

Gestion d'une association sportive.

Création d'un site internet gérant les inscriptions aux événements de l'établissement Saint-Vincent.

Cahier des charges

Objectifs du projet	2
Organisation du projet	2
Périmètre du projet	2
Arborescence	3
Wireframe et Maquettage et spécifications graphiques	3
Modèle logique de données	4
Rôles de la plateforme	4
Spécifications fonctionnelles	5
Livrables	7
Contraintes techniques	8
Aller plus loin	9

1. Objectifs du projet

Un lycée privé souhaite réaliser, pour son Association Sportive, une application lourde permettant de gérer les différents types d'utilisateurs concernés par cette application, les élèves adhérents, la comptabilité de l'association ainsi qu'un site internet permettant de gérer les inscriptions aux événements sportifs.

Le lycée fait appel à votre société, en lui confiant le développement de l'application et du site web.

Aucune application n'existe, vous devez donc créer l'application et le site internet dans sa globalité.

Un guide d'utilisation pour l'application et le site internet doit être fourni au client.

Nous nous intéresserons dans ce présent document aux fonctionnalités attendues pour le site internet.

2. Organisation du projet

Le client est représenté par M. Idasiak pour l'application lourde en c# et par M. Martins-Jacquelot pour l'application Web.

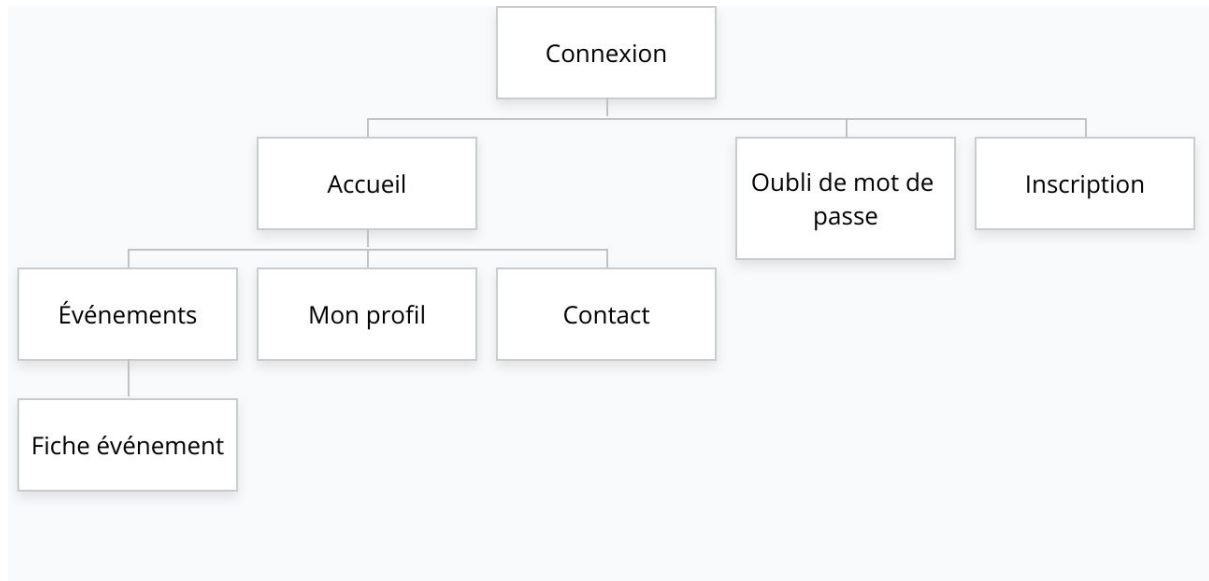
Ces 2 personnes seront les interlocuteurs à privilégier pour répondre aux questions fonctionnelles sur le projet.

3. Périmètre du projet

Le site internet devra être composé en 2 parties : une partie pour l'administration afin de modérer les différentes sections du site ainsi qu'un espace réservé aux élèves.

Le prestataire sera chargé de réaliser ces 2 parties.

4. Arborescence

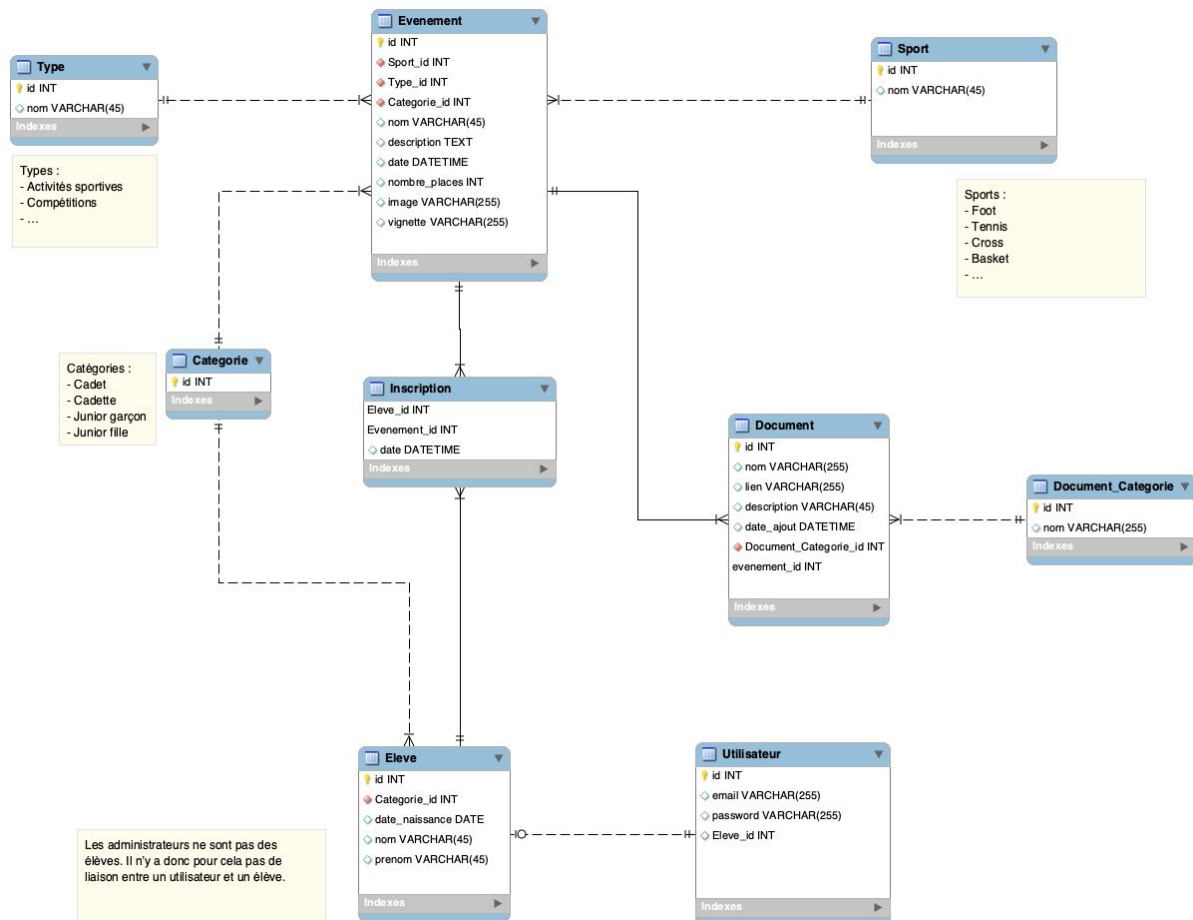


5. Wireframe et Maquettage et spécifications graphiques

Un wireframe a été réalisé sur Adobe XD par le client (fichier joint au présent cahier de charges)

Le prestataire devra se baser sur ces écrans pour réaliser la charge graphique du site.

6. Modèle logique de données



7. Rôles de la plateforme

Le site internet recueille 3 types de profils :

- Les visiteurs : Ils ont accès à une page de présentation du site Internet ainsi qu'à un formulaire de connexion.
- Les élèves ont eux accès après connexion à l'ensemble des fonctionnalités du site exceptées à l'espace d'administration.
- Les administrateurs ont accès à tous les espaces.

8. Spécifications fonctionnelles

A. Menu principal

Le menu devra reprendre les éléments de l'arborescence définie dans le 4. L'utilisateur devra se connecter pour accéder aux événements du site web.

B. Page d'accueil (non connectée)

Un contenu (texte + photos) sera fourni par le client. Le but étant de présenter la plateforme. Cette page ne sera pas administrable dans le back office.

C. Formulaire de connexion

Pour accéder à la plateforme, l'utilisateur devra être obligatoirement connecté.

Le formulaire de connexion devra permettre de se connecter en renseignant le nom d'utilisateur et le mot de passe.

Vous devrez vérifier que les données soient valides auquel cas un message d'erreur devra être affiché à l'utilisateur.

Un lien "mot de passe oublié" de se rendre sur la page "Oubli de mot de passe".

D. Inscription

Un formulaire d'inscription permet de demander des identifiants pour se connecter sur la plateforme. La page devra détecter si le profil est déjà enregistré dans la base de données : utilisateur qui a la même adresse email.

Une fois le formulaire rempli, l'utilisateur devra être inséré en base de données. Il ne sera pas activé. L'administrateur devra être averti à chaque nouvel enregistrement par un email contenant les informations saisies par l'utilisateur.

L'administrateur aura la possibilité d'activer par la suite l'utilisateur.

Un email devra être envoyé à l'utilisateur contenant des identifiants de connexion provisoire.

E. Oubli de mot de passe

Cette page permet à un utilisateur de demander le changement de son mot de passe. Pour cela, un formulaire demandant de renseigner son email sera présent.

Le formulaire permettra d'envoyer un email à l'administrateur du site avec l'objet suivant :

NOM PERSONNE demande un changement de mot de passe.

Et en contenu :

NOM PERSONNE demande un changement de mot de passe.

Adresse email de la personne : "utilisateur@st-vincent.fr".

Après changement, merci de notifier l'utilisateur de son nouveau mot de passe.

F. Page d'accueil

Les 5 derniers événements du site devront être remontés sur cette page.

G. Événements

Avec l'aide d'une pagination (15 éléments par pages), la page doit afficher l'ensemble des événements du site.

Un événement est composé d'un titre, d'une image principale, d'une miniature, d'une description, d'une date, d'un nombre de places limitées d'une catégorie, d'un type et d'un sport. 0 à N documents peuvent être attachés à un événement et seront téléchargeables depuis la page du détail d'un événement.

L'utilisateur pourra s'inscrire à un événement uniquement s'il est associé à la catégorie de l'événement. Par exemple, si l'événement est destiné uniquement aux cadets, il faudra que l'utilisateur soit lié à la catégorie cadet pour pouvoir s'y inscrire.

L'utilisateur peut se désinscrire et se réinscrire autant de fois qu'il souhaite excepté si l'événement est terminé ou que le nombre de place restante est égal à 0.

En bonus, le client souhaiterait une recherche afin de rechercher un événement par nom.

H. Espace d'administration

Un espace d'administration, accessible uniquement aux profils "administrateurs" permettra de gérer l'ensemble des sections du site web.

Un onglet "statistiques" devra être présent.

Celui permettra de retrouver sous forme de graphique des statistiques par période sur :

- le nombre d'inscription aux événements par catégorie ;
- le nombre d'inscription aux événements par type ;
- le nombre d'élèves inscrits ;
- le nombre d'événements actifs ;

C'est au prestataire de choisir la forme pour afficher les différentes statistiques.

Vous pouvez utiliser par exemple des diagrammes camembert ou encore des diagrammes linéaires.

9. Livrables

Réalisation du site internet avec l'ensemble des fonctionnalités demandées. L'ensemble des pages devront être adaptées au format téléphone et tablette.

Vous devrez fournir dans un zip le code source du projet ainsi qu'un fichier texte comprenant le nom et prénom de chaque membre de l'équipe et lien du dépôt Github.

Pour cela, un email devra être envoyé aux adresses emails suivantes : jacquelotjeff@gmail.com

Sujet du mail : BTS2 - Projet Asso Saint-Vincent

Deadline : le 30/04/2020 à 23h59

10. Contraintes techniques

Pour réaliser ce site, le client souhaite que vous utilisiez les technologies suivantes :

- le langage HTML pour le balisage des pages
- le langage CSS pour la mise en forme
- le langage PHP pour le langage côté serveur en utilisant le framework Symfony
- le Javascript pour les animations du site
- d3js ou chartjs pour les diagrammes

Préconisations :

Le client préconise l'utilisation du framework Bootstrap pour l'intégration du site.

Outils de travail demandés :

Vous devrez utiliser la plateforme Github pour héberger les sources de votre projet. Vous utiliserez notamment cette plateforme pour réaliser la gestion de votre projet :

- Fonctionnalités et attributions de tâches,
- Suivi des bugs,
- Documentation fonctionnelle et technique

11. Aller plus loin

Synchronisation des données de l'application lourde sur le site web

La gestion des utilisateurs étant sur l'application lourde c#, vous devez créer une commande Symfony permettant de se connecter à la base de données et de récupérer les utilisateurs et les insérer dans la base de données du site web.