* Open PyCharm Professional -> File -> New Project
* python manage.py startapp tasks
* To include an app in a project, **add a reference** to the app in the **INSTALLED\_APPS** setting
* **Setting up a Database**

1. Startapp appname
2. Add to ‘installed app’
3. Create urls.py in the app
4. Include app`s urls.py in the project`s urls.py

**DJANGO INTRODUCTION**

**DJANGO ADMIN**

* Добавянето на първия потребител в Джанго админа (администратора)

Python manage.py createsuperuser 🡪 следваш стъпките

* Регистриране на модела в Джанго админа 🡪 във файла admin.py в самия app

@admin.register(Task)  
class TaskAdmin(admin.ModelAdmin):  
 pass

* Set **list\_display** to control which fields are displayed on the change list page of the admin.

@admin.register(Task)  
class TaskAdmin(admin.ModelAdmin):  
 list\_display = ('id', 'name', 'priority')

* **list\_filter** – може да сортираш по опфределен атрибут

list\_filter = ('email\_address',)  
search\_fields = ('first\_name', 'last\_name')

* **fields**– как да се визуализират
* **fieldset** – групират се по секции

fieldsets = [  
 ('Personal Info', {  
 'fields': ('first\_name', 'last\_name')  
 }  
 ),  
 (  
 'Professional Info', {  
 'fields': ('email\_address', 'birth\_date')  
 }  
 )  
]

**VIEWS** – приемат HTTP request и връщат response

1 view представлява 1 функция, която взима един единствен параметър – request

* За да се визуализира view-то тряябва да се добави в url-а на app-a / да се регистрира

urlpatterns = [  
 path('', index, name='index'),  
]

.objects - достъпваме мениджър

* Показване на всички данни от модела – във view.py

def get\_all\_tasks(request):  
 all\_tasks = Task.objects.all()

TEMPLATES

* Показване на template – във view.py

def index(request):  
 return render(request, 'index.html/template name')

* Context – подаваме чрез него обекти от базата от данни или обекти, които искаме да се визуализират; dict , което подаваме от view-то и може да се визуализира в template

def index(request):  
 all\_tasks = Task.objects.all()  
 context = {  
 'title': 'The tasks app!',  
 'tasks': all\_tasks,  
 }  
 return render(request, 'index.html', context)

**VIEWS AND URLS**

* Dynamic Path Segments

В < > се поставя динамичния параметър

path('department/<department\_name>/', views.show\_department\_by\_name)

* Optionally, can include **converter type** (otherwise, it is converted to a string)

path('department/<int:department\_id>/', views.show\_department\_by\_id)

* The value name is passed as an **argument** to the **view**

def show\_department\_by\_id(request, department\_id):

...

* Типове
* **str** – matches any **non-empty string**, excluding "/"
* **int** – matches **zero** or any **positive** integer
* **slug** – matches any slug string consisting of ASCII **letters**, **numbers**, **hyphens**, and **underscores**

**REDIRECT**

def redirect\_to\_first\_department(request):  
 possible\_order\_by = ['name', 'age', 'id']  
 order\_by = choice(possible\_order\_by)  
 return redirect('show departments/name of path in urls.py')

\*Но трябва да си е направен и path с redirect/

* Грешки

def show\_not\_found(request):  
 status\_code = 400  
 # return HttpResponseNotFound('This is not found!')#First Var  
 return HttpResponse('Error', status=status\_code) #Second Var

raise Http404(`Not found`) #Third Var

DEBUG – True (за development)

DEBUG = True  
  
ALLOWED\_HOSTS = []

DEBUG – False (за production)

DEBUG = False  
  
ALLOWED\_HOSTS = [  
 'localhost',  
 '127.0.0.1',  
]

**Django Templates**

* DTL
* Променливи {{ }}
* Филтри/ Filters 🡪 <https://docs.djangoproject.com/en/4.2/ref/templates/builtins/#add>
* Тагове/Django tags (ф-я, която изпълняваме върху нашите данни) {% %} – ЗАТВАРЯТ СЕ 🡪 https://docs.djangoproject.com/en/4.2/ref/templates/builtins/

{% for е in employee %} {% endfor %}

* {% empty %} – ако няма нищо в employee
* {% ifchanged … %} {% endifchanged %} – ако се добави нещо ново – проверява дали текущата стойност е различна от предишната стойност
* {% url ‘url-a , към който искаме да отидем ’ %} – прави се навигация

<a href="{% url 'index' %}">{% url 'index' %}</a>

* CSRF\_TOKEN – предпазва ни от фалшиви сайтове

{#{{ csrf\_token }}#} ВИЗУАЛИЗИРА СЕ  
{% csrf\_token %} СЪЗДАВА СЕ INPUT ПОЛЕ С VALUE CSRF\_TOKEN и type=”hidden”

* Comments – single line {# comment #}, multi line {% comment %} Here add comment {% endcomment %}
* Custom filters – взима 1 параметър

1. В app-a се прави package ‘templatetags’
2. Вътре в package-a се правят файлове ‘filters’
3. from django.template import Library  
     
   register = Library()  
     
     
   @register.filter('odd')  
   def get\_odd(values):  
    return [x for x in values if x % 2 == 1]
4. Трябва да се зареди в html-a 🡪 {% load filters %} filters е името на файла
5. Използва се в темплейта 🡪

<div>  
 Odd: {{ values|odd }} odd е името на филтъра  
</div>

* Custom tags – simple\_tag (връща винаги стринг) (when python logic needed)

1. В app-a се прави package ‘templatetags’
2. Вътре в package-a се правят файлове “tags”
3. from django.template import Library  
     
   from templates\_demo.web.views import Student  
     
   register = Library()  
     
     
   @register.simple\_tag(name='student\_info')  
   def show\_student\_info(student: Student):  
    return f'Hello, my name is {student.name}'
4. Зарежда се в html файла

{% load tags %}

1. Използва се в темплейта 🡪

{% student\_info student %}

* Custom tags – inclusion\_tag – може да взима много параметри (when python logic needed)

1. В app-a се прави package ‘templatetags’
2. Вътре в package-a се правят файлове “tags”
3. @register.inclusion\_tag('tags/nav.html', name='app\_nav')  
   def generate\_nav(\*args):  
    context = {  
    'url\_names': args  
    }  
     
    return context
4. Зарежда се в html файла
5. {% load tags %}
6. Използва се в темплейта 🡪
7. Tag Nav:  
   {% app\_nav 'index' 'redirect to home' %}

Takes\_context – можем ад получим достъп, с който view-то е било извикано

* Template inheritance

1. В templates може да се направи папка base, където да се сложи base.html
2. Взеимат се нещата, които искаме да се повтарят
3. Там, където искаме да стават различните неша се слага:

{% block page\_content %}  
{% endblock %}

1. За да се наследи базовия темплейт – най-отгоре в дъщерния файл

{% extends 'base/base.html' %} РЕЛАТИВЕН ПЪТ КЪМ БАЗОВИЯ ТЕМПЛЕЙТ

1. {% block page\_content %} Въвеждат се нещата, които искаме да има наследника/дъщерния {% endblock %}

* {% include ‘partials/footer.html’ %} – дава се релативен път към html файла, може да се използва при готов html фоотер примерно/ използват се, когато не ни е нужна python logic
* Static files – CSS, JS и изображения

1. Правим си папка в проекта – staticfiles
2. Вътре може да вкарваме нашите файлове (примерно css, js)
3. За да я заредим 🡪 settings

STATIC\_URL = 'static/'  
  
STATICFILES\_DIRS = (  
 # join(BASE\_DIR, 'staticfiles'), FIRST VAR  
 BASE\_DIR / 'staticfiles', SECOND VAR  
)

1. Зарежда се static

{% load static %}

1. Добавя се към html

Wrong Way

<link rel="stylesheet" href="/static/styles.css">

Right Way

{% load static %}

<link rel="stylesheet" href="{% static 'styles.css' %}">

BASE\_DIR (променлива, която достъпва пътя на проекта)

**DJANGO MODELS**

Django ORM – Object Relational Mapping – Позволява ни да пишем пайтън код, който да се превежда до SQL

Всеки клас/модел се свързва директно с някоя таблица

Django raw sql log – добавя се логика към settings.py с debug цели

* Fields (колони) – клас атрибути
* Типове
  + CharField – има required параметър max\_length=
  + TextField – за голям текст
  + DateTimeField – optional параметър auto\_now= True(this will be automatically set on each save), auto\_now\_add=True(this will be automatically set on creation)
* Прехвърляне на кода към базата от данни:
  + Базата, към която се свързваме 🡪 DATABASES в settings.py
  + Миграции – следят как се променят данните ни във времето, правят се когато имаме промяна по структурата; пазят история

Python manage.py makemigrations – прави миграции

Python manage.py migrate – аплайва миграции

* Когато вече сме мигрирали определена структура на таблицата , но добавяме нова колоне, не може да бъде Not Null и да няма стойност, затова Django дава два варианта:

1. Избираме 1) и даваме default-на стойност, която да се запише в новата колона

It is impossible to add a non-nullable field 'years\_of\_experience' to employee without specifying a default. This is be

cause the database needs something to populate existing rows.

Please select a fix:

1) Provide a one-off default now (will be set on all existing rows with a null value for this column)

2) Quit and manually define a default value in models.py.

Please enter the default value as valid Python.

The datetime and django.utils.timezone modules are available, so it is possible to provide e.g. timezone.now as a value.

Type 'exit' to exit this prompt

>>> 1

Не трий миграции, които не са аплайнати

* def \_\_str\_\_ - показва как да изглеждат данните в базата
* reverse на миграции – python manage.py migrate employees/апп-а/ 002/миграцията, до която искаш да се изтрият/
* reverse all migrations - python manage.py migrate employees/апп-а/ zero
* Допълнителни конфигурации на поле
  + Unique=True (всички записи в тази колона трябва да са уникални)
  + Default=10 (Подава дифоултна стойност)
  + Null – можем ли да слагаме null стойности в базата, ако Null=False дава да се попълни формата, но гърми(реалната валидация в базата от данни)
  + Blank – не се изпълнява валидация за null за формата (използва се за form validation) , тоест blank=False значи, че задължително трябва да се поддаде стойност (във формата)
  + models.BooleanField()-дава само checkbox, models.BooleanField(null=True)-дава drop down
  + choices(()) – дава dropdown, през формата се избира „Senior“, в базата се записва „sr“

job\_level = models.CharField(  
 choices=(  
 ('jr', 'Junior'),  
 ('reg', 'Regular'),  
 ('sr', 'Senior'),  
 )  
)

* + verbose\_name – поддава се какво име да има във формата, само за визуални цели
  + editable =False (първоначално може да се заададе, но не може да се променя), по дифоулт е True
* РЕЛАЦИИ – models.ForeignKey()

ONE TO MANY (може да се използва за категории)

department = models.ForeignKey(  
 Department,/на къде иска да ходи/  
 on\_delete=models.CASCADE /какво да му е поведението при delete/  
)

Когато правим релации на по-късен етап, трябва да се правят с две миграции – 1вата създава другата таблица(в случая Department), добавя се нещо в таблицата (в Department), 2рата е тази с foreignkey

ON DELETE OPTIONS

* CASCADE – Изтрива ли се department, изтрий всички employee
* SET NULL – работи само ако NULL=True, изтрива ли се деп., сетни деп. на емпл. на null
* RESTRICT – не можеш да изтриеш деп., ако имаш човек вързан към него

MANY TO MANY

Правим си нов модел:

class Project(models.Model):  
 name = models.CharField(max\_length=30)  
 code\_name = models.CharField(  
 max\_length=10,  
 unique=True  
 )  
 deadline = models.DateField()

И в class Employee правим релацията към Project:

projects = models.ManyToManyField(Project)

trought=‘EmployeesProjects‘ – опционален параметър, слага се, когато ние си създаваме междинна таблица

ONE TO ONE

class AccessCard(models.Model):  
 employee = models.OneToOneField(  
 Employee,  
 on\_delete=models.CASCADE,  
 primary\_key=True,  
 )

**Достъпване на данни от модел във view 🡪**

Employee(името на класа).objects(мениджър за връзка с базата от данни).all()

Queryset – временно, с което казваме какво ще искаме да се случи, lazy структура, дава възможност за няколко заявки

оbject – мениджър- грижи се да можем да пишем код, с който да работим през базата данни, всички круд операции доякъде са заради мениджъра

.filter(age\_lte) – less than or equal, може да имаме два филтъра един до друг; returns QuerySet

employees = Employee.objects.filter(department\_id=1)\  
 .order\_by('last\_name', 'first\_name')

employees2 = Employee.objects.filter(department\_\_name=’Engineering)\

get() returns an object, a single object and throws when multiple results, it is eager and does not return QuerySet

department = Department.objects.get(pk=1)

.exclude()

Employee.objects.exlude(age=35)

Lookup conditions

\_\_iexact(case insensitive)

get\_object\_or\_404(Employee(таблицата), level=Employee.LEVEL\_JUNIOR(критерия)) – хвърля 404 грешка, когато няма такъв или има няколко (защото get работи само с 1)

Delete Model Object

.delete()

def delete\_employee(request, pk):  
 employee = get\_object\_or\_404(Employee, pk=pk) ВЗИМА СЕ employee-то, което трябва да се изтрие  
 employee.delete() изтрива се  
 return redirect('index') връща се страницата

При релациите има значение каква е връзката, ако е RESTRICT, ще хвърли грепка и няма да може да се изтрие

When ‘RESTRICTED’ deleting of Employee must be done explicity

When ‘CASCADE’ it is done implicity

**Class Meta** – клас , който доописва информацията ни, в него не се съдържа нашия модел, но той го доописва. Дава възмобжност допълнително да си настроим класа, слага се най-отгоре в класа

class Meta:  
 ordering = ('-years\_of\_experience',) (низходящ критерий)

Това си е дифоултен сортинг, ако във view-то има друг сортинг, дифоултният вече няма значение

**Абстрактни класове**

class AuditInfo(models.Model):  
 class Meta:

# No table will be created in the DB  
# Can be inherit in other models  
 abstract = True ТУК Е РАЗЛИКАТА – В КЛАС МЕТА ТРЯБВВА ЗАДЪЛЖИТЕЛНО ДА СЕ КАЖЕ, ЧЕ ТЕ СА АБСТРАКТНИ  
   
 created\_on = models.DateTimeField(  
 auto\_now\_add=True  
 )  
 updated\_on = models.DateTimeField(  
 auto\_now=True  
 )

Така вече може да се наследи от всеки клас

Verbous\_name – дава възможност да дефинираме как искаме да изглеждат моделуте, когато са в множествено число

class Meta:  
 verbose\_name\_plural = ‘Categories

Build-in methods:

Def get\_absolute\_url(sself): - казва какъв е url, за да се вземе инфо за обекта

def get\_absolute\_url(self):  
 url = reverse('delete employee', kwargs={  
 'pk': self.pk,  
 })  
 return url

def save()

slug

class Department(AuditInfoMixin, models.Model):  
 slug = models.SlugField(  
 unique=True,  
 )

Как се добавя поле в последствие, което да е уникално и not null:

1.Макираме полето като null=True, за да мине миграцията

2. Правим миграцията

3. Правим миграция за данни(празна) makemigrations името\_на\_проекта – empty

4.Коригира се празната миграция – НЕ РАЗБРАХ ТОЧНО

5. Правим полето null= False

**Ако сме си направили първо база и искаме Джанго да ни генерира модели 🡪**

python manage.py inspect\_db > име\_на\_файл\_къде\_да\_го\_сложиш

**DJANGO FORMS**

Навсякъде, където попълваме текст е форма

Имат два важни атрибута action и method

Събират информацията и през HTTP я пращат (ако методът е post) на адреса, който е въведен в action, използвайки method

<form action="{% url 'index' %}" method="post">…</form>

Django формите ни дават възможност с python код да генерираме html форми

Default:

<form action="{% url 'index' %}" method="post"># == <form>

Get не може да има body, post има

Чрез форми миже да се събира информация от потребителя и да се оддава на базата

Във view-to

def index(request):  
 if request.method == "GET":  
 form = NameForm()  
 else:  
 form = NameForm(request.POST)  
 form.is\_valid()  
 name = form.cleaned\_data[]  
 Person.objects.create( ТУК СЕ КАЗВА КЪМ КОЯ БАЗА ДА ЗАПИШЕ ДАННИТЕ  
 name=name,  
 )  
 context = {  
 'form': NameForm(),  
 }  
  
 return render(request, 'index.html', context)

Във формите:

class NameForm(forms.Form):  
 your\_name = forms.CharField(  
 max\_length=30,  
 )

В моделс:

class Person(models.Model):  
 MAX\_NAME\_LENGTH = 30  
  
 name = models.CharField(  
 max\_length=MAX\_NAME\_LENGTH  
 )  
  
 age = models.PositiveIntegerField()  
  
 pets = models.ManyToManyField(  
 Pet,  
 )

GET заявки – като въведем адреса в бара е гет заявка

Is\_valid:

1.Validates the form, returns True or False

2. fills ‘cleaned\_data’ Тоест ако не извикаме is\_valid не можем да стигнем до даните от формата

В html 🡪 {{ form.as\_div }} {{ form.as\_p }} {{ form.as\_table }}(но трябва да е в table)

**DJANGO FORM FIELDS**

* By default всичко е required, ако искаме да не е :

Required=False

* Label by default се взима от името на полето

label = ‘Name’

* Първоначална стойност с initial=
* Helper text help\_text=”Enter your name”

**DJANGO WIDGET**

Грижат се за визуализацията и за взимането на данните ни

Story = forms.Charfield(

widget=forms.TextArea()

)

email = forms.CharField(  
 widget=forms.EmailInput(),  
)

url = forms.CharField(  
 widget=forms.URLInput,  
)

Choices:

OCCUPANCIES = (  
 (1, 'Child'),  
 (2, 'High school students'),  
 (3, 'Student'),  
 (4, 'Adult')  
)

occupancy = forms.ChoiceField(  
 choices=OCCUPANCIES,  
)

occupancy2 = forms.ChoiceField(  
 choices=OCCUPANCIES,  
 widget=forms.RadioSelect()  
)

attrs = { }

your\_name = forms.CharField(

widget=forms.TextInput(

#This corresponds to HTML attributes  
 attrs={  
 'placeholder': 'Enter your name',  
 'class': 'form-control',  
 }  
)

DJANGO MODELFORMS

ModelForms – форми, които се генерират от модел, смислени са, когато искаме да работим с данни от базата от данни, за CRUD операциите върху данни. (за регистрация, за block post form, за създаване на pet от petstagram). Обикновени форми – search form, филтрации

class PersonCreateForm(forms.ModelForm):  
 class Meta: КЛАСЪТ, ВЪРХУ КОЙТО СЕ ГЕНЕРИРА ФОРМАТА  
 model = Person КАЗВА ОТ КОЙ МОДЕЛ ДА СЕ ВЗЕМАТ ПОЛЕТАТА  
 fields = '\_\_all\_\_'  
 # fields = ('name', 'age') ТОЧНО КОИ ПОЛЕТА ДА СЕ ПОКАЗВАТ

# exclude = ('name') КОИ ПОЛЕТА ДА НЕ СЕ ПОКАЗВАТ

view-то изглежда по следния начин:

def index\_model\_forms(request):  
 if request.method == 'GET':  
 form = PersonCreateForm()  
 else:  
 form = PersonCreateForm(request.POST)  
 if form.is\_valid():  
 form.save() НЯМА НУЖДА ДА СЕ КАЗВА КЪМ КОЯ ФОРМА ДА СЕ ЗАПИШАТ ДАННИТЕ, ТЪЙ КАТО В ModelForm-a Е УТОЧНЕН МОДЕЛЪТ

Ако искаме формата да е предварително попълнена с данни на човек от базата с pk=1:

def index\_model\_forms(request):  
 instance = Person.objects.get(pk=1)  
 if request.method == 'GET':  
 form = PersonCreateForm(instance=instance)  
 else:  
 form = PersonCreateForm(request.POST, instance=instance)  
 if form.is\_valid():  
 form.save()

Ако искаме да добавим допълнително поле – извън class Meta

Ако искаме да презапишем някое поле – в class Meta widgets:

class Meta:  
 model = Person  
 fields = '\_\_all\_\_'  
 widgets = {  
 'name': forms.TextInput(  
 attrs={  
 'class': 'form-control'  
 }  
 )  
 }

**DJANGO VALIDATORS**

Функции (които взимат точно един параметър) или класове(които да имат \_\_call\_\_метод, за да са collable), които проверяват дали стойността е коректна.

Ако могат да се сложат в моделите, по-добре да са там!

**Поддаване на данните от форма във view-то**

def index(request):  
 form = ToDo(data={  
 'text': 'Wash the dishes',  
 'is\_done': False  
 })

1. Правим си валидатора- функция или клас, който проверява дали нещо е изпълнено и хвърля грешка, ако не е
2. def validate\_text(value):  
    if '\_' in value:  
    raise ValidationError('`\_` is invalid character')

\*Този валидатор може да се използва и за форми, и за модели, и за ModelForms

1. Отиваме във формата и го поддаваме като tuple от валидатори

class TodoForm(forms.Form):  
 text = forms.CharField(  
 validators=( ПОДДАВАТ СЕ В TUPLE ИЛИ СПИСЪК  
 validate\_text,  
 )  
 )

\*Ако валидаторите са class, е нужен метод \_\_call\_\_, който ни дава възможност да извикваме инстанциите на един клас като функция.

**Build-in validators** – MinValueValidator, EmailValidator, SlugValidator

**Втори начин за валидиране на форми:** def clean\_text(self) – Слага се clean\_ преди полето

**Class Validator – използват се предимно и във форми, и в модели**

@deconstructible СЛАГА СЕ, ЗА ДА СЕ ПРЕИЗПОЛЗВА И В МОДЕЛИ  
class ValueInRangeValidator:  
 def \_\_init\_\_(self, min\_value, max\_value):  
 self.min\_value = min\_value  
 self.max\_value = max\_value  
  
 def \_\_call\_\_(self, value): ЗАМЕСТВА ВАЛИДАТОР С ФУНКЦИЯ, ВЗИМА САМО 1 СТОЙНОСТ

if value < self.min\_value or self.max\_value < value:  
 raise ValidationError(f'Value must be between {self.min\_value} and {self.max\_value}')  
  
 def \_\_eq\_\_(self, other): СЛАГА СЕ, ЗА ДА СЕ ПРЕИЗПОЛЗВА И В МОДЕЛИ  
 return (  
 isinstance(other, self.\_\_class\_\_)  
 and self.min\_value == other.min\_value  
 and self.max\_value == other.max\_value  
 )

**Validators при ModelForms** – самата форма стига до метода .full\_clean, където извиква грешките; ModelForm-ите правят валидация чрез валидация на модели, ако искаме допълнително да правим валидация 🡪 чрез clean методите

def clean() – метод, който вика всички clean методи

def clean\_...() is used for:

1. Transforms data into desired format
2. Validation

**ERROR MESSAGES IN FORM**

Дава се message и code(ако field-a го поддържа свързва exception-a с message)

class TodoForm(forms.Form):  
 text = forms.CharField(  
 validators=(  
 validate\_text,  
 ),  
 error\_messages={  
 'required': 'Todo text must be send!'  
 } С ‘required’ е начинът да се променят default-ните настройки на съобщението  
 )

**WORKING WITH MEDIA FILES** – всички статични файлове, които са качени от потребителя (user uploaded static files)

\*Другият вид статични файлове са developer static files

Чрез библиотеката Pillow – поддържа ъплоудване на такива файлове

Pip install pillow – за да може да ползваме media files

Добавят се 2 нови неща в кода:

1. При създаване на формата – request.FILES

form = PersonCreateForm(request.POST, request.FILES)

1. Във формата – enctype

<form action="{% url 'create person' %}" enctype="multipart/form-data">  
 {{ form }}  
 <button>Create</button>  
 {% csrf\_token %}  
</form>

profile\_image = models.ImageField(  
 upload\_to='people', КАЗВА КЪДЕ ДА ОТИВАТ ФАЙЛОВЕТЕ, РЕЛАТИВЕН ПЪТ  
 null=True,  
 blank=True,  
)

За достъпване на файла:

-трябва да се добавят конфигурации в settings файла- къде се намират на файловата система файловете и на какъв url искаме да ги достъпим

MEDIA\_URL = '/media/'  
MEDIA\_ROOT = BASE\_DIR / 'media\_files'

За да работи се добавя в главния url (така се превръщат в статични файлове):

if settings.DEBUG:  
 urlpatterns += static(settings.MEDIA\_URL, document\_root=settings.MEDIA\_ROOT)

Django forms 2 – 2:30 детайли за media files