

دانشگاه اصفهان دانشکده مهندسی کامپیوتر

گزارش تکالیف اول و دوم آزمون نرم افزار

Library Management

پدیدآورنده:

محمد امین کیانی

4003613052

دانشجوی کارشناسی، دانشکدهی کامپیوتر، دانشگاه اصفهان، اصفهان، Aminkianiworkeng@gmail.com

استاد راهنما: جناب اقای دکتر شعرباف نیمسال اول تحصیلی 04-1403

فهرست مطالب

3	ستندات
3	لينک ويديو
3	بررسی خطاهای اولیه
8	تكليف اول
8	بخش اول:
11	بخش دوم:
12	تكليف دوم
12	بخش اول:
17	بخش دوم:

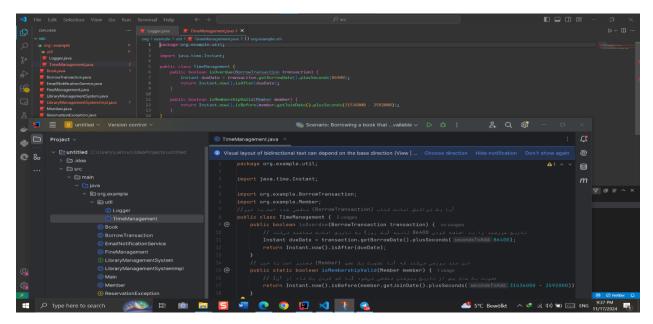
مستندات لینک ویدیو

https://drive.google.com/file/d/1QbHoTE4BOdBBsirVGxpAVBqZy9JgXfP6/view?usp=sharing

بررسی خطاهای اولیه

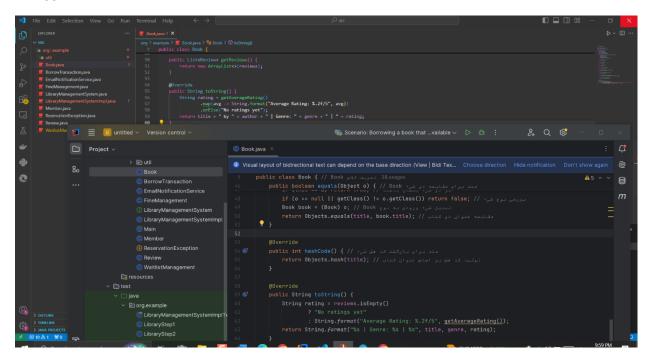
All Errors

Fix Time



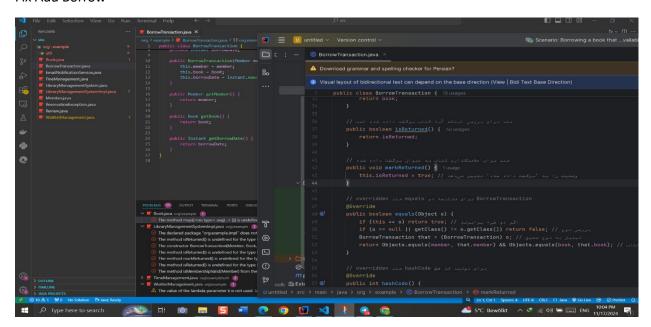
پکیجها به صورت ناقص تعریف شده است و متد isMembershipValid نیز به صورت static باید تعریف شود تا بدون نیاز به ایجاد یک نمونه از کلاس، آن را بتوانیم فراخوانی کنیم.

Fix Book

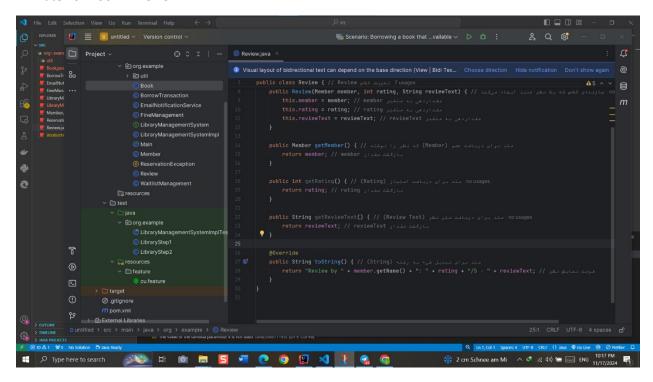


از متد map و orElse برای بررسی وجود امتیاز استفاده شدهاست، اما به درستی مدیریت نمی شود. پس باید بررسی شود که آیا امتیاز موجود است؟ (تایپ دابل، مپ ندارد.)

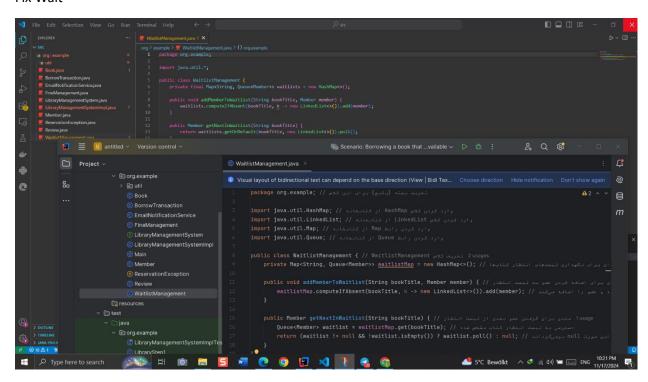
Fix Add Borrow



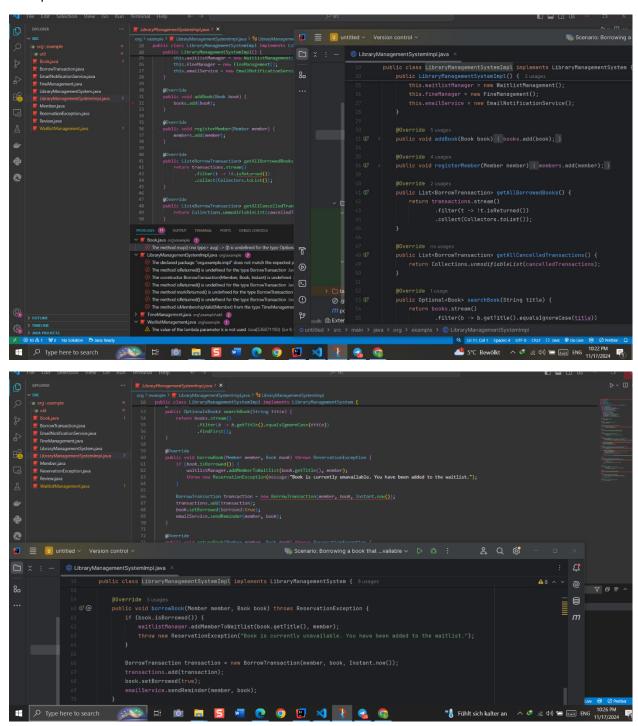
Fix Rate For Book In Review

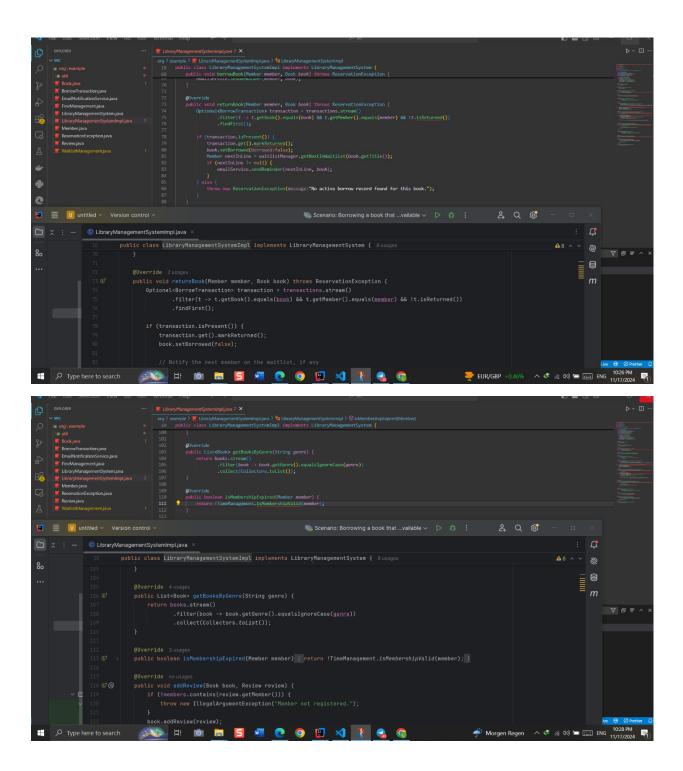


Fix Wait



Fix mpl





اولین پکیج به example.org تغییر کرد تا با ساختار دیگر فایل ها سازگاری داشته باشد.

تكليف اول

بخش اول:

سناریو 1: افزودن کتاب جدید به سیستم

شرح سناريو:

بررسی عملکرد متد AddBook برای اضافه کردن یک کتاب جدید به سیستم.

ييششرطها:

- 1. سیستم باید آماده به کار باشد (بدون هیچ خطای اولیه).
 - 2. لیست کتابها باید موجود و در دسترس باشد.
- 3. داده های کتاب باید کامل و معتبر باشند (شامل عنوان، ژانر).
- 4. در صورت نیاز به بررسی تکراری بودن، عناوین کتابهای فعلی باید بعدرستی ذخیره شده باشند.

خروجی مورد انتظار:

- 1. كتاب به ليست كتابها اضافه شود.
- 2. تعداد کتابهای موجود در سیستم افزایش یابد.
 - 3. اطلاعات كتاب اضافه شده صحيح باشد.

مقادير تست:

- 1. كتاب:
- عنوان: "تفكر سريع و كند"
 - ژانر: "روانشناسي"

سناریو 2: ثبت یک عضو جدید در سیستم

شرح سناريو:

بررسی عملکرد مند RegisterMember برای ثبت اطلاعات یک عضو جدید در سیستم.

ييششرطها:

- 1. سیستم باید آماده به کار باشد (بدون هیچ خطای اولیه).
- 2. لیست اعضای ثبتشده باید موجود و در دسترس باشد.
- 3. اطلاعات عضو جدید باید کامل و معتبر باشند (شامل نام، نقش).
- 4. عضویت عضو جدید در لحظه ثبت معتبر باشد (تاریخ انقضا در آینده باشد).

خروجی مورد انتظار:

- 1. عضو جدید با موفقیت به سیستم اضافه شود.
 - 2. تعداد اعضا در سیستم افزایش یابد.
 - 3. عضویت جدید معتبر باشد.

مقادير تست:

- 1. عضو:
- شماره عضویت: 1111
 - نام: "امين كياني"
- نقش: "aminkiani82@gmail.com" -

سناریو 3: جستجوی کتاب در سیستم بر اساس عنوان

شرح سناريو:

بررسی عملکرد مند SearchBook برای پیدا کردن یک کتاب بر اساس عنوان وارد شده.

بيششرطها:

- 1. حداقل یک کتاب با عنوان مشخص باید از قبل در سیستم ثبت شده باشد.
- 2. عنوان كتابهاى ثبتشده بايد بدون خطا و بهدرستى ذخيره شده باشند.
 - 3. سیستم باید قابلیت جستجوی کتابها را داشته باشد.

خروجی مورد انتظار:

اگر کتاب با عنوان وارد شده موجود باشد، باید بهدرستی بازگردانده شود.

مقادير تست:

1. عنوان كتاب: "Test Book"

سناریو 4: امانت گرفتن کتاب وقتی کتاب در دسترس است.

شرح سناريو:

بررسی عملکرد مند BorrowBook برای امانت گرفتن کتاب وقتی کتاب مورد نظر در دسترس است.

پیششرطها:

- 1. كتاب بايد در سيستم ثبت شده و وضعيت آن "در دسترس" باشد.
 - 2. عضو در خو است دهنده باید قبلاً در سیستم ثبت شده باشد.
 - 3. تاریخ امانت باید بهدرستی ذخیره شود.

خروجی مورد انتظار:

- 1. وضعیت کتاب به "امانت گرفته شده" تغییر کند.
 - 2. تراکنش جدید در لیست امانتها ثبت شود.
 - 3. تعداد امانتها بهدرستی افزایش یابد.

مقادير تست:

1. عضو: testMember

2. كتاب: testBook

سناریو 5: تلاش برای امانت گرفتن کتاب وقتی کتاب در دسترس نیست.

شرح سناريو:

بررسی عملکرد مند BorrowBook وقتی تلاش می شود کتابی که قبلاً امانت گرفته شده است، دوباره امانت گرفته شود.

پیششرطها:

- 1. كتاب بايد از قبل به عنوان "امانت گرفته شده" علامت گذاری شده باشد.
 - 2. عضو درخواستدهنده باید قبلاً در سیستم ثبت شده باشد.

خروجی مورد انتظار:

- 1. سیستم باید از امانت دوباره کتاب جلوگیری کند.
- 2. استثنای ReservationException پرتاب شود.

مقادير تست:

- 1. كتاب: testBook (در وضعيت "امانت گرفتهشده")
 - 2. عضو: testMember

بخش دوم:

هدف آزمون پذیرش به سبک Gherkin: بررسی عملکرد کلی سیستم از دیدگاه کاربر.

- **یوشش کامل :**سناریوهای آزمون باید تمام جنبههای سیستم را یوشش دهند.
 - سادگی :سناریو ها باید به زبان ساده و قابل فهم نوشته شوند.
 - ، مستقل: هر سناريو بايد به صورت مستقل قابل اجرا باشد.
 - قابل تكرار: سناريوها بايد به صورت خودكار قابل اجرا و تكرار باشند.

اجرای آزمون:

- JUnit: برای نوشتن آزمون های واحد در جاوا
- Gherkin برای اجرای سناریوهای آزمون بر اساس Cucumber:

سناریو 1: افزودن یک کتاب جدید به کتابخانه

Gherkin

Feature: مدیریت کتابها

افزودن یک کتاب جدید به کتابخانه :Scenario

یک سیستم کتابخانه که لیستی از کتابها ندارد. Given

```
كتابدار كتابي با عنوان "1984" و ژانر "ديستوپيايي" را اضافه When
                                                          میکند.
سیستم باید یک کتاب با عنوان "1984" و ژانر "دیستوپیایی" داشته Then
کتاب باید برای امانت گرفتن در دسترس باشد. And
```

سناریو 2: امانت گرفتن کتابی که در دسترس است

Gherkin

```
Feature: امانت گرفتن کتابها
    امانت گرفتن کتابی که در دسترس است. :Scenario
       یک سیستم کتابخانه با کتابی با عنوان "کشتن مرغ مقلد" و ژانر Given
                                                                "داستانی"
       یک عضو ثبتشده با شناسه "123" And
       عضوی با شناسه "123" كتابی با عنوان "كشتن مرغ مقلد" را امانت When
        سیستم باید کتاب "کشتن مرغ مقلد" را به وضعیت "امانت گرفته شده" Then
                                                                علامت بزند.
```

سناریو 3: ثبتنام یک عضو جدید

Gherkin

```
Feature: مديريت عضويت
   Scenario: ثبتنام یک عضو جدید
       یک سیستم کتابخانه که هیچ عضوی ثبتنام نکرده است Given
       "aminkiani82@gmail.com" یک کاربر با نام "امین کیانی" و ایمیل
                                                          ثبتنام میکند.
       سیستم باید یک عضو ثبتشده با نام "امین کیانی" داشته باشد. Then
       عضویت عضو نباید منقضی شده باشد. And
```

تكليف دوم بخش اول:

JUnit 5

```
package org.example;
import org.junit.jupiter.api.*;
import java.util.Optional;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
```

```
private LibraryManagementSystemImpl library;
private Member testMember;
@BeforeAll
    System.out.println("Initializing resources before all tests...");
    library = new LibraryManagementSystemImpl();
    library.registerMember(testMember);
    library.addBook(testBook);
@AfterEach
    System.out.println("Executing AfterEach: Cleaning up after test...");
@AfterAll
   System.out.println("Executing AfterAll: Cleaning up global
```

```
@Test
    library.addBook(newBook);
    List<Book> books = library.getBooksByGenre("Science");
    مشخص ژانر کتابهای تعداد بررسی // :assertEquals(1, books.size());
    عنوان بررسى // getTitle()); // عنوان بررسى // assertEquals("New Book", books.get(0).getTitle());
    Member newMember = new Member(1111, "amin kiani",
   است این بر فرن // ; ((newMember)) assertTrue (library.isMembershipExpired
    Optional<Book> foundBook = library.searchBook("Test Book");
    assertEquals(testBook, foundBook.get()); // شده پیدا کتاب تطابق بررسی
@Test
void testBorrowBookSuccessfully() throws ReservationException {
    assertEquals(1, library.getAllBorrowedBooks().size()); // تعداد بررسى
void testBorrowBookWhenUnavailable() {
    assertThrows(ReservationException.class, () ->
```

```
@Test
void testReturnBookSuccessfully() throws ReservationException {
    assertTrue(library.getAllBorrowedBooks().isEmpty()); // اينكه بررسي
@Test
void testReturnBookWithoutBorrowing() {
   assertThrows(ReservationException.class, () ->
void testCalculateFineWithDelay() throws ReservationException {
        تأخير ثانيه 2 // 2 (2000) Thread. sleep
    } catch (InterruptedException e) {
        Thread.currentThread().interrupt();
    ...اشد صفر نباید جریمه مقدار // ;(")assertEquals(0, fine, "you fined
```

```
library.addBook(secondBook);
    List<Book> books = library.getBooksByGenre("Fiction");
    مشخص ژانر کتابهای تعداد بررسی // :assertEquals(2, books.size());
@Test
   Member newMember = new Member(1, "Expired Member",
    library.registerMember(newMember);
    assertFalse(library.isMembershipExpired(newMember));
    newMember.setMembershipExpirationDate(Instant.now().minusSeconds(60 *
    assertTrue(library.isMembershipExpired(newMember)); // after one day
```

بخش دوم:

Feature: Book Management #Step definition 1 - Cucumber

Scenario: Adding a new book to the library
Given a library system with no books
When the librarian adds a book titled "1984" in the genre "Dystopian"
Then the system should have a book titled "1984" in the genre "Dystopian"
And the book should be available for borrowing

```
package org.example;
import org.example.LibraryManagementSystemImpl;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
public class LibraryStep1 {
   private Book addedBook;
    public void a library system with no books() {
        librarySystem = new LibraryManagementSystemImpl();
       assertTrue(librarySystem.getBooksByGenre("Fiction").isEmpty(), "The
        librarySystem.addBook(addedBook);
       assertEquals(title, books.get(0).getTitle(), "The title of the book
        assertFalse(addedBook.isBorrowed(), "The book should be available for
```

Feature: Borrowing Books #Step definition 2 - Cucumber

Scenario: Borrowing a book that is available

Given a library system with a book titled "To Kill a Mockingbird" in the genre "Fiction" And a registered member with ID "123"

When the member with ID "123" borrows the book titled "To Kill a Mockingbird" Then the system should mark the book titled "To Kill a Mockingbird" as borrowed

```
package org.example;
import io.cucumber.java.en.*;
import org.example.Book;
import org.example.ReservationException;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
public class LibraryStep2 {
title, String genre) {
       book = new Book(title, genre);
    public void a registered member with id(String memberId) {
        member = new Member(Integer.parseInt(memberId), "amin kiani",
throws ReservationException {
        librarySystem.borrowBook(member, book);
    public void the system should mark the book as borrowed(String title) {
```