**Лабораторная работа №50**

**Наименование работы:** Создание анимации движения по заданной траектории

**Цель работы:** Научиться создавать анимации движения по траектории в программе Adobe Flash. Формировать ОК-2, ОК-4, ОК-5, ОК-6, ПК-1.2, ПК-1.4, ПК-3.2, ПК-3.4

**Литература:**

1. Шомас Е.А. Компьютерная графика. Учебное пособие, 2015г.

**Задание:** Выполните задания, предложенные в приложении:

* выполните анимацию движения объекта по заданной траектории;
* нарисуйте аквариум с рыбками, которые также будут двигаться по траектории;
* создайте анимацию полета самолета по траектории «мертвая петля».

