

物 理 实 验 (二)

双棱镜干涉现象和激光波长的测量

时间: 2023年12月29日

创作人: 陆知辰

学号: 10225301478

目录 1

目录

—、	实	验摘要																	2
1.	.1	实验概题	更																2
1.	.2	实验目的	的							•									2
二、	实	验原理																	2
三、	实	验装置器	材:	介纟	沼														4
四、	实	验内容及	实	验之	步	聚													4
五、	实	验原始数	и据																5
六、	实	验数据处	理																6
6.	.1	计算波士	É																6
6.	.2	误差分析	斤																6
		6.2.1	d_1																6
		6.2.2	d_2																6
		6.2.3	δx																6
		6.2.4	D																7
七、	思	考题																	7
7.	.1	思考题	1.																7
7.	.2	思考题:	2.					•		•									7
八、	实	验中个人	、的	思考	考 ^上	三	彭	想											8
8.	.1	对于实验	金个	人	观	点													8
8	2	立 验由的	内肖	结															8

一、 实验摘要

1.1 实验概要

光的干涉现象是光波动说的基础,产生相干光有两类典型方法,具体为分振幅法和分波前法,非涅耳双棱镜干涉则属于分波前法,菲涅尔双棱镜干涉实验曾在历史上为确立光的波动学说起过重要作用,它提供了一种用简单仪器测量光的波长的方法.

1.2 实验目的

- 1. 观察双棱镜光的干涉现象和特点。
- 2. 掌握获得双光束干涉的方法。进一步理解产生干涉的条件。
- 3. 掌握测量激光波长的实验原理和方法。

二、实验原理

双棱镜由两个楔角很小的直角棱镜组成,且两个棱镜的底边连在一起(实际上是在一块玻璃上,将其上表面加工成两块楔形板),用它可实现分波前干涉.通过对其产生的干涉条纹间距的测量,可推算出光波波长。

如图 1所示,双棱镜 AB 的棱脊与过 S 的垂直平面平行,H 为观察屏,且三者都与光具座垂直放置。由光源发出的光,经透镜 L_1 ,会聚于 S 点,由 S 出射的光束投射到双棱镜上,经过折射后形成两束光。这两束光好像是从虚光源 S_1 和 S_2 发出的在相互重叠的区域内产生干涉。我们可在观察屏上看到明暗交替的、等间距的直条纹。中心 O 处因两束光的光程差为零而形成中央亮纹,其余的各级条纹则分别排列在中央亮纹的两侧。从这个过程看,双棱镜干涉相当于以 S_1 和 S_2 为双孔的杨氏干涉。

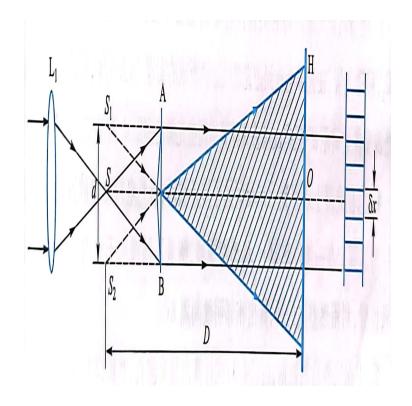


图 1: 双棱镜干涉光路图

设两虚光源 S_1 和 S_2 间的距离为 d,虚光源平面 S 的中心到屏的中心,之间的距离为 D; 又设 H 屏上第 k (k 为整数) 级亮纹与中心 O 相距为 x_k ,当 $x_k < D$,d << D 时干涉亮纹的位置 x_k 由下式决定

$$x_k = \frac{D}{d}k\lambda \tag{1}$$

同样,暗纹的位置 $x_k^{'}$ 可以写为

$$x_{k}^{'} = \frac{D}{d}(k + \frac{1}{2})\lambda\tag{2}$$

则任意两相邻的亮纹 (或暗纹) 之间的距离为

$$\delta x = x_{k+1} - x_k = \frac{D}{d}\lambda \tag{3}$$

式 3表明,只要测出 d、D 和 δx 即可算出光波波长入,其中 D 可在实验上测得(透镜 L,的焦平面位置为虚光源的位置), δx 可由实验上的光电

探测器描绘的光强随位移的变化关系求得. d 的值一般采用凸透镜将虚物成实像的方法获得. 在本节的实验 32 中,介绍了凸透镜的成像公式法和两次成像法这两种方法,利用成像公式法,虚物光点在屏上成像,测出像的宽度,基于相似三角形,就可以求出虚物的 d 值. 利用两次成像法,测量得到虚物成大像和小像的宽度,两者相乘,就可以得到虚物的 d 值。

三、 实验装置器材介绍

光学实验导轨,激光器,双棱镜,光电探头器,一维位移架,凸透镜等。

四、 实验内容及实验步骤

- 1. 按图 1所示光路简图在光学实验导轨上按照顺序摆好各光学元件.
- 2. 调节光路,使所有光学元件等高共轴。激光器输出的水平激光通过透镜工的中心,人射到双棱镜的脊上,在光屏上可观察到明暗相间的干涉条纹。(注意:入射到双棱镜上的光斑应大一点,这样干涉条纹质量较高。
- 3. 测量两虚光源的间距 d: 保持透镜 L, 位置不变, 在双棱镜与光屏之间放置透镜 L, 移动光屏, 在光屏上找到虚光源经透镜所成的实像. 撤去光屏, 用读数显微镜测得虚光源实像的间距 d', 根据成像公式计算出两虚光源的间距 d. 测量三次取平均值。
- 4. 当在光屏上观察到明暗相间的干涉条纹时,将光电探测器放置在光屏处. 光电探测器固定在一维位移架上,移动探测器,测量不同级次干涉明纹的光强,同时记录位置,利用逐差法处理,算出相邻明纹间隔 δx 。
 - 5. 根据实验所测数据,由式3计算出激光波长,并做误差分析。

五、 实验原始数据

			1
&'	$ \eta $	1 AM	Eddy.
1.913mm	3	278	
1; 368 mm	3	242	Sax
[, [3] mm	3	2.34	f=lem
12/2 88cm			1
L1 88cm	1	1223-12.	22
C2 = 767cm			

图 2: 实验原始数据

六、 实验数据处理

6.1 计算波长

最终得到的实验数据如图 3所示。

d		n	ndeltax	delta x		lambda
	0.273	3	3.312	1.104		579.6
	0.267	3	3.423	1.141		585.8596
	0.253	3	3.241	1.080333		525.6237
						563.6944
f		D			百分差	13.278%
	100	52				
mm		cm				

图 3: 实验数据

6.2 误差分析

6.2.1 d_1

$$u_a = \frac{S(d_1)}{\sqrt[2]{3}} = 8.923 \times 10^{-4}$$
 $u_b = \frac{0.001}{\sqrt[2]{3}} = 0.0058$ $u_{d_1} = 5.87 \times 10^{-3}$ (4)

6.2.2 d_2

$$u_a = \frac{S(d_2)}{\sqrt[2]{3}} = 2.7 \times 10^{-4}$$
 $u_b = \frac{0.001}{\sqrt[2]{3}} = 0.0058$ $u_{d_2} = 5.827 \times 10^{-3}$ (5)

七、 思考题 7

6.2.3 δx

$$u_a = \frac{S(\delta x)}{\sqrt[2]{3}} = 3.24 \times 10^{-4}$$
 $u_b = \frac{0.001}{\sqrt[2]{3}} = 0.0058$ $u_{\delta x} = 5.83 \times 10^{-3}$ (6)

6.2.4 *D*

$$u_a = \frac{S(D)}{\sqrt[2]{3}} = 5.2 \times 10^{-3}$$
 $u_b = \frac{0.01}{\sqrt[2]{3}} = 0.058$ $u_D = 6.1 \times 10^{-3}$ (7)

七、思考题

- 7.1 思考题 1
- 7.2 思考题 2

八、 实验中个人的思考与感想

- 8.1 对于实验个人观点
- 8.2 实验中的总结