## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту

## Звіт

# Лабораторна робота №5 з дисципліни:

"Дискретна математика"

Виконав:

Студент групи КН-113

Вовчак Л. В.

Викладач:

Мельникова Н.І.

**Тема:** "Знаходження найкоротшого маршруту за алгоритмом Дейкстри. Плоскі планарні графи "

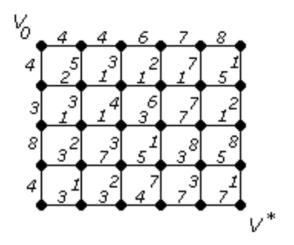
**Мета:** набуття практичних вмінь та навичок з використання алгоритму Дейкстри.

#### Постановка завдання:

## Варіант 6

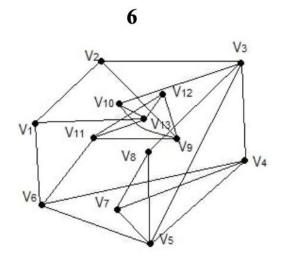
#### Завдання 1.

1. За допомогою алгоритму Дейкстра знайти найкоротший шлях \* у графі поміж парою вершин V0 і V .



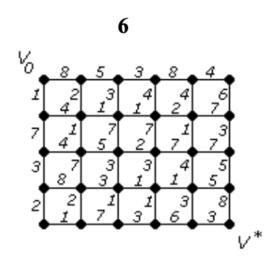
## Завдання 2.

2. За допомогою у-алгоритма зробити укладку графа у площині, або довести що вона неможлива.

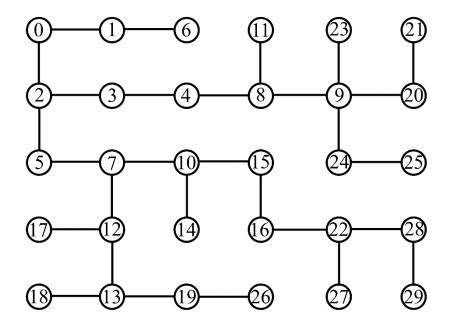


## Додаток 2

Написати програму, яка реалізує алгоритм Дейкстри знаходження найкоротшого шляху між парою вершин у графі. Протестувати розроблену програму на графі згідно свого варіанту.



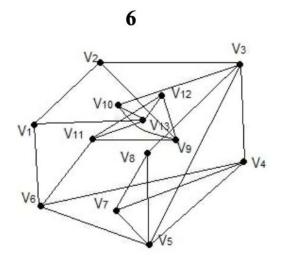
## Розв'язок задачі №1



Найкоротший шлях з вершини V(0) до вершини  $V^*(29)$  пролягає через вершини 0-2-5-7-10-15-16-22-28-29 і дорівнює 22 одиниці виміру.

Відстані до всіх інших вершин від вершини V(0):

## Розв'язок задачі №2



Необхідною умовою доведення непланарності графа  $\epsilon$  наяввність більше п'ятьох і більше вершин зі степенем більше 3 або шістьох і більше вершин зі степенем більше 2.

На даному графі можемо зауважити, як мінімум 5 вершин зі степенем більше 3, зокрема вершини 3, 4, 5, 9 та 13.

Отже граф непланарний та здійснити  $\gamma \square$ -укладку графа на площині неможливо.

### Розв'язок додатку №2

## Код програмної реалізації

```
#include <iostream>
#include <bits/stdc++.h>
#define size 30
using namespace std;
int main()
setlocale(LC_ALL,"Ukrainian");
int A[size][size] =
0, 0, 0, 0, 0, 0, 7, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 5, 0, 0, 0, 0, 7, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 7, 0, 0, 0, 5, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 7, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 7, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 7, 0, 7, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 8, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 7, 0, 0, 0, 8, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0,
```

```
};
int d[size], v[size], t, min_i, min, beg_i(0);
for (int i = 0; i < size; i + +)
 d[i] = 10000;
 v[i] = 1;
d[beg\_i] = 0;
do {
 min_i = 10000;
 min = 10000;
 for (int i = 0; i < size; i++)
   if((v[i] == 1) \&\& (d[i] < min))
    min = d[i];
    min_i = i;
 if (min_i != 10000)
     for (int i = 0; i < size; i + +)
         if\left(A[min\_i][i]>0\right)
              t = min + A[min\_i][i];
              if(t < d[i])
                  d[i] = t;
     v[min_i] = 0;
\} while (min_i < 10000);
```

```
cout<<"Найкоротша відстаньвід вершини V0 до кожної з вершин:
"<<endl:
for (int i = 0; i < size; i + +)
cout<<"V"<<i+1<<" - "<<d[i]<<endl;
int ver[size];
int\ end = 29;
ver[0] = end + 1;
int k = 1;
 int weight = d[end];
  while (end != beg_i)
    for (int i = 0; i < size; i++){
       if(A[end][i]!=0)
         int t = weight - A[end][i];
         if(t == d[i])
           weight = t;
           end = i:
           ver[k] = i + 1;
           k++;
cout<<"Вивід найкоротшого шляху: "<<endl;
for (int i = k - 1; i >= 0; i--){
  if(ver[i]!=size)
    cout<<"V"<<ver[i]<<" -> ";
  else
    cout<<"V"<<ver[i];
cout << endl;
 return 0;
```

#### Результат програми

```
Найкоротша відстань від вершини V0 до кожної з вершин:
V2 - 7
V3 - 9
V4 - 11
V5 - 13
V6 - 17
V7 - 1
V8 - 5
V9 - 6
V10 - 7
V11 - 9
V12 - 16
V13 - 8
V14 - 6
V15 - 11
V16 - 13
V17 - 10
V18 - 17
V19 - 11
V20 - 13
V21 - 14
V22 - 15
V23 - 14
V24 - 19
V25 - 13
V26 - 14
V27 - 15
V28 - 16
V29 - 17
V30 - 20
Вивід найкоротшого шляху:
V1 -> V7 -> V8 -> V9 -> V10 -> V11 -> V17 -> V23 -> V29 -> V30
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.135 s
Press any key to continue.
```

**Висновок:** Виконуючи дану лабораторну роботу, я отримав навички в роботі з знаходженням найкоротшого маршруту за алгоритмом Дейкстри.