Visión Artificial



Título: Practica 3

Nombre: Mario Gerardo Casas Miramontes

Registro: 22310165

Objetivo

Objetivo: Utilizar las funciones de umbrales para la recuperación de información. Threshold1 binary, b_inv, Trunc, To Zero, Tz_inv, Mean, Gaus, Otsu.

Funcionamiento

El programa que se utilizo en base a la practica numero 2 en donde se realizaron las operaciones aritméticas a unas imágenes, sin embargo, para esta práctica es necesario que le realicemos un histograma y una ecualización tanto al histograma como a la imagen, a su vez que tienen que estar todas en una misma pestaña.

Para ello fue necesario que creáramos un objeto que tuviera 4 posiciones, ósea, dos filas y dos columnas y se realizo gracias a plt.figure la cual nos ayudo a realizar esta acción, a su vez que pasamos la imagen a RGB para que pueda ser interpretada por mathplot.

En la primera posición directamente le asignamos un espacio en la figura y no modificaos nada.

Para la segunda posición fue necesario identificar si la imagen tiene tres canales, ósea, colores y en caso de tener se realizaba un movimiento por la imagen para la detección de los pixeles y generamos un histograma gracias a la función cv2.calcHist. También fue necesario realizar un movimiento de las formas en las que se presenta la imagen para poderla representar correctamente dentro de la figura.

Para la tercera figura únicamente realizamos la impresión de la imagen ecualizada.

Finalmente, para la cuarta posición fue necesario realizar el histograma en base a la ecualización realizada, repitiendo así el proceso realizado en la generación del primer histograma, contando también con tener una parte por si la imagen es a color o escala de grises.

Código Fuente

```
#Mario Gerardo Casas Miramontes 6°G 22310165
#Practica 2
import cv2
```

import matplotlib.pyplot as plt

Cargar las imágenes

import numpy as np

img1 = cv2.imread('3D-Matplotlib.png') # Imagen de fondo

img2 = cv2.imread('mainlogo.png') # Logotipo a superponer

img3 = cv2.imread('mainsvmimage.png')

(h, w) = img1.shape[:2] #Sacar valores del tamaño de la imagen

```
#Operaciones basicas
suma = img1 + img3
resta = img1-img3
Mul = cv2.multiply(img1, img3)
Division = cv2.divide(img1, img3)
#Centro de la imagen 1
centro = (w // 2, h // 2)
# Crear la matriz de rotación
angulo = 90 # Cambia el ángulo según necesites
escala = 1.0 # Factor de escala (1.0 = mismo tamaño)
MatrizR = cv2.getRotationMatrix2D(centro, angulo, escala) #Matriz para la rotacion
Rotacion = cv2.warpAffine(img1, MatrizR, (w, h))
#Operacion: Traslacion
MovX = 100 \#Desplazamiento X
MovY = 100 \#Despalzamiento Y
MatrizT = np.float32([[1, 0, MovX], [0, 1, MovY]]) #matriz de traslacion
Traslacion = cv2.warpAffine(img1, MatrizT, (w, h))
#Operacion transpuesta
Transpuesta = cv2.transpose(img1)
rows, cols, channels = img2.shape
roi = img1[0:rows, 0:cols]
img2gray = cv2.cvtColor(img2, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
```

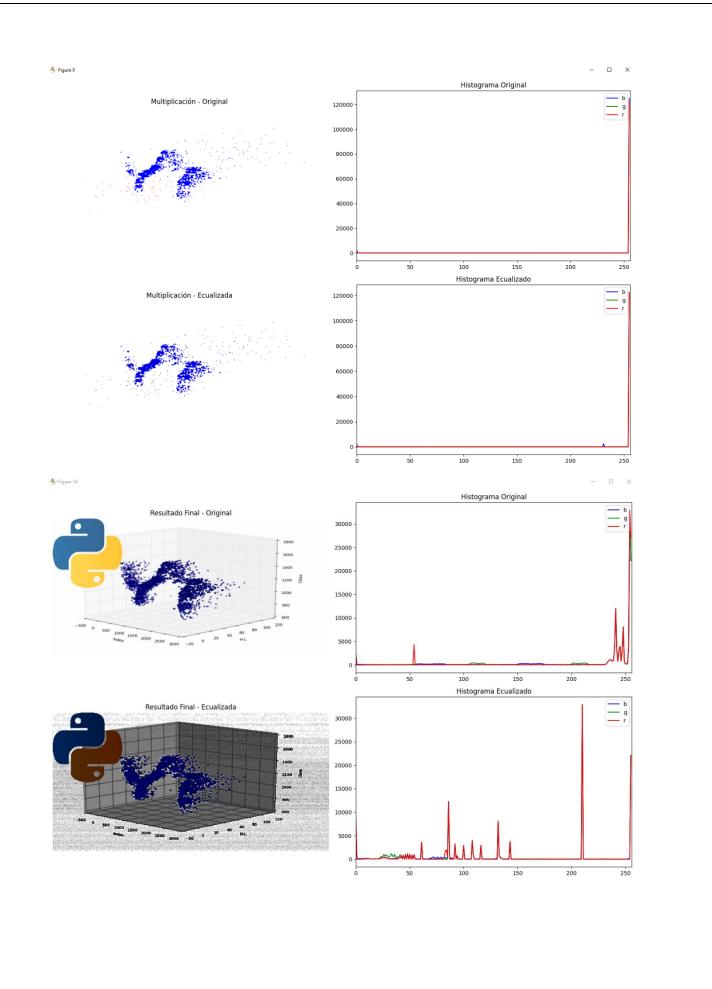
```
# Aplicar umbral para obtener la máscara del logo
ret, mask = cv2.threshold(img2gray, 220, 255, cv2.THRESH_BINARY_INV)
# Invertir la máscara
mask_inv = cv2.bitwise_not(mask)
img1_bg = cv2.bitwise_and(roi, roi, mask=mask_inv)
# Aplicar la máscara al logo para extraer solo la parte del logo sin fondo
img2_fg = cv2.bitwise_and(img2, img2, mask=mask)
# Combinar ambas imágenes (fondo con "hueco" + logo sin fondo)
dst = cv2.add(img1\_bg, img2\_fg)
# Colocar el resultado en la imagen principal
img1[0:rows, 0:cols] = dst
#La creacion de las imagenes y operaciones se mantienen igual en este momento realizamos los 4
apartados
def mostrar_imagen_y_histograma(nombre_ventana, imagen, figura_num=None):
  plt.figure(figura_num, figsize=(15, 10)) #Nos dedicamos a crear una figura
  # Convertir BGR a RGB
  if len(imagen.shape) == 3:
    imagen_mostrar = cv2.cvtColor(imagen, cv2.COLOR_BGR2RGB)
    es\_color = True
  else:
    imagen\_mostrar = imagen
    es_color = False
```

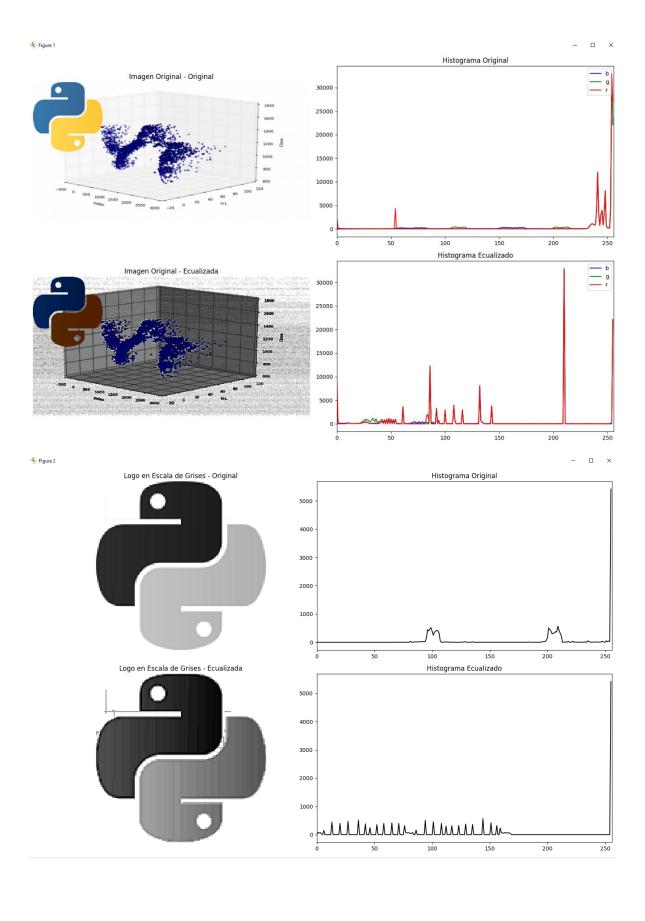
```
#Posicion 1: Imagen
  plt.subplot(2, 2, 1) #Creamos una subfigura en la figura e insertamos en esa posicion
  if es_color:
     plt.imshow(imagen_mostrar)#Mostrar la imagen si es de color
  else:
     plt.imshow(imagen_mostrar, cmap='gray')#En caso de que la imagen sea gris se pone directo
  plt.title(f'{nombre_ventana} - Original')
  plt.axis('off')
#Posicion 2: Histograma
  plt.subplot(2, 2, 2) #Asignamos la posicion donde insertaremos la imagen del histograma
  if es_color: #Si detecta que es de color se realiza lo sig.
     colores = ('b', 'g', 'r') #Tiene tres canales
     for i, col in enumerate(colores):
       hist = cv2.calcHist([imagen], [i], None, [256], [0, 256])#Generamos el histograma en base a
Imagen y los parametros solicitados
       plt.plot(hist, color=col, label=col)
     plt.legend()
  else:
     hist = cv2.calcHist([imagen], [0], None, [256], [0, 256]) #En caso de que la imagen sea en
escala de grises
     plt.plot(hist, color='k')
  plt.title('Histograma Original')
  plt.xlim([0, 256])
  if es_color:
```

```
# Para imágenes a color, ecualizamos en el espacio YUV
    img_yuv = cv2.cvtColor(imagen, cv2.COLOR_BGR2YUV)#Pasamos la imagen a YUV
    img_yuv[:,:,0] = cv2.equalizeHist(img_yuv[:,:,0])#Ecualizamos la imagen
    img_ecualizada = cv2.cvtColor(img_yuv, cv2.COLOR_YUV2BGR)#La volvemos a pasar al
formato BGR
    img_ecualizada1= cv2.cvtColor(img_ecualizada, cv2.COLOR_BGR2RGB) #La volvemos a
pasar a RGB
  else:
    # Para escala de grises, ecualización directa
    img_ecualizada = cv2.equalizeHist(imagen)
    img\_ecualizada1 = img\_ecualizada
#Posicion 3: Imagen ecualizada
  plt.subplot(2, 2, 3) #Establecemos la posicion de la imagen
  if es_color:
    plt.imshow(img_ecualizada1)#Mostramos la imagen si es de color
  else:
    plt.imshow(img_ecualizada1, cmap='gray') #Mostramos si es negra
  plt.title(f'{nombre_ventana} - Ecualizada')
  plt.axis('off')
#Posicion 4: Histograma ecualizado
  plt.subplot(2, 2, 4)
  if es_color:
    colores = ('b', 'g', 'r')
    for i, col in enumerate(colores):
       hist_eq = cv2.calcHist([img_ecualizada], [i], None, [256], [0, 256])#Generamos el
histograma cuzliazod
```

```
plt.plot(hist_eq, color=col, label=col) #Se hace la grafica
    plt.legend()
  else:
    hist_eq = cv2.calcHist([img_ecualizada], [0], None, [256], [0, 256])#Si es de color blanco y
negro se ecualiza directo
    plt.plot(hist_eq, color='k')
  plt.title('Histograma Ecualizado')
  plt.xlim([0, 256])
  plt.tight_layout()
# Mostrar todas las imágenes con sus histogramas
mostrar_imagen_y_histograma('Imagen Original', img1, 1)
mostrar_imagen_y_histograma('Logo en Escala de Grises', img2gray, 2)
mostrar_imagen_y_histograma('Máscara del Logo', mask, 3)
mostrar_imagen_y_histograma('Máscara Invertida', mask_inv, 4)
mostrar_imagen_y_histograma('Fondo sin Logo', img1_bg, 5)
mostrar_imagen_y_histograma('Solo el Logo', img2_fg, 6)
mostrar_imagen_y_histograma('Suma', suma, 7)
mostrar_imagen_y_histograma('Resta', resta, 8)
mostrar_imagen_y_histograma('Multiplicación', Mul, 9)
mostrar_imagen_y_histograma('División', Division, 10)
mostrar_imagen_y_histograma('Rotación', Rotacion, 11)
mostrar_imagen_y_histograma('Traslación', Traslacion, 12)
mostrar_imagen_y_histograma('Transpuesta', Transpuesta, 13)
mostrar_imagen_y_histograma('Resultado Final', img1, 14)
plt.show()
```

Resultado





🐇 Figure 3 □ × Máscara del Logo - Original Histograma Original Máscara del Logo - Ecualizada Histograma Ecualizado 🤏 Figure 4 - □ × Máscara Invertida - Original Histograma Original Máscara Invertida - Ecualizada Histograma Ecualizado

