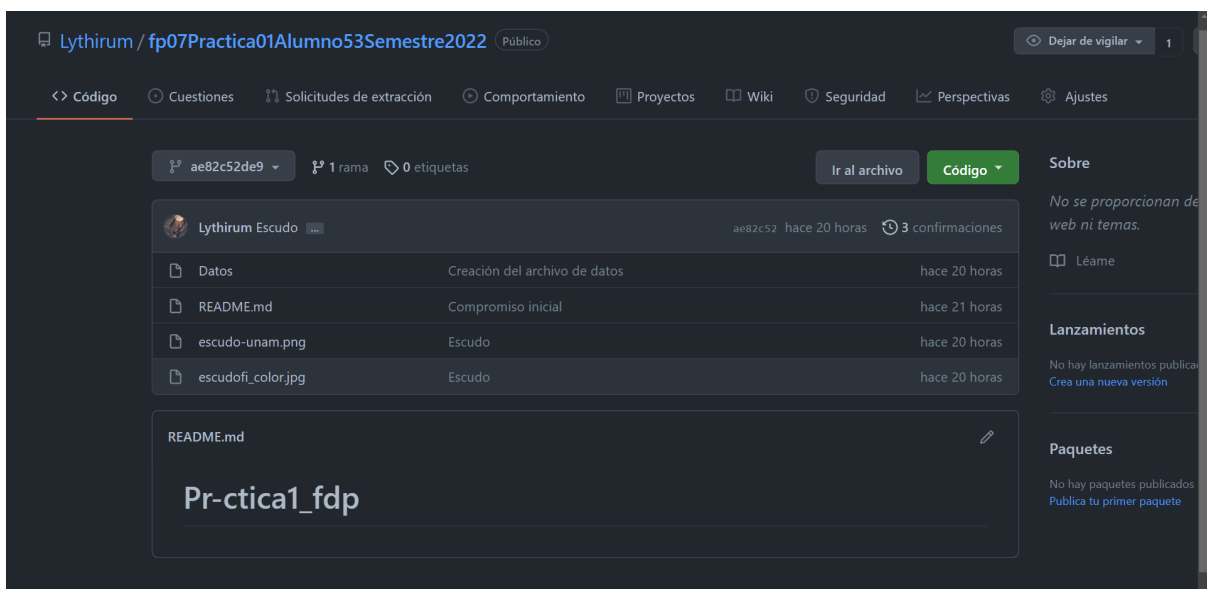


Figura 5. Se dió click en la opción de “subir nuevo archivo” siendo estas dos fotos de los escudos de la UNAM y la Facultad de Ingeniería.

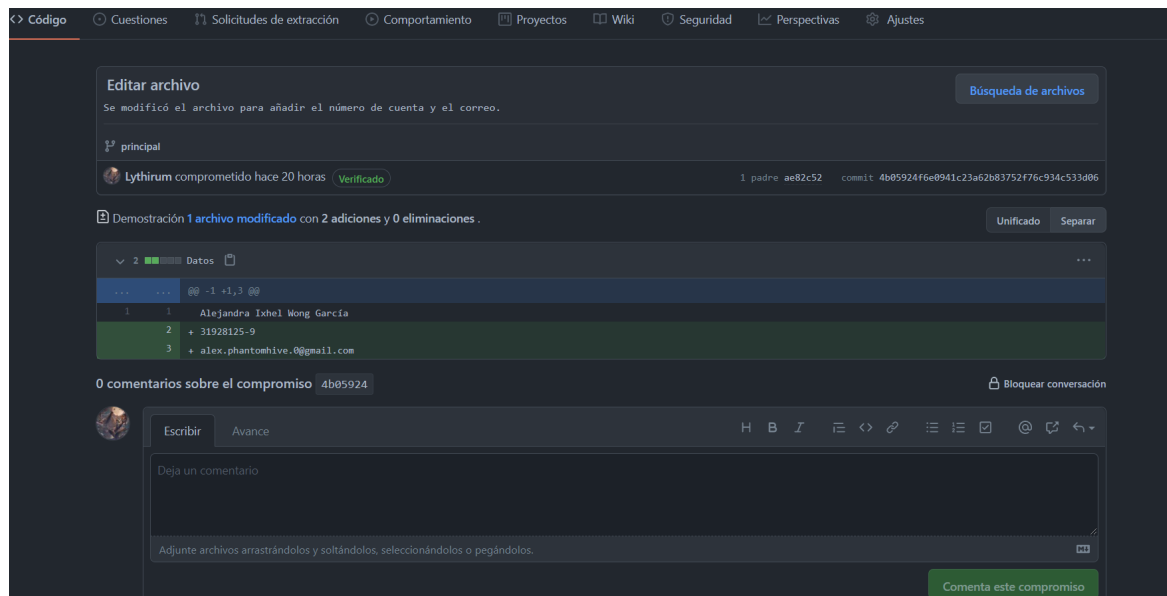


Figura 6. Regresando al archivo de “datos” dimos click en el botón con símbolo de lápiz para modificar el archivo y añadimos el número de cuenta y correo del alumno. Después guardamos los datos modificados.

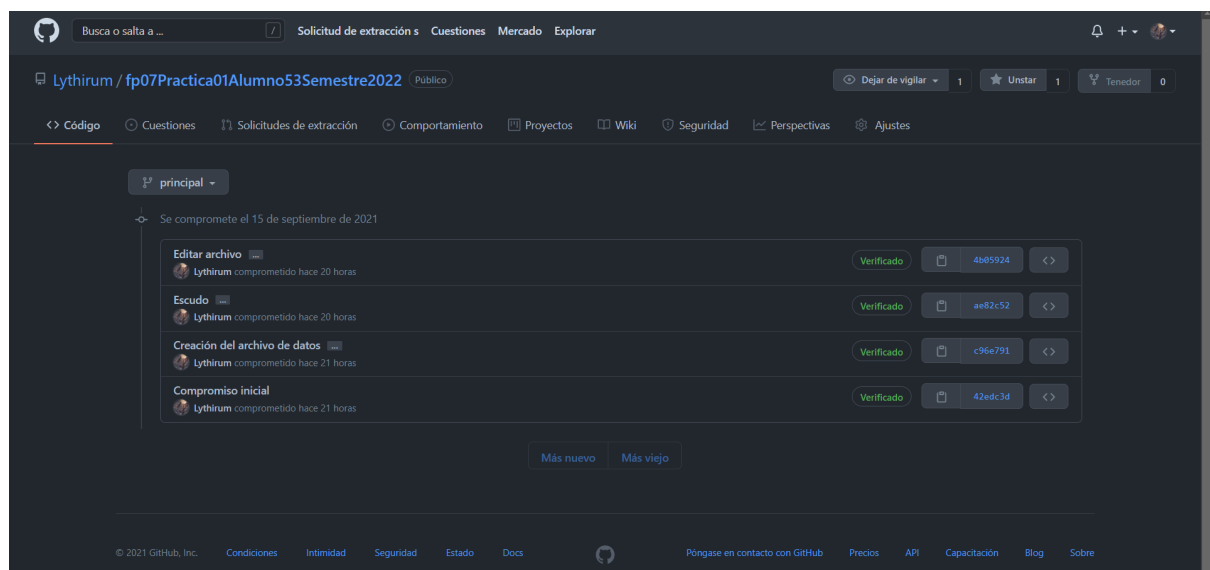


Figura 7. Dando click en el botón de “commits/confirmaciones” podemos acceder a un historial de modificaciones. Con el botón de las flechas se puede acceder a un momento de un commit en específico.

## ***Conclusión:***

Siguiendo las instrucciones del manual no se me complicó tanto crear un repositorio en Github pero aún no comprendo del todo el servidor de Github o qué es lo que se hace ahí, con más práctica podría dominarlo mejor pero por lo mientras es bueno estar aprendiendo a manejar diferentes plataformas.

Lo que me gustó de este servidor es que se puede ver en el historial las versiones divididas en cómo estaban inicialmente, ciertamente es como volver al tiempo y poder modificar alguna versión anterior. Seguramente esta plataforma sirva mucho para futuros trabajos.

## ***Referencias:***

- Fernández, Y. (2019, 30 octubre). *Qué es Github y qué es lo que le ofrece a los desarrolladores*. Xataka.  
<https://www.xataka.com/basics/que-github-que-que-le-ofrece-a-desarrolladores>
- Facultad de Ingeniería. (2021, 26 agosto). *Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación*. MADO-17.  
[file:///C:/Users/alext/Downloads/Telegram%20Desktop/MADO-17\\_FPv3.pdf](file:///C:/Users/alext/Downloads/Telegram%20Desktop/MADO-17_FPv3.pdf)