

An abstract graphic on the left side of the slide, consisting of a network of white lines and small circles on a dark blue background, resembling a circuit board or a stylized tree structure.

# QUIZ 05

FARBEN UND FORMEN

FRAGE 1: WIE VIELE DREIECKE SIND NOTWENDIG,  
UM EIN RECHTECK ZU BILDEN?

1

2

3

4

FRAGE 1: WIE VIELE DREIECKE SIND NOTWENDIG,  
UM EIN RECHTECK ZU BILDEN?

1

2

3

4

## FRAGE 2: WELCHE FARBE BESITZT DIESES RECHTECK?

```
void drawRectangle1() {  
    fill(255, 255, 255);  
    rect(0, 300, 100, 100);  
}
```

Weiß

Schwarz

Rot

Grün

## FRAGE 2: WELCHE FARBE BESITZT DIESES RECHTECK?

```
void drawRectangle1() {  
    fill(255, 255, 255);  
    rect(0, 300, 100, 100);  
}
```

Weiß

Schwarz

Rot

Grün

### FRAGE 3: WELCHE FARBE BESITZT DIESES RECHTECK?

```
void drawRectangle2() {  
    fill(0, 0, 255);  
    rect(500, 50, 100, 100);  
}
```

Gelb

Rot

Blau

Grün

### FRAGE 3: WELCHE FARBE BESITZT DIESES RECHTECK?

```
void drawRectangle2() {  
    fill(0, 0, 255);  
    rect(500, 50, 100, 100);  
}
```

Gelb

Rot

Blau

Grün

## FRAGE 4: WIE VERLÄUFT DIE GEZEICHNETE LINIE?

```
void drawLine() {  
    strokeWidth(10);  
    stroke(0, 255, 255);  
    line(330, 0, 100, 500);  
}
```

Von oben links nach unten rechts

Von oben rechts nach unten links

Von oben links nach unten links

Von oben rechts nach unten rechts



## FRAGE 4: WIE VERLÄUFT DIE GEZEICHNETE LINIE?

```
void drawLine() {  
    strokeWidth(10);  
    stroke(0, 255, 255);  
    line(330, 0, 100, 500);  
}
```

Von oben links nach unten rechts

Von oben rechts nach unten links

Von oben links nach unten links

Von oben rechts nach unten rechts

# FRAGE 5: WELCHE FARBEN HAT DER FOLGENDE KREIS?

```
void drawCircle() {  
    int x = 150;  
    noStroke();  
    if (x % 3 == 1) {  
        fill(220, 220, 220);  
        if (x / 2 > 100) {  
            stroke(255, 0, 0);  
        }  
    } else {  
        fill(0);  
        if (x / 2 < 100) {  
            stroke(0, 255, 0);  
        }  
    }  
    circle(300, 300, x);  
}
```

Hellgraue Füllung

Hellgrauer Füllung mit roten Rand

Schwarze Füllung

Schwarze Füllung mit grünen Rand

# FRAGE 5: WELCHE FARBEN HAT DER FOLGENDE KREIS?

```
void drawCircle() {  
  int x = 150;  
  noStroke();  
  if (x % 3 == 1) {  
    fill(220, 220, 220);  
    if (x / 2 > 100) {  
      stroke(255, 0, 0);  
    }  
  } else {  
    fill(0);  
    if (x / 2 < 100) {  
      stroke(0, 255, 0);  
    }  
  }  
  circle(300, 300, x);  
}
```

Hellgraue Füllung

Hellgrauer Füllung mit roten Rand

Schwarze Füllung

Schwarze Füllung mit grünen Rand

## FRAGE 6: FÜR WELCHES X ERGIBT SICH EIN HELLGRAUER KREIS MIT ROTEN RAND?

```
void drawCircle() {  
  int x = 150;  
  noStroke();  
  if (x % 3 == 1) {  
    fill(220, 220, 220);  
    if (x / 2 > 100) {  
      stroke(255, 0, 0);  
    }  
  } else {  
    fill(0);  
    if (x / 2 < 100) {  
      stroke(0, 255, 0);  
    }  
  }  
  circle(300, 300, x);  
}
```

101

202

303

404

## FRAGE 6: FÜR WELCHES X ERGIBT SICH EIN HELLGRAUER KREIS MIT ROTEN RAND?

```
void drawCircle() {  
  int x = 150;  
  noStroke();  
  if (x % 3 == 1) {  
    fill(220, 220, 220);  
    if (x / 2 > 100) {  
      stroke(255, 0, 0);  
    }  
  } else {  
    fill(0);  
    if (x / 2 < 100) {  
      stroke(0, 255, 0);  
    }  
  }  
  circle(300, 300, x);  
}
```

101

202

303

404

# FRAGE 7: WELCHES RECHTECK IST NICHT SICHTBAR NACHDEM ALLE BEFEHLE AUSGEFÜHRT WURDEN?

```
void drawScene() {  
    color red = color(255, 0, 0);  
    color blue = color(0, 0, 255);  
    color yellow = color(247, 227, 0);  
    fill(blue);  
    rect(100, 10, 200, 100);  
    fill(yellow);  
    rect(150, 150, 70, 70);  
    fill(red);  
    rect(0, 0, 255, 255);  
}
```

Blaues Rechteck

Gelbes Rechteck

Rotes Rechteck

Alle Rechtecke sind sichtbar

# FRAGE 7: WELCHES RECHTECK IST NICHT SICHTBAR NACHDEM ALLE BEFEHLE AUSGEFÜHRT WURDEN?

```
void drawScene() {  
    color red = color(255, 0, 0);  
    color blue = color(0, 0, 255);  
    color yellow = color(247, 227, 0);  
    fill(blue);  
    rect(100, 10, 200, 100);  
    fill(yellow);  
    rect(150, 150, 70, 70);  
    fill(red);  
    rect(0, 0, 255, 255);  
}
```

Blaues Rechteck

Gelbes Rechteck

Rotes Rechteck

Alle Rechtecke sind sichtbar