姓名： 袁峥

应聘职位： iOS高级软件工程师

# 背景情况

个人信息



姓名:袁峥 性别 : 男

工作年限： 2年 目前地点： 北京

电话： 18911664952

电子邮件： ios\_yuanzheng@foxmail.com

教育背景

2010/09~2014/07 | 北京航空航天大学北海学院 | 软件工程专业 | 本科

薪酬情况

* 目前薪酬： 9K
* 期望薪酬： 12K~16K

# 个人能力

* 精通Objective-C编程，具备扎实的C/C++编程基础，思路清晰、敏捷，善于学习新知识和新技术。
* 精通IOS核心框架及相关技术，能独立开发APP应用，有良好的编码风格，技术攻关能力强。
* 精通手机客户端到服务器的通信架构如Http、Https.数据传输格式Json、xml等
* 精通 MVC、代理、单例、工厂、观察者等设计模式
* 精通ios7和ios6适配
* 熟悉主流SDK编译和使用：支付宝，友盟统计开发技术，百度地图，二维码。
* 英文能力良好，能够熟练阅读英文文档。
* 具有丰富的软件调试和性能优化经验。

# 工作经历

## 2013/06-至今 北京传智播客教育科技有限公司

**职务： iOS助教**

**主要职责：**

* 帮助在职学生搭建项目的整体框架，提供技术支持。
* 给学生答疑和解决学生们常见的bug，纠正学员的代码编写规范。
* 及时了解外面公司最新的技术和产品，收集写的比较好的技术blog。
* 翻译苹果API文档

**业绩：**

* 参与几个ios外包整体架构设计，涉及新闻，电商，社交。
* 解决了在职学生们在企业里遇见的难题（支付宝，网络请求的封装，项目框架的搭建）。
* 学生提过的问题90%基本秒解决，最长不超过10分钟，练成了bug终结者。

## 2012/5 – 2013/6 果果工作室

**职务：技术组长**

**主要职责：**

* 及时学习苹果最新技术，然后传授给组员
* 根据公司提供的需求，提供解决方案。
* 每个星期召开技术讨论会，互相学习。

**业绩：**

* 给广西的软件公司提供了技术支持。

# 项目经验

**开发项目（1）——2013/12 – 2014/2 汇贝生活商户终端（企业级）**

**项目简介：**

* 一款基于商户和消费之间的优惠app。业务产品：会元宝，返卷，现金卷，储值卡，积分，汇币。

**主要职责：**

* UI界面和整体框架的搭建，功能的实现。与后端人员沟通如何保证账号的安全性。

**核心技术：**

* 数据模型的搭建，根据cell模型，展示不同的cell视图。
* 使用MD5签名
* 使用UICollectionView实现九宫格的布局效果。
* 同时适配ios7和ios6。

**开发项目（2）——2013/11-2013/12 中酒(企业级)**

**项目简介：**

* 是一款方便与人们网上买酒的app，提供了网上支付，配送功能。

**主要职责：**

* 负责网络请求，界面搭建，部分功能的实现。

**核心技术：**

* 使用支付宝SDK进行网上支付。
* 后接手的项目，网络请求写的不好，网络请求的数据通过代理方法返回，后来自己将这些代理方法全部使用blcok封装了下，以后都是通过block回调获取网络返回数据。

**开发项目（3）——2013/10-2013/11同道(外包项目)**

**项目简介：**

* 一款基于xmpp开发的社交应用

**主要职责：**

* 与后台服务器人员，沟通返回的数据格式。暂未上线，只做了ios6。

**核心技术：**

* 利用AFN框架封装了一套请求工具类，将整个项目的所有请求封装在里面。

**开发项目（4）——2013/8-2013/9 Gayspot杂志（外包项目）**

**项目简介：**

* 点杂志的资讯以及新闻发布平台，主要由新闻的分类发布及展示，相关信息的搜索功能

**主要职责：**

* 独立开发点杂志iPhone客户端工作。负责与给爱白网的服务器端进行交流，设计接口，搭建框架，功能设计以及实现。

**核心技术：**

* 框架搭建设计： 主控制器是一个tabbar控制器，tabbar里的每一个控制器都是导航控制器。
* 展示模块：UIScrollView中嵌套了多个UITableView。数据的处理很难，最后采取了将所有数据封装到一个工具类里，统一管理。
* 搜索模块：将搜索的字体高亮，需要用到CoreText框架，给UILabel设置富文本属性。

**开发项目（5）——2013/2-2013/4点点滴滴（毕业设计）**

**项目简介：**

* 一款模仿新浪微博的应用。

**主要职责：**

* UI界面的代码编写

**核心技术：**

* 使用Oauth认证
* 上下拉刷新
* 图片缓存

**开发项目（6）——2012/12-2012/12 趣味拼图(比赛项目)**

**项目简介：**

* 一款教育游戏软件，通过平台的方式，掌握我国地形地貌及各省分布情况。游戏中配备了大量的真人发音、美妙的背景音乐、生动的动画效果使游戏更加精彩、有趣，达到寓教于乐的效果！

**主要职责：**

* 整体的功能实现，框架的设计，开发周期2星期。

**核心技术：**

* 利用QuartzCore、CoreAnimation、UIView动画使得游戏更加的生动有趣
* 采用AudioToolbox、AVFoundation框架实现音效
* 利用UITouch滑动触控进行游戏操作
* 多线程、NSRunLoop的使用

**开发项目（7）——2012/7-2012/11北海团购**

**项目简介：**

* 一款团购的ipad应用，可以进行地图定位，可进行分类筛选团购信息，查看团购详情。

**主要职责：**

* 做地图定位

**核心技术：**

* 使用MapKit，CLLocation，自定义MKAnotationView实现在地图上显示的团购信息