

专业课程实验报告

课程名称： Software Requirement Engineering

开课学期： 2023 至 2024 学年 第 2 学期

专业： 软件工程 年级：2021级 班级：1

学生姓名 雷艺湧 学号： 222021321062002

实验教师： 周彦晖

计算机与信息科学学院 软件学院

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验项目名称 | |  | | | |
| 实验时间 | | 年 月 日 | 实验类型 | | □☑验证性 □设计性 □综合性 |
| 一、实验目的  1. 理解系统特性及功能需求的作用和来源，掌握功能需求定义的方法; 2. 掌握系统流程的作用和定义系统流程的方法; 3. 掌握分析处理和表示复杂逻辑条件的方法和工具; 4. 掌握用户界面需求的定义和表示方法。  二、实验要求  1. 预习实验指导书及教材的有关内容，了解需求建模中对象之间的关系，理解其含义; 2. 能够应用对象之间的关系，分析系统中的对象; 3. 实验前认真听讲，服从安排，尽可能独立思考并完成实验。 | | | | | |
| （续前表）   1. 实验内容与设计（主要内容，操作步骤、算法描述或程序代码）   任务一：  通过分析和定义租借和预约用例的操作和交互，分析并导出的系统特性和应分解实现的系统功能，按照模板定义这些功能需求; | | | | | |
| 四、测试数据和执行结果 （在给定数据下，执行操作、算法和程序的结果，可使用数据、图表、截图等给出） | | | | | |
| 1. 实验结果分析及总结（对实验的结果是否达到预期进行分析，总结实验的收获和存在的问题等） | | | | | |
| 教  师  评  阅 | 实验内容和设计（A-E）： | | |  | |
| 操作过程、算法或代码（A-E）： | | |  | |
| 实验结果（A-E）： | | |  | |
| 实验分析和总结（A-E）： | | |  | |
| 实验成绩（A-E）：  反馈评语： | | | | |