# *Extra reading task: Playing video games – good or bad?*

*Translate the following sentences and divide them into two columns:*

|  |  |
| --- | --- |
| **advantages of playing computer games** | **disadvantages of playing computer games** |
| ***1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 14, 17, 19, 23, 24*** | ***2, 4, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 18, 20, 21, 22, 25, 26*** |

1) Игры тренируют мозг придумывать творческие способы решения головоломок и других задач в короткие сроки.

2) Люди, которые играют в более жестокие видеоигры, с большей вероятностью будут иметь повышенные агрессивные мысли и сниженное позитивное поведение.

3) Этот процесс требует большой координации глаз и рук и зрительно-пространственных способностей, чтобы быть успешным.

4) Во многих играх игроки вознаграждаются за то, что они более жестокие.

5) Игрок учится управлять ресурсами, которые ограничены, и решать, как наилучшим образом использовать ресурсы, так же, как и в реальной жизни.

6) Игроки могут также практиковать более рискованное поведение, такое как неосторожное вождение, пьянство, курение и т.д.

7) Стратегические игры заставляют игрока быть гибким и быстро менять тактику.

8) Всемирная организация здравоохранения в июне 2018 года объявила игровую зависимость психическим расстройством.

9) Исследование предполагает, что игра в экшн-видеоигры приучает мозг принимать быстрые решения и действовать быстро, не теряя точности.

10) Люди, зависимые от видеоигр, видят, как страдает их производительность труда.

11) Defense News сообщила, что армия включает видеоигры для обучения солдат, чтобы улучшить их ситуационную осведомленность в бою.

12) Исследование, проведенное в 2017 году, показывает, что игра в экшн-видеоигры может нанести физический вред мозгу.

13) Использование математических навыков важно для победы во многих играх, связанных с управлением ресурсами.

14) Более высокие уровни игры требуют настойчивости: игрок обычно терпит неудачу с первого раза, но он продолжает пытаться, пока не добьется успеха и не перейдет на следующий уровень.

15) Слишком много игр делает людей социально изолированными. Они тратят меньше времени на другие занятия, такие как чтение, спорт и общение с семьей и друзьями.

16) Некоторые видеоигры учат неправильным ценностям.

17) Геймер использует внутриигровые карты или создает карты в своей голове, чтобы перемещаться по виртуальным мирам.

18) Игры могут путать реальность и фантазию.

19) Люди, которые регулярно играют в видеоигры, лучше регистрируют визуальные данные и, следовательно, быстрее усваивают визуальные навыки.

20) Многие учащиеся признают, что их привычки к видеоиграм часто являются причиной плохих школьных оценок.

21) Победа в любой игре требует от игрока смелости идти на риск. Большинство игр не вознаграждают игроков, которые играют безопасно.

22) Видеоигры также могут оказывать негативное воздействие на здоровье людей, включая ожирение, проблемы со зрением, нарушения осанки, мышечные и скелетные расстройства, такие как сдавливание нервов и многие другие.

23) Многие многопользовательские игры предполагают сотрудничество и командную работу с другими онлайн-игроками для победы.

24) Несколько обучающих игр обучают игроков некоторым иностранным языкам и так далее.

25) Играя онлайн, иногда люди автоматически подхватывают сквернословие и поведение других игроков.

26) Молодым людям нужно время, чтобы помечтать наяву, справиться с тревогами, обдумать свои мысли и поделиться ими с друзьями и родителями, которые могут дать им уверенность. Все это невозможно, если свободное время полностью посвящено игре в видеоигры.