**ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ №11**

**НАИМЕНОВАНИЕ**: Работа с таймерами

1. **ЦЕЛЬ**: Создание и запуск таймеров в сценариях JavaScript, формирование ОК 2, ОК 4, ОК 5, ПК 1.1, ПК 1.2, ПК 1.3, ПК 1.4, ПК 1.5, ПК 1.6

**2. ПОДГОТОВКА К ЗАНЯТИЮ**: По предложенной литературе повторить тему «Таймеры в JavaScript» и ответить на следующие вопросы:

1. Какие таймеры в JavaScript существуют?

2. Назначение таймеров в веб - приложениях?

**3. ЛИТЕРАТУРА**:

3.1 Шомас Е.А. Технологии стороны клиента. Язык JavaScript., Учебное пособие., Самара КС ПГУТИ, 2019г. – 4,9 п. л.

3.2 <http://old.code.mu/books/javascript/dom/rabota-s-tajmerami-v-javascript.html>- Работа с таймерами

**4. ПЕРЕЧЕНЬ ОБОРУДОВАНИЯ И ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ**:

4.1 ПЭВМ, подключенные к сети Интернет

4.2 Текстовый редактор

**5. ЗАДАНИЕ**:

5.1Напишите код, который будет выводить в браузер количество секунд, прошедших с момента запуска программы в формате:

Прошло: 1 сек.

Прошло: 2 сек. // и так далее.

При достижении 5 секунд таймер останавливался и надписи больше не выводились.

5.2Создайте электронные часы, которые самостоятельно идут.

5.3Создайте таймер обратного отсчета (от 10 секунд)

5.4Создайте простой слайдер, который каждую секунду меняет изображение на другое. Использовать минимум 5 изображений.

5.5Напишите сценарий, в котором при нажатии на кнопку с соответствующим фруктом, открывалось новое окно с изображением данного фрукта. Фруктов и изображений должно быть не менее трех.

5.6Создайте отсчет до полуночи в следующем формате:

