LED闪烁模式

- •目标:使用 PWM 控制 LED 以2Hz频率闪烁(对每次闪烁中的亮灯时长不做要求), 并新加入一个按键2 实现呼吸灯和闪烁模式的切换。要求使用外部中断来实现 按键 的功能
- ·提示: 使用 按键 触发外部中断, 在外部中断中实现两种模式的切换
- 问题:
- ·外部中断大致的配置流程是怎样的?
- •按键 是如何实现外部中断的?
- •如何在外部中断中实现两种模式的切换?

硬件连接

- **2个LED**: 分别连接到 PAO 和 PA1 引脚。
- 按键1: 连接到 PB0 引脚,用作控制 LED 呼吸灯的开关。
- 按键2: 连接到 PB10 引脚, 用作切换LED工作模式。

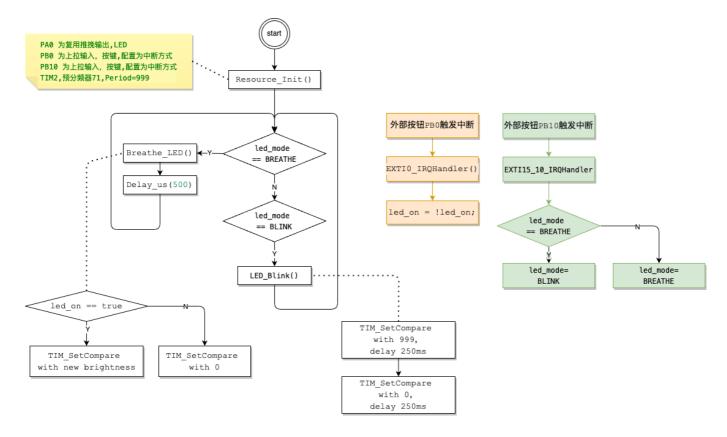
LED 以2Hz频率闪烁

每秒闪烁2次,如下时序可以达到要求 = -> delay 250ms = = = delay 250ms = -> = delay 250ms = = = delay 250ms

```
void LED_Blink(void)
{
    TIM_SetCompare1(TIM2, 999); // LED1 亮
    TIM_SetCompare2(TIM2, 999); // LED2 亮
    Delay_us(200 * 1000); // Delay_us函数最大支持233ms,这里需要delay
250ms,分2步做delay
    Delay_us(50 * 1000);

TIM_SetCompare1(TIM2, 0); // LED1 灭
    TIM_SetCompare2(TIM2, 0); // LED2 灭
    Delay_us(200 * 1000);
    Delay_us(50 * 1000);
}
```

流程图



问题

Q1:外部中断大致的配置流程是怎样的? Q2:按键 是如何实现外部中断的? Q3:如何在外部中断中实现两种模式的切换?

这3个问题下面用PB10的配置和中断处理回答步骤: 开启时钟: 为 GPIO 和 AFIO 开启时钟。

RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPI0A | RCC_APB2Periph_GPI0B, ENABLE);

RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_AFIO, ENABLE); /*使能 AFIO 时钟*/

配置 GPIO:设置中断引脚为输入模式。

UTIL_GPIO_CFG(GPIOB, GPIO_Pin_10, GPIO_Speed_50MHz, GPIO_Mode_IPU); /*PB10 为上拉输入,用于按键输入,BUTTON*/

选择 PB10 作为中断源

GPIO_EXTILineConfig(GPIO_PortSourceGPIOB, GPIO_PinSource10); /*选择PB10 作为中断源*/

配置 EXTI: 设置触发模式和启用 EXTI 线。

```
UTIL_EXTI_CFG(EXTI_Line10,
EXTI_Mode_Interrupt, EXTI_Trigger_Falling, ENABLE);
/*EXTI_Line10 与 GPI0 的第 10 号引脚(PA10、PB10 等)相互对应*/
```

配置 NVIC: 使能 NVIC 中断通道并设置优先级。

```
UTIL_NVIC_CFG(EXTI15_10_IRQn, 0, 0, ENABLE);
/*PreemptionPriority=0; SubPriority=0*/
```

编写中断处理函数:处理中断并清除挂起位。

```
/**PB10 中断处理*/
void EXTI15_10_IRQHandler(void)
{
    if (EXTI_GetITStatus(EXTI_Line10) != RESET)
    {
        if (led_mode == BREATHE) /*切换模式*/
            led_mode = BLINK;
        else
            led_mode = BREATHE;

        EXTI_ClearITPendingBit(EXTI_Line10); /*清除中断标志*/
    }
}
```

核心代码

```
RCC APB2PeriphClockCmd(RCC APB2Periph GPIOA | RCC APB2Periph GPIOB,
ENABLE);
   UTIL GPIO CFG(GPIOA, GPIO Pin 0, GPIO Speed 50MHz, GPIO Mode AF PP);
/*PA0 为复用推挽输出,用于 PWM 输出,LED*/
   UTIL_GPIO_CFG(GPIOA, GPIO_Pin_1, GPIO_Speed_50MHz, GPIO_Mode_AF_PP);
/*PA1 为复用推挽输出,用于 PWM 输出,LED*/
   UTIL GPIO CFG(GPIOB, GPIO Pin 0, GPIO Speed 50MHz, GPIO Mode IPU);
/*PB0 为上拉输入, 用于按键输入, BUTTON*/
   UTIL_GPIO_CFG(GPIOB, GPIO_Pin_10, GPIO_Speed_50MHz, GPIO_Mode_IPU);
/*PB10 为上拉输入,用于按键输入,BUTTON*/
   /*GPIO 配置 END-----
   /*TIM 配置 START-----
   /*TIM2 属于低速定时器, 时钟源来自于 APB1 总线, 通过 APB1 外设时钟使能*/
   RCC APB1PeriphClockCmd(RCC APB1Periph TIM2, ENABLE);
   /*
    * 配置定时器基本参数,目标是 TIM2
    * STM32 的时钟频率为72 MHz, 预分频器通常设为 71
    * Period=999 自动重装载值,选择 1kHz的PWM频率,这样在1s内可以有1000个调节点
    * Prescaler=71
    * TIM CKD DIV1 设置定时器不进行任何时钟分频,使其直接使用原始时钟频率。对于精确的
时间计数或者快速响应的应用场景。
    * TIM_CounterMode_Up :设置定时器的计数模式为向上计数模式
    */
   UTIL TIM BASE CFG(TIM2, 999, 71, TIM CKD DIV1, TIM CounterMode Up);
   /*
    * 配置 PWM 模式;目标是 TIM2 CH1/2 设置为TIM OCMode PWM1模式, OCMode(Output
Compare Mode)
    *
    * Channel 和 GPIO 的对应关系如下:
    * TIM2_CH1 => PA0; TIM2_CH2 => PA1; TIM2_CH3 => PA2; TIM2_CH4 => PA3
    * TIM_OCMode = TIM_OCMode_PWM1;在 PWM模式1下,输出比较寄存器(CCR)的
值决定了信号的占空比
State=TIM_OutputState_Enable; TIM_Pulse=0; OCPolarity=TIM_OCPolarity_High
    */
   UTIL_TIM_PWM_CFG(TIM2, 1, /*PA0*/ TIM_OCMode_PWM1,
TIM_OutputState_Enable, 0, TIM_OCPolarity_High);
   UTIL_TIM_PWM_CFG(TIM2, 2, /*PA1*/ TIM_OCMode_PWM1,
TIM_OutputState_Enable, 0, TIM_OCPolarity_High);
   TIM_Cmd(TIM2, ENABLE); /* 启动 TIM2*/
   /*TIM 配置 END-----
   /*中断配置 START-----
```

```
RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_AFIO, ENABLE); /*使能 AFIO 时钟*/
   GPIO_EXTILineConfig(GPIO_PortSourceGPIOB, GPIO_PinSource0); /*选
择 PB0 作为中断源*/
   UTIL EXTI CFG(EXTI Line0,
/*EXTI Line0 与 GPIO 的第 0 号引脚 (PAO、PBO 等) 相互对应*/
                 EXTI_Mode_Interrupt, EXTI_Trigger_Falling, ENABLE);
/*Mode=Interrupt; Trigger=Falling下降沿触发;*/
   UTIL_NVIC_CFG(EXTI0_IRQn, 0, 0, ENABLE);
                                                                  /*配
置中断优先级, 处理来自 GPIO 引脚 0 (如 PAO、PBO) 的中断事件*/
   GPIO EXTILineConfig(GPIO PortSourceGPIOB, GPIO PinSource10); /*选择
PB10 作为中断源*/
   UTIL_EXTI_CFG(EXTI_Line10,
                 EXTI Mode Interrupt, EXTI Trigger Falling, ENABLE);
/*EXTI Line10 与 GPIO 的第 10 号引脚(PA10、PB10 等)相互对应*/
   UTIL_NVIC_CFG(EXTI15_10_IRQn, 0, 0, ENABLE);
/*PreemptionPriority=0; SubPriority=0*/
   UTIL NVIC CFG(TIM3 IRQn, 0, 0, ENABLE); /*使能 TIM3 中断通道*/
   /*中断配置 END-----
}
void EXTI0 IRQHandler(void)
{
   if (EXTI_GetITStatus(EXTI_Line0) != RESET)
   {
       led on = !led on;
                                         /* 切换 LED 开关状态*/
       EXTI_ClearITPendingBit(EXTI_Line0); /* 清除中断标志*/
}
/**PB10 中断处理*/
void EXTI15 10 IROHandler(void)
{
   if (EXTI_GetITStatus(EXTI_Line10) != RESET)
       if (led_mode == BREATHE) /*切换模式*/
           led_mode = BLINK;
       else
           led_mode = BREATHE;
       EXTI_ClearITPendingBit(EXTI_Line10); /*清除中断标志*/
   }
}
void LED Blink(void)
   TIM_SetCompare1(TIM2, 999); // LED1 亮
   TIM_SetCompare2(TIM2, 999); // LED2 亮
   Delay_us(200 * 1000); // Delay_us函数最大支持233ms,这里需要delay
250ms,分2步做delay
   Delay_us(50 * 1000);
```

```
TIM_SetCompare1(TIM2, 0); // LED1 灭
   TIM_SetCompare2(TIM2, 0); // LED2 灭
   Delay_us(200 * 1000);
   Delay_us(50 * 1000);
}
void Breathe LED(void)
{
   if (led_on)
   {
       if (breathing_direction == Positive)
       {
           brightness++;
           if (brightness >= 999)
               breathing_direction = Negative;
       }
       else
       {
           brightness--;
           if (brightness == 0)
               breathing_direction = Positive;
       }
       TIM_SetCompare1(TIM2, brightness); /*调整 TIM2 通道 1 的比较值, 改变占
空比*/
       TIM_SetCompare2(TIM2, brightness); /*调整 TIM2 通道 2 的比较值, 改变占
空比*/
   }
   else
       TIM_SetCompare1(TIM2, ∅); /*如果 LED 关闭, PWM 输出最小值*/
       TIM_SetCompare2(TIM2, 0);
   }
}
int main(void)
{
   Resource_Init();
   while (1)
    {
       if (led_mode == BREATHE)
           Breathe_LED(); /*控制 LED 呼吸灯*/
           Delay_us(500); /**
                           * 目标是: 1s 完成呼吸一次, 暗变亮->亮变暗,
                           * 调整呼吸速度, main函数中 0.5ms(毫秒) 调度一次
Breathe_LED()
                           * 1s 调度2000次, 占空比的变化是: 0->999 然后 999->0
       }
       else if (led_mode == BLINK)
```

```
{
    LED_Blink();
}
}
```