Mathieu Garrigues

Ingénieur en Machine Learning | Septembre 2020 mgarrigues.fr | contact@mgarrigues.fr | 06 16 85 02 04

FORMATION

POLYTECH LYON

CURSUS INGÉNIEUR INFORMATIQUE 2017 - 2020 | Lyon, France

POLYTECH LYON

CLASSE PRÉPARATOIRE MATH/INFO 2014 - 2016 | Lyon, France

IUT GEII UNIVERSITÉ LYON 1

2013 - 2014 | Villeurbanne, France

LIFNS

Portfolio: /projects Github: /M-Garrigues LinkedIn: /mathieu-garrigues

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION

Machine Learning:

Tensorflow • Keras • SK-Learn

Programmation:

Pvthon • C++ • Swift • Java • C

Déploiement:

Docker • AWS • Metaflow

FastAPI • NodeJS • Flask

Mathématiques:

Algèbre linéaire • Calcul Matriciel

Statistiques • Probabilités

Outils:

Linux • OS X • Git • CI-CD Jupyter Notebooks • Anaconda

LANGUES

Français | Natif Anglais | Courant TOEIC 980

Espagnol | Intermédiaire

DIVERS

Soft skills:

Curieux - Autonome - Proactif

Références:

Disponibles sur demande

Centres d'intérêt:

- Voyages Plus de vingt séjours à travers le monde
- Sport Course d'endurance (SaintéLyon), sports d'équipe, parapente

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

BIAL-X I STAGIAIRE INGENIEUR MACHINE LEARNING

6 Mois: Mars 2020 - Août 2020 | Limonest, France

- Conception d'un système d'estimation du volume et du poids de meubles à partir de photos de pièces.
- Sélection et entraînement d'un modèle permettant de détecter différents meubles.
- Résolution de différents challenges techniques (élimination de doublons. estimation du poids, estimation de l'échelle, etc).
- Déploiement du modèle prédictif via une API RESTful.

MYFIT SOLUTIONS | STAGIAIRE INGENIEUR DEEP LEARNING - SWIFT

5 Mois: Septembre 2018 - Janvier 2019 | Lyon, France

- Réalisation d'une application iOS utilisant la réalité augmentée, permettant le scan 3D de parties du corps humain.
- Recherche de solutions, création de dataset et d'un pipeline pour l'entraînement d'un réseau convolutionnel profond, servant à la détection et la localisation de parties du corps.
- Intégration du réseau entraîné dans l'application.

SOPRA STERIA I Stagiaire Ingenieur Developpeur

5 Mois: Septembre 2017 - Janvier 2018 | Limonest, France

• Intégration à une équipe TMA pour le client CNAF.

BRODEV | DEVELOPPEUR WEB FREELANCE

4 Mois: Février - Mai 2017 | Lyon, France

• Développement de sites web sur commande

CENTRE DE RECHERCHE ASTROPHYSIQUE DE LYON | STAGIAIRE

2 Mois: Juillet - Août 2016 | Saint-Genis-Laval, France

• Création d'un gestionnaire de contenu en PHP, avec Symfony 2.

PROJETS

Lien portfolio complet

PORTFOLIO | PYTHON, MATLAB, C, JAVA

2015 à aujourd'hui

Plus d'une dizaine de projets en lien avec l'Intelligence Artificielle.

MOOC MACHINE LEARNING COURSERA | MATLAB. PYTHON

Février - Avril 2018

Le célèbre cours de Machine Learning d'Andrew NG sur Coursera. Il permet d'acquérir de bonnes bases sur les aspects mathématiques du Machine Learning, en explorant les réseaux neuronaux, les SVMs et le clustering.

IA DE PILOTAGE DE VOITURE 2D | C FROM SCRATCH

2016

Création d'un réseau de neurones ayant comme entrée des capteurs de proximité, et comme sortie des commandes de conduite.

Implémentation d'un algorithme génétique pour entraîner la voiture.