MAGYAR KERESKEDELMI ÉS IPARKAMARA

Országos Szakmai Tanulmányi Verseny

Területi előválogató

KOMPLEX ÍRÁSBELI FELADATSOR MEGOLDÁSA

Szakma:

5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő technikus

KKK rendelet száma:

2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) bekezdése szerint

Komplex írásbeli feladat:

Információtechnológiai alapok, Hálózatok, Programozás és adatbázis kezelés, Szoftverfejlesztés, Webfejlesztés

Elérhető pontszám: 300 pont

Az írásbeli verseny időtartama: 180 perc

2022.

| Javító neve | | Elért pontszám | |
|-------------|--|----------------|--|
| Aláírása | | | |

Fontos tudnivalók

Kedves Versenyző!

Javasoljuk, hogy először olvassa végig a feladatokat, a megoldást az Ön számára egyszerűbb kérdések megválaszolásával kezdje.

A feladatok megoldásánál ügyeljen a következők betartására:

- 1. A feladatok megoldásához csak toll használható!
- 2. Ceruzával írt dolgozat nem fogadható el!
- 3. A tesztfeladatok többségénél csak egy helyes válasz adható, a válaszlehetőség egyértelmű megjelölésével (betűjel bekarikázása).
 - a) Amennyiben egy kérdést kihagy, nincs megjelölt válasza, a feladatra kapott pontszám
 0!
 - b) A rossz válasz megjelölése pontlevonást jelent, ebben az esetben a feladatra kapott pontszám 0!
 - c) Javított megoldás nem kerül értékelésre, ezért is olvassa el figyelmesen az egyes feladatokat!
- 4. Néhány feladat több helyes választ is tartalmaz, ebben az esetben csak a teljes megoldásért kapható meg a feladat pontszáma, a hibás válasz, illetve a nem kellő számú helyes megoldás pontlevonást eredményez.
- 5. A számítások elvégzésénél ügyeljen a következőkre:
 - a) A számolást igénylő feladatnál piszkozati lapot használhat, ebben az esetben a lapon szintén fel kell tüntetni versenyzői kódját. Ügyeljen arra, hogy piszkozati lap tartalma a javítás során nem kerül értékelésre!
 - b) Számításokat a feladatlapon is végezhet, de megoldása csak a megfelelő válasz megjelölésével értékelhető!
 - c) Amennyiben ezeket a kijelöléseket nem végzi el, a feladat még akkor sem fogadható el teljes mértékben, ha a megoldás egyébként helyes!
- 6. Meg nem engedett segédeszköz használata a versenyből való kizárást vonja maga után!
- 7. A teszt jellegű feladatoknál javítani tilos!

Ügyeljen arra, hogy áttekinthetően és szép külalakkal dolgozzon! Sikeres megoldást és jó munkát kívánunk!

I. tesztfeladatsor - Információtechnológiai alapok

60 pont

Az egyes feladatoknál több helyes válasz is lehetséges. Ha bármelyik helyes választ kihagyja, vagy nem megfelelőt is megjelöl, pontlevonás jár. Az egyes kérdésekre a legkisebb kapható pont a 0 pont.

1. A nagyfelbontású monitor azt jelenti, hogy...

2 pont

- a) a monitor sok színt tud kezelni.
- b) a monitor képfrissítése: 120 Hz, vagy több.
- c) <u>a monitor képpontjainak száma vertikálisan és horizontálisan is nagy.</u>
- d) a monitor képátlója 22", vagy annál nagyobb.

2. Melyik állítás igaz?

2 pont

- a) A programok szerzői jogát a törvény nem, csak a BSA védi.
- b) A megvásárolt program egy adásvétel keretében eladható.
- c) A szoftverhez mellékelt dokumentáció nem tartozik a szerzői jog védelme alá.
- d) A freeware és shareware ugyanazt jelenti.

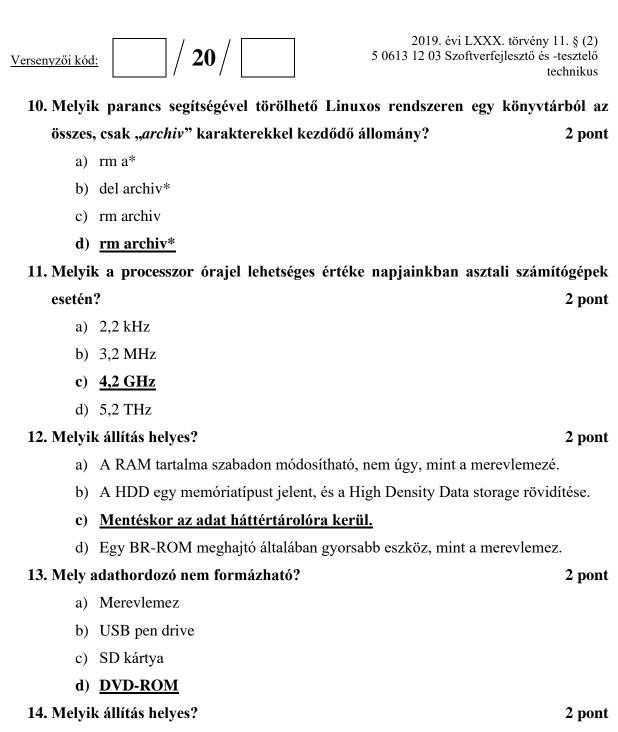
3. Melyik állítás igaz az M2M technológiára?

- a) Az M2M technológia az emberek közötti biztonságos és titkosított kommunikációt valósítja meg.
- b) Az M2M technológia olyan adatáramlást jelent, mely emberi közreműködés nélkül, gépek között zajlik.
- c) Az M2M technológia a csoportmunka legújabb, egyben legfontosabb kommunikációs eszköze.
- d) Az M2M technológia minimum 20Gbit/s-os vonalon valósítható csak meg.
- 4. Ohm törvényének felhasználásával válassza ki, hogy mennyi lesz az U értéke, ha az R=76Ω és az I=1,2A?
 2 pont
 - a) 100V
 - b) 91,2V
 - c) 63,3V
 - d) 15,7V

| Versenyzői kó | 6d: 2019. évi LXXX. törvén 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő é | |
|---------------|---|--------------|
| 5. Mely | ik pixelgrafikus fájlformátum az alábbiak közül? | 2 pont |
| a) | PDF | |
| b) |) CDR | |
| c) | <u>BMP</u> | |
| d) |) SWF | |
| 6. A fels | sorolt eszközök közül melyik nem periféria? | 2 pont |
| a) | Mikrofon | |
| b) | CPU (Central Processing Unit) | |
| c) | Játékvezérlő | |
| d) |) Hangkártya | |
| 7. Mit j | elent az EULA? | 2 pont |
| a) | elolvasása után lesz jogunk használni egy programot | |
| b) | végfelhasználói licencszerződés | |
| c) | szabad szoftverek használatát szabályozó szerződés | |
| d) | csak az EULA jogköre alá tartozó szoftverek létezhetnek | |
| 8. Mekl | kora a Class 1 Bluetooth maximális hatótávolsága? | 2 pont |
| a) | 20 m | |
| b) |) 50 m | |
| c) | 10 m | |
| d) |) <u>100 m</u> | |
| 9. Az al | ábbi állítások közül melyik igaz a vírusokra? | 2 pont |
| a) | Ha a rendszerbe vírus került, semmiképp sem irtható le a merevlemez | en lévő |
| | vírusirtóval. Ki kell venni a rendszerlemezt és másik gépbe helyezni a | a sikeres |
| | írtáshoz | |
| b) | Megfertőzheti a merevlemez boot szektorát, végső soron akár a to | <u>eljes</u> |
| | merevlemez tartalma elveszhet. | |
| c) | A vírusok egy speciális fajtája az elektronikus sugárzáson keresztül is | s terjed, |
| | így egy kis irodában lévő minden számítógép gyorsan megfertőződhe | t. |

d) A számítógépes vírusok egymásnak is ártanak, ezért egy gépen egyszerre csak

egy vírus lehet jelen.



- a) Az operációs rendszer egy interfész, ami a hardver és a felhasználó közötti kapcsolatot biztosítja.
- b) Az operációs rendszer a gép bekapcsolásakor automatikusan a ROM-ba töltődik.
- Egy operációs rendszernek nincs hardverigénye, bármilyen konfiguráción kell működnie.
- d) Az operációs rendszer verziója, fajtája nem befolyásolja a már megvásárolt programjaink futtathatóságát. (Minden operációs rendszeren minden legális program fut)

15. Jelölje az igaz állítást!

Versenyzői kód:

a) A biztonsági másolatot csak a rendszergazda készíthet a gépünk állományairól.

- b) Az operációs rendszerek általában támogatják a biztonsági másolatok készítését.
- c) Hardverhiba nem okozhat adatvesztést, így a biztonsági másolatok elsősorban a véletlen törlések és a vírusok ellen védenek.
- d) Biztonsági másolat csak cserélhető adathordozóra készíthető.
- 16. Az alábbi eszközök közül melyikről nem lehet betölteni egy Pc operációs rendszerét? 2 pont
 - a) floppy lemez
 - b) CD-ROM
 - c) streamer kazetta
 - d) pendrive
- 17. Egy CAD/CAM munkaállomás kialakításánál mely hardvereszköz kiemelt szerepű az alábbiak közül? 2 pont
 - a) nagy teljesítményű videókártya
 - b) csúcsminőségű hangkártya
 - c) DisplayPort
 - d) fejlett hűtéstechnika
 - e) HDMI/DVI kimenet
- 18. Milyen színrendszert használnak a monitorok?

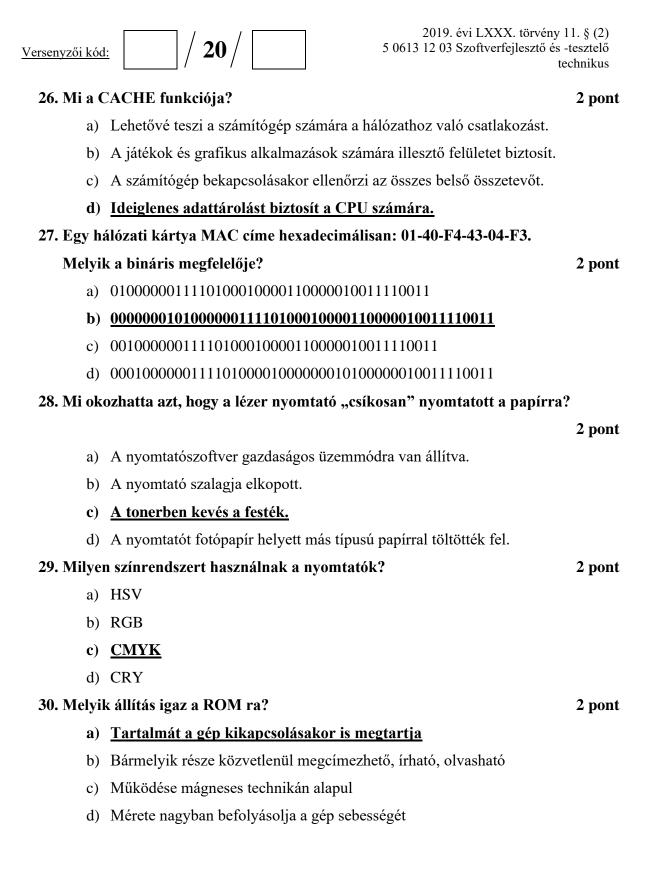
2 pont

- a) HSV
- b) RGB
- c) CMYK
- d) CRY
- 19. Mi a funkciója az eseménynaplónak?

- a) A felhasználok neveit és jelszavait tárolja.
- b) A felhasználók kedvenc weboldalait tárolja.
- c) A vírusdefiníciós adatbázist tárolja.
- d) A gép hardveres és szoftveres változásainak nyomon követését segíti elő.

| Versenyzői kód: | | / 20 / | | 2019. évi LXXX. 5 0613 12 03 Szoftverfejle | |
|-----------------|--------------------|---------------|-----------|---|---------------|
| • | a Windov exFAT | vs 10 alapé | rtelmeze | tt fájlrendszere? | 2 pont |
| b) | NTFS | | | | |
| c) | FAT32 | | | | |
| d) | EXT4 | | | | |
| 21. Videok | ártyacsere | e esetén me | ly szemp | oont a legfontosabb? | 2 pont |
| a) | a gépbe sze | erelt RAM 1 | mérete | | |
| b) | a gép CPU | típusa | | | |
| c) | a beépített | HDD mére | te | | |
| d) | az alaplap | i bővítőhel | y típusa | | |
| 22. Melyik | állítás iga | z a RAM-r | a? | | 2 pont |
| a) | <u>Írható-olv</u> | asható. | | | |
| b) | Csak olvas | ható. | | | |
| c) | Soros eléré | esű. | | | |
| d) | Olyan men | nória, amely | y kikapcs | solás után is megőrzi tartalmát. | |
| 23. Az alál | obi eszköző | ök közül m | elyiken s | szabad töredezettség mentesítés | t végezni? |
| | | | | | 2 pont |
| a) | <u>HDD</u> | | | | |
| b) | Blu-Ray le | mez | | | |
| c) | SD kártya | | | | |
| d) | SSD megh | ajtó | | | |
| 24. Melyik | rövidítés | port az alál | bbiak kö | izül? | 2 pont |
| a) | <u>SCSI</u> | | | | |
| b) | RFI | | | | |
| c) | UTP | | | | |
| d) | UPS | | | | |
| 25. Egy vid | deokártyár | ı 600x400 l | képpont | felbontásában 2 szín használha | tó (fekete és |
| fehér). | Legalább | mekkora n | nemóriá | ra van szüksége ennek megjelen | iítéséhez? |
| | | | | | 2 pont |
| a) | 240 000 Ba | ájt | | | |
| b) | <u>30 000 Bá</u> j | <u>it</u> | | | |
| c) | 0,24 Mbájt | - | | | |
| d) | 0,3 MBájt | | | | |

2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő



| <u>V</u> | ersenyzői kód: | / 20 | | | 2019. évi LXXX. tö 203 Szoftverfejles | |
|----------|------------------------------------|---------------------|----------------------|---------------|--|-----------------|
| II. T | Cesztfeladatso | or - Hálózatok | | | | 60 pont |
| Az | egyes feladat | toknál több helyes | s válasz is lehetség | ges. Ha bárm | elyik helyes vá | laszt kihagyja, |
| va | gy nem megfe | elelőt is megjelöl, | pontlevonás jár. | Az egyes ké | rdésekre a legk | risebb kapható |
| - | nt a 0 pont. Az alábbiak | k közül melyek az | alkalmazási réte | eg nrotokolli | iai? (2 ió válas: | v) |
| -) | 1 12 W.W ~ 1 W. | | | . B h | | 4 pont |
| | a) <u>POP3</u> | | | | | · pont |
| | b) ICMP | | | | | |
| | c) CSMA/C | CD | | | | |
| | d) <u>SMTP</u> | J-2 | | | | |
| | e) TCP | | | | | |
| 2) | , | k közül melyik irá | invító protokoll? | | | 2 pont |
| , | a) OSF | v | . 1 | | | 1 |
| | b) PIR | | | | | |
| | c) EIGRP | | | | | |
| | d) SNMP | | | | | |
| 3) | , | a CSMA/CD | csatornahozzáfo | érési mód | esetén a C | D kifejezés? |
| , | 3 | | | | | 2 pont |
| | a) vivőjel ér | rzékelés | | | | • |
| | b) <u>ütközés</u> | <u>figyelés</u> | | | | |
| | c) ütközés e | elkerülés | | | | |
| | d) ütközés r | megelőzés | | | | |
| 4) | Melyik TCP | P/IP modell réteg | felel meg az OSI | első két réte | egének? | 2 pont |
| | a) Alkalmaz | zási | | | | |
| | b) <u>Hálózate</u> | <u>elérési</u> | | | | |
| | c) Szállítási | i | | | | |
| | d) Internet | | | | | |
| 5) | Melyik IP-c | zím osztályba tart | tozik a 10.90.118. | 10 cím? | | 2 pont |
| | a) <u>A</u> | | | | | |
| | b) B | | | | | |
| | c) C | | | | | |
| | d) D | | | | | |

| V | ersen | yzői kő | od: | |]/ 20/[| | | | XXX. törvény 11. § (2) verfejlesztő és -tesztelő technikus |
|------------|-------|--------------|---------------|-----------|----------------|----------------|-------------|-----------------|--|
| 6) | Mi | a | hiba | a | következő | IPv6 | -címmel: | 2001:DB6:85a. | 3::1319:8a2e::7348? |
| | | | | | | | | | 2 pont |
| | a) | Nem | FE80-a | al kez | dődik. | | | | |
| | b) | DB6 | helyett | 0DB | 6-ot kell írni | , így nei | m érvényes | s a cím. | |
| | c) | Két h | elyen | van b | enne dupla | <u>kettősp</u> | ont. | | |
| | d) | Mind | enhol d | dupla | kettőspontna | k keller | ie szerepel | nie. | |
| 7) | Me | elyik a | lhálóz | ati m | aszkkal egye | ezik me | g a /19 ala | ıkú maszk? | 2 pont |
| | a) | 255.2 | 55.128 | 3.0 | | | | | |
| | b) | 255.2 | 55.192 | 2.0 | | | | | |
| | c) | <u>255.2</u> | 55.224 | <u>.0</u> | | | | | |
| | d) | 255.2 | 55.240 | 0.0 | | | | | |
| 8) | Mi | a MA | C-cím | utol | só 24 bitjéne | k rövid | lített neve | ? | 2 pont |
| | a) | OUI | | | | | | | |
| | b) | LLC | | | | | | | |
| | c) | NICS | <u>S</u> | | | | | | |
| | d) | MAC | • | | | | | | |
| 9) | Mi | a szó | rási cí | íme a | 180.168.12 | 0.100 á | llomás all | hálózatának, ha | /25-ös az alhálózati |
| | | szkja | | | | | | | 2 pont |
| | | | 68.120 | | | | | | |
| | b) | 180.1 | 68.120 |).95 | | | | | |
| | | | 68.120 | | | | | | |
| | | | 68.120 | | | | | | |
| 10) | | • | | m a 2 | 2001:db8:a0 | o:12f0:: | :1? | | 2 pont |
| | a) | Csop | ortcím | | | | | | |
| | | | <u>di cím</u> | | | | | | |
| | | | isos cín | | | | | | |
| | d) | Érvér | nytelen | cím | | | | | |
| 11) | | • | | ı kap | csolódik Wl | LAN-ok | biztonság | gához? | 2 pont |
| | | WAP | | | | | | | |
| | | VLA | | | | | | | |
| | | WPA | .2 | | | | | | |
| | d) | VTP | | | | | | | |

| <u>Verser</u> | yzői kód: 2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő technikus | |
|---------------|--|----|
| 12) A | forgalomirányító melyik memóriájában található az indító konfiguráció | ? |
| | 2 por | ıt |
| a) | ROM | |
| b) | FLASH | |
| c) | <u>NVRAM</u> | |
| d) | RAM | |
| 13) Mo | ely alkalmazás - port párosok helyesek? (2 jó válasz) 4 por | ıt |
| a) | ssh - 23 | |
| b) | $\underline{\text{ftp}-21}$ | |
| c) | smtp - 69 | |
| d) | <u>https - 443</u> | |
| 14) Me | elyik protokoll segítségével juthatnak IP címhez és hálózati információkhoz | a |
| há | ózati eszközök? 2 por | ıt |
| a) | SNMP | |
| b) | IRC | |
| c) | <u>DHCP</u> | |
| d) | IMAP | |
| 15) Há | ny host kaphat IP címet összesen a 10.200.54.0/24-es hálózatban? | |
| | 2 por | ıt |
| a) | 126 | |
| b) | 128 | |
| c) | 256 | |
| | <u>254</u> | |
| 16) Az | alábbiak közül a 168.100.100.20/27-es című állomás melyiknek nem küld közvetle | n |
| AF | RP kérést, ha kommunikálni szeretne vele? 2 por | ıt |
| a) | 168.100.100.10 | |
| b) | <u>168.100.100.40</u> | |
| c) | 168.100.100.30 | |
| d) | 168.100.100.24 | |

2019. évi LXXX. törvény 11. § (2)

5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő

| Versei | 2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő technikus |
|----------------|--|
| 21) M i | okozhatja az interfész következő állapotát? 4 pont |
| Se | rial0/0/0 is down, line protocol is down (disabled) |
| a) | rossz minőségű kábel |
| b) | lekapcsolt interfész a kapcsolat túloldalán |
| | eltérő beágyazási mód a kapcsolat két végén |
| | aktív shutdown parancs az interfészen |
| | elyik az a címzési mód, amely létezik az IPv6-ban, de az IPv4-ban nem? |
| ŕ | 2 pont |
| a) | Unicast |
| b) | Anycast |
| c) | Multicast |
| d) | Broadcast |
| ĺ | elyik fogalomhoz tartozik a következő meghatározás? 2 pont |
| | támadások egy speciális fajtája, amikor a támadó nem betörni akar, hanem egy adott |
| | lgáltatás működését szeretné megbénítani. |
| | Denial of Service (DoS) |
| | DNS spoofing |
| c) | Address spoofing |
| | Portscan |
| 24) M | elyik parancs jeleníti meg a routeren a RAM-ban tárolt aktív konfigurációt? |
| , | 2 pont |
| ` | • |
| | show active-config |
| | show config |
| | show running-config |
| | show startup-config lyen alrétegekre lehet osztani az adatkapcsolati réteget? (2 jó válasz) |
| 23) IVII | 4 pont |
| a) | DAT alréteg |
| b) | MAC alréteg |

c) <u>LLC alréteg</u>d) PHZ alréteg

III. Tesztfeladatsor – Programozás és adatbázis kezelés

60 pont

Az egyes feladatoknál több helyes válasz is lehetséges. Ha bármelyik helyes választ kihagyja, vagy nem megfelelőt is megjelöl, pontlevonás jár. Az egyes kérdésekre a legkisebb kapható pont a 0 pont.

- 1) Adott a következő tábla: CAR (rend_sz, marka, tipus, szin, kivitel, evjarat, listaar)
 Melyik SQL parancs kérdezi le a 2000 előtti évjáratú autók márkáját és típusát?
 ... pont / 4 pont
 - a) SELECT marka, tipus WHERE evjarat<2000 FROM car;
 - b) SELECT * FROM car WHERE evjarat<2000;
 - c) SELECT marka, tipus FROM car WHERE evjarat<2000;
 - d) SELECT marka, evjarat FROM car WHERE evjarat>2000;
- 2) A fejlesztői csapat egy közös projekten dolgozik. Az elkészült kód központi repositoryja a https://github.com/user/project címen érhető el. Három branch van, beton, fejleszt és kiadas néven. Jelölje be az alábbiak közül az igaz állításokat! (2 jó válasz) 4 pont
 - a) A repository helyi másolatát a git copy https://github.com/user/project paranccsal lehet elkészíteni
 - b) A kiadas branchre a git checkout kiadas paranccsal lehet átváltani.
 - c) A git commit parancesal lehet a helyi változásokat a központi repositoryba feltölteni.
 - d) A git pull paranccsal lehet a központi repositoryban levő változásokat letölteni.
- 3) Adott a következő tábla: CAR (rend_sz, marka, tipus, szin, kivitel, evjarat, listaar) Mi a hatása a következő SQL utasításnak?

DELETE FROM car WHERE evjarat BETWEEN 2020 AND 2022; ... pont / 4 pont

- a) Törli a car tábla összes adatát.
- b) Törli az evjarat mezőben lévő azon adatokat, amelyek 2020 és 2022 közé esnek.
- c) Törli azon autók összes adatát, amelyeket 2020 és 2022 gyártottak.
- d) Törli azon autók összes adatát, amelyeket 2020-ban vagy 2022-ben gyártottak.



- 4) Adott a következő tábla: CAR (rend_sz, marka, tipus, szin, kivitel, evjarat, listaar)
 Melyik SQL parancs ad hozzá egy kobcenti nevű mezőt a táblához? ... pont / 4 pont
 - a) ADD TABLE car IN kobcenti INT;
 - b) CREATE TABLE car ADD kobcenti INT;
 - c) ALTER TABLE car ADD kobcenti INT;
 - d) UPDATE TABLE car ADD kobcenti INT;
- 5) Hogyan kérdezhetőek le az autók nettó árai, ha a táblában csak a bruttó árakat és ÁFA %-os értékét (pl.:25) tároljuk? (A nettó ár az ÁFÁ-val csökkentett ár) 4 pont
 - a) SELECT brutto_ar-AFA AS nettó FROM autok;
 - b) SELECT brutto_ar*AFA AS nettó FROM autok;
 - c) <u>SELECT brutto_ar-brutto_ar*AFA/100 AS nettó FROM autok;</u>
 - d) UPDATE berek SET brutto_ar-bruttó ar*AFA/100 AS nettó;
- 6) Mit eredményez a következő SQL utasítás?

4 pont

SELECT iskola, Avg(pont) AS [Átlagos pont]
FROM verseny GROUP BY iskola
HAVING (Avg(pont)>80);

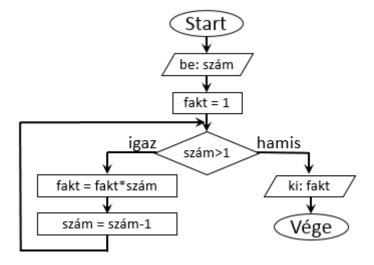
- a) Megmutatja az iskolák átlagos pontszámait
- b) Kikeresi azokat a tanulókat, akiknek a pontja 80 fölött van, és megadja az iskolájukat.
- c) Kiírja azon iskolák számát, ahol az átlagos pontszám 80 felett volt.
- d) <u>Kikeresi azokat az iskolákat, ahol az átlagos pontszám 80 pont fölött van, és megadja az átlagos pontszámukat.</u>
- 7) Adott a következő tábla: BOOK (konyv_ID, szerzo, cim, kategoria, kiado, kiadev, ar)

 Melyik SQL parancs növeli az összes könyv árát 20%-al?

 4 pont
 - a) UPDATE book SET ar=ar+20;
 - b) <u>UPDATE book SET ar=ar*1.2;</u>
 - c) ALTER TABLE book SET ar=ar*1.2
 - d) UPDATE book SET ar=ar*1.8 WHERE ar<5000;

8) Melyik algoritmus-leíró eszköz látható az alábbi ábrán?

2 pont



- a) folyamatábra
- b) struktogram
- c) Jackson-diagram
- d) blokkdiagram

9) Melyik vezérlési szerkezet általános alakja a következő?

2 pont

while (feltétel) {ciklusmag utasításai;}

- a) kétirányú elágazás
- b) növekményes ciklus
- c) hátultesztelős ciklus
- d) elöltesztelős ciklus

10) Mit valósít meg a következő algoritmus?

4 pont

```
Ciklus I:=0-től N-2-ig
Ciklus J:=I+1-től N-1-ig
Ha A[J]<A[I]
Akkor
Csere(A[I],A[J])
Elágazás vége
Ciklus vége
```

Ciklus vége

- a) Minimum-kiválasztásos rendezés
- b) Közvetlen kiválasztásos rendezés
- c) Buborékos rendezés
- d) Beillesztéses rendezés

| <u>Ve</u> | rsen | nyzői kód: | | / 20 | | | | | | örvény 11. § (2) sztő és -tesztelő technikus |
|-----------|--------------|---------------------------------|---------------------|--------------|---------|-------|---------------|-----------|------------|--|
| 11) | Me | elyik kifej | ezés igaz | z az alál | biak k | közül | !? | | | 2 pont |
| | a) | 10101101 | $l_B < 172$ | D | | | | | | |
| | b) | $145_{\rm D} > 90$ | <u>)н</u> | | | | | | | |
| | c) | 10111111 | $l_B = BE_H$ | I | | | | | | |
| | d) | 149 _D >100 |)10111 _B | | | | | | | |
| 12) | Mi | lesz a d | ecimális | s eredm | ény, h | a bi | itenkénti A | ND művel | etet végzü | nk 8 biten a |
| | kö | vetkező ké | ét számo | on? | | | | | | 2 pont |
| | | | | | 124 | | | | | |
| | | | | AND | 31 | | | | | |
| | a) | <u>28</u> | | | | | | | | |
| | b) | 30 | | | | | | | | |
| | c) | 31 | | | | | | | | |
| | d) | 60 | | | | | | | | |
| 13) | Az | alábbiak | közül m | iely ada | ttípuso | k szc | olgálnak egé | sz számok | tárolására | ? (2 jó válasz) |
| | | | | | | | | | | 4 pont |
| | ŕ | char | | | | | | | | |
| | | <u>short</u> | | | | | | | | |
| | c) | long | | | | | | | | |
| | | float | | | | | | | | |
| 4.6 | ŕ | double | | | _ | | | | | • |
| 14) | | · · | | | | | • | zeretnénk | vizsgálni, | hogy az adott |
| | | szám szök | | | | | | | | 2 pont |
| | ŕ | evszam % | | | | | | | | |
| | Ĺ | evszam % | | | | | | | | |
| | c) | evszam % | | | | | <u>.</u> | | | |
| | d) | evszam % | 6 4 == 0 | evszar | n % 10 | 0 == | 0 | | | |
| 15) | M (a) | e ly kifejez 10111001 | _ | | lábbia | k kö | zül? (2 jó vá | álasz) | | 4 pont |
| | b) | $\underline{145}_{D} > 90$ | <u>)н</u> | | | | | | | |
| | c) | 10111111 | $l_B = BA_B$ | Н | | | | | | |
| | 4) | 148 _D <100 |)10111թ | | | | | | | |

16) Mit csinál az alábbi programkód?

4 pont

Console. WriteLine(eredmeny);

- a) Kiírja 12 osztóit a képernyőre, kivéve a 24-et, vesszővel elválasztva.
- b) Kiírja a 12 osztóit a képernyőre vesszővel elválasztva.
- c) Kiírja a 12 prímosztóit a képernyőre vesszővel elválasztva.
- d) Kiírja a számokat 1-től 12-ig a képernyőre vesszővel elválasztva.
- 17) Melyik adattípus biztosítja a leggazdaságosabb tárhelyfoglalást, ha egy tornász pontszámait szeretnénk eltárolni (a pontozó bírák által adható maximális pontszám 10, és tizedes értékeket is adhatnak pl.: 8,6)?

 2 pont
 - a) short
 - b) float
 - c) double
 - d) decimal
- 18) Melyik adatmodell esetén alkalmazható az SQL nyelv?

2 pont

- a) hierarchikus
- b) hálós
- c) relációs
- d) EER
- 19) Melyik fogalomhoz tartozik a következő meghatározás?

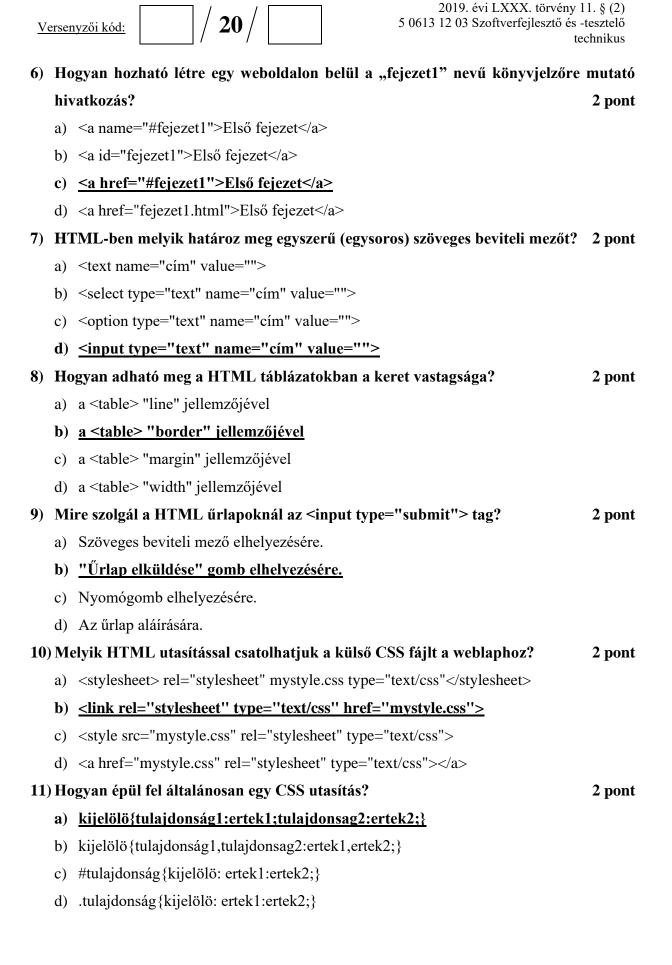
2 pont

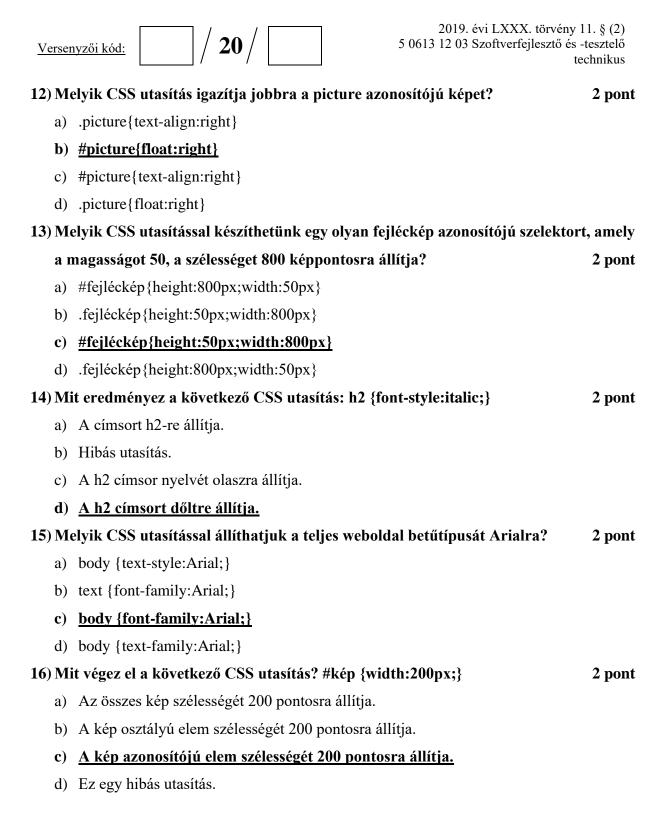
Olyan változó, ami egy memóriacímet tartalmaz.

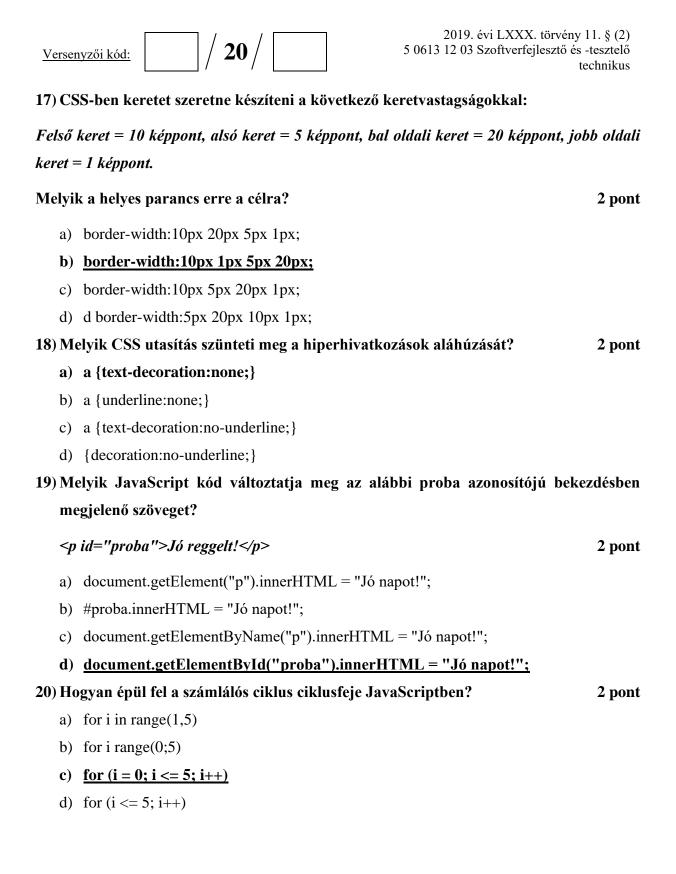
- a) Konstruktor
- b) Destruktor
- c) Metódus
- d) Mutató

| Versenyzői kód: 2019. évi LXXX. törv 5 0613 12 03 Szoftverfejleszte | |
|---|---------------|
| IV. Tesztfeladatsor – Szoftverfejlesztés, Webfejlesztés | 120 pont |
| Az egyes feladatoknál több helyes válasz is lehetséges. Ha bármelyik helyes válas | szt kihagyja, |
| vagy nem megfelelőt is megjelöl, pontlevonás jár. Az egyes kérdésekre a legkis | ebb kapható |
| pont a 0 pont. 1) Melyik HTML utasítással jelezhetjük egy felsorolás elemeit? | 2 pont |
| a) <dl></dl> | |
| b) <u></u> | |
| c) <il></il> | |
| d) <list></list> | |
| 2) Melyik HTML utasítás eredményez működő hiperhivatkozást? | 2 pont |
| a) Országgyűlés | |
| b) Országgyűlés | |
| c) <a>http://www.parlament.hu | |
| d) Országgyűlés | |
| 3) Az alábbiak közül melyik határoz meg jelölőnégyzet típusú űrlap mezőt? | 2 pont |
| a) <input name="foci" type="check" value="1"/> | |
| b) <form name="foci" type="checkbox" value="1"></form> | |
| c) <input name="foci" type="checkbox" value="1"/> | |
| d) <input foci"="" type="checkname=" value="1"/> | |
| 4) Milyen tag-et kell használni a weboldalak táblázataiban a táblázat egy-egy | y cellájának |
| meghatározására? | 2 pont |
| a) <cell></cell> | |
| b) <u></u> | |
| c) | |
| d) | |
| 5) Melyik tag szolgál egy weboldalon képek beillesztésére? | 2 pont |
| a) <picture src=""></picture> | |
| b) <href img="" src=""></href> | |
| c) | |
| d) | |
| | |

2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő







| Versei | nyzői kód: | | / 20/ | | 2019. évi LXXX. törvény 1 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -t tec | |
|------------|--|-------------|----------------|-----------------|--|--------|
| 21) Ho | gyan hely | ezhető el | l többsoros | s megjeg | yzés JavaScript kódban? | 2 pont |
| a) | //Ez egy | | | | | |
| | többsoros | megjegy | zés// | | | |
| b) | /*Ez egy | | | | | |
| | többsoro | s megjeg | yzés*/ | | | |
| 2) | | | <u> </u> | | | |
| C) | Ez eg</th <th>У</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> | У | | | | |
| | többsoros | megjegy | zés> | | | |
| d) | //Ez egy | | | | | |
| | //többsoro | os megjeg | gyzés | | | |
| 22) Az | alábbiak | közül m | elyik hoz l | étre 3 ele | emű tömböt JavaScriptben? | 2 pont |
| a) | var colors | s = 1 = (" | red"), $2 = ($ | "green"). | , 3 = ("blue") | _ |
| b) | var colors | s = (1:"re | d", 2:"greei | - n", 3:"blı | ue") | |
| c) | var colors | s = { "red" | ", "green", ' | "blue"} | | |
| d) | var color | s = [''rec | l'', ''green' | '', ''blue | <u>"1</u> | |
| 23) Ho | gyan írh | atjuk eg | gy figyelm | eztető a | ıblakba a "Hello" szöveget JavaScri | ptben? |
| | | | | | | 2 pont |
| a) | msg("Hel | lo"); | | | | |
| b) | alertBox(| "Hello"); | • | | | |
| c) | alert("He | ello''); | | | | |
| d) | msgBox(' | "Hello"); | | | | |
| 24) M | elyik HTM | IL elemb | oe kell elhe | lyezni a | JavaScript kódot? | 2 pont |
| a) | <javascrij< th=""><th>pt></th><th></th><th></th><th></th><th></th></javascrij<> | pt> | | | | |
| b) | <script></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>c)</th><th><scripting</th><th>z></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>d)</th><th><js></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>25) Ja</th><th>vaSriptbe</th><th>n melyik</th><th>metóduss</th><th>al adhat</th><th>ó meg két szám (x,y) közül a nagyobb?</th><th>2 pont</th></tr><tr><th>a)</th><th>Math.ceil</th><th>(x, y)</th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>b)</th><th>ceil(x, y)</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>c)</th><th>Math.ma</th><th>$\mathbf{x}(\mathbf{x},\mathbf{y})$</th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>d)</th><th>top(x, y)</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr></tbody></table></script> | | | | | |

26) Mi lesz az x változó értéke a következő PHP kód lefutása után?

4 pont

```
<?php
      \$tomb = array(1, 2, 3, 4, 5);
      $x = 0;
      for($i=0; $i<5; $i++)
             if(x\%2==0)x = x + tomb[i];
      print("x: ". $x);
```

- *?>*
- a) <u>1</u>
- b) 5
- c) 10
- d) 15

27) Mi lesz az x változó értéke a következő PHP kód lefutása után?

4 pont

```
<?php
$tomb = array(1,2,3,4,5);
\$x = 0;
       for($i=0; $i<5; $i++)
               if(\$tomb[\$i]!=2)
                      $x++;
print("x: ". $x);
?>
```

- a) 2
- b) **4**
- c) 5
- d) 15

28) PHP programnyelvben melyik utasítással nyitható meg a jelszo.txt fájl csak olvasásra?

- a) open("jelszo.txt");
- b) fopen("jelszo.txt","r");
- c) fopen("jelszo.txt","r+");
- d) open("jelszo.txt","read");

| Verser | 2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő technikus |
|----------------|--|
| 29) Me | elyik kifejezés hiányzik a mondatból? 2 pont |
| Objek | tumorientált programozás esetén a felelős az objektum által |
| haszná | ílt erőforrások felszabadításáért. |
| a) | konstruktor |
| b) | destruktor |
| c) | metódus |
| d) | virtuális metódus |
| 30) Me | ely állítások igazak az objektumorientált programozással (OOP) kapcsolatban? |
| | 6 pont |
| a) | A természetes gondolkodást, cselekvést közelítő programozási mód. |
| b) | Csak vizuális programozási nyelven készíthetünk OOP programot. |
| c) | A vizuális programozási nyelvben készített programok mindig objektumorientáltak. |
| d) | A mezők az adott osztály alapján létrehozott objektumpéldányok között nem |
| | kerülnek megosztásra, hanem minden példány külön-külön mezőkészlettel |
| | <u>rendelkezik.</u> |
| e) | Az absztrakt osztályok a legtöbb nyelvben nem példányosíthatók. |
| f) | Fontos jellemzőjük az öröklés, amely azt jelenti, hogy egy adott tevékenység (metódus) |
| | azonosítója közös lehet egy adott objektum hierarchián belül, ugyanakkor a hierarchia |
| | minden egyes objektumában a tevékenységeket végrehajtó metódus implementációja az |
| | adott objektumra nézve specifikus lehet. |
| 31) O (| OP (objektumorientált programozás) estén melyik az a hozzáférési (láthatósági) |
| szi | nt, amelyben az adott taghoz csak az adott osztály és leszármazottjai férhetnek |
| ho | zzá? 2 pont |
| a) | public |
| b) | protected |

c) internal

d) private

32) Mekorra lesz az x változó értéke a következő Java kód lefutása után?

4 pont

d) 24

33) Melyik rendezési algoritmust valósítja meg a következő Java kód?

- a) Minimum-kiválasztásos rendezés
- b) Közvetlen kiválasztásos rendezés
- c) Buborékos rendezés
- d) Beillesztéses rendezés



34) A szoftverfejlesztés melyik szakaszában definiálják a szoftver funkcióit, illetve annak megszorításait? 2 pont

- a) Szoftverspecifikáció
- b) Szoftvertervezés és implementáció
- c) Szoftvervalidáció
- d) Szoftverevolúció

35) Mely állítások igazak a szoftverfejlesztés során alkalmazott vízesésmodellre?

(2 jó válasz)

- a) Alapja az iteráció, melynek segítségével eltérő szakaszokban ugyanazon fejlesztési terület kidolgozását teszi lehetővé a precízebb végeredmény érdekében.
- b) Alapvető elgondolása, hogy az ügyfél által a tervezési fázisban felállított követelmények a fejlesztés során megváltozhatnak.
- c) Egyszerű és könnyen menedzselhető felépítése miatt a kisebb és jól definiált projektekhez gyakran használják.
- d) A fejlesztést több részfolyamatra bontják és minden fázist az előző jóváhagyása és befejezése után indítanak el.
- e) Az általános fejlesztési eljárás helyett egy projektre szabható, igények szerint változtatható keretet nyújt.

36) Határozza meg az alábbi algoritmus eredményét!

4 pont

$$X := 1$$

$$Y := 2$$

$$Z := 3$$

$$N := Y$$

$$K := N + 3$$

Ciklus

$$X := X * N + 1$$

$$N := N + 1$$

$$K := K - 1$$

$$amig N \le Z$$

Ciklus vége

- a) N=2 X=9 K=4
- b) <u>N=4 X=10 K=3</u>
- c) N=6 X=5 K=1
- d) N=7 X=10 K=3

37) Mennyi lesz x és y értéke az alábbi programrészlet lefutásakor?

4 pont

```
int x=0, y=0;
if (x > 2)
       {
               x = 3 * x;
else
               y = 1;
       while (y<3)
                      x=x+1;
                      y=y+1;
               }
```

- a) x=0 és y=3
- b) x=3 és y=3
- c) x=2 és y=3
- d) x=3 és y=1

38) Milyen értéket ad vissza az alábbi függvény X = 2022 esetén?

4 pont

a) 1

függvény vége

- b) <u>3</u>
- c) 20
- d) 202

39) Milyen értéket ad vissza az alábbi függvény N = 12 esetén?

```
függvény FV(N:egész):egész
           z:=0; p:=1
           ciklus amíg n>0
                  c:=n \mod 10
                  n:=n div 10
                  ha c mod 2=0 akkor
                          z := z + p*(3-c)
                         p := p*5
                  feltétel vége
           ciklus vége
   FV:=z
   függvény vége
a) <u>1</u>
```

- b) 3
- c) 20
- d) 100
- 40) Milyen tag-et kell használni a weboldalak táblázataiban a táblázat egy-egy fejléc cellájának meghatározására? 2 pont
 - a) <cell>
 - b)
 - c) <head>
 - d)
- 41) Az alábbiak közül melyik nem része egy HTML oldal szerkezetének? 2 pont
 - a) header
 - b) body
 - c) caption
 - d) head

| Verser | nyzői kód: 2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő technikus |
|----------------|---|
| 42) Az | alábbiak közül melyik nem része a HTML5 szemantikus szerkezetének? 2 pont |
| a) | header |
| b) | main |
| c) | nav |
| d) | table |
| e) | section |
| | |
| 43) Mi | lesz az eredménye a css opacity:0.7; utasításnak, ha egy képre alkalmazzák? |
| | 2 pont |
| a) | semmi |
| b) | a kép 30% ban átlátszó lesz |
| c) | a kép fele részben átlátszó lesz |
| d) | a kép 70% ban átlátszó lesz |
| 44) Az | alábbiak közül melyik paraméter nem használható css-ben a háttér beállításainak |
| má | odosítására? 2 pont |
| a) | <pre>url("img_tree.png");</pre> |
| b) | no-repeat; |
| c) | fixed |
| d) | <u>double</u> |
| 45) CS | S formázással szeretnék az oldalon egy képet középre igazítani úgy, hogy a |
| kö | rnyező szövegektől külön sorba kerüljön. Mi kerüljön a display tulajdonság |
| pa | raméterébe? 2 pont |
| a) | none |
| b) | inline |
| c) | <u>block</u> |
| d) | inline-block |
| 46) Mi | re való egy HTML oldalon a meta tagbe elhelyezett viewport tulajdonság |
| be | állítása? 2 pont |
| a) | nincs hatása a megjelenítésre |
| b) | segítségével az eszköz méretéhez igazíthatjuk a tartalmak méretét |
| c) | beállíthatjuk vele az oldalak legfelső szintjét |
| d) | különféle nézőpontokat definiálhatunk vele |
| | |

| Verser | yzői kód: 2019. évi LXXX. törvény 11. § (2) 5 0613 12 03 Szoftverfejlesztő és -tesztelő technikus |
|--|--|
| 47) Az alábbi CSS méret meghatározó mértékegységek közül melyik függ a megjelenítő | |
| esz | köz dpi felbontásától? 2 pont |
| a) | cm |
| b) | <u>px</u> |
| c) | pt |
| d) | mm |
| 48) Az alábbiak közül melyik CSS szelektorral lehet hivatkozni az összes olyan | |
| be | zezdésre, amik a div elemen belül helyezkednek el? 2 pont |
| a) | div, p |
| b) | <u>div p</u> |
| c) | div>p |
| d) | div+p |
| 49) Mi | az a Bootstrap? 2 pont |
| a) | BIOS beállítás, amivel meg lehet határozni a gép indításáért felelős eszközt |
| b) | JS és CSS keretrendszer |
| c) | Egy Boot manager program |
| d) | Statikus weblapok készítéséhez használt segédprogram |