1.Template Class

```
<?>
<? super [Type]>
<? extends [Type]>
<? extends [Type1] & [IType2] & [IType3]>
Generische Klasse mit Verwendung eines "Wildcards".
Alles in Ordnung.
Class<?> c = Class.forName("meinpackage.MeineKlasse");
MeineAnnotation a = c.getAnnotation(MeineAnnotation.class);
Raw-Klasse. Nicht kompilierbar.
Class c = Class.forName("meinpackage.MeineKlasse");
MeineAnnotation a = c.getAnnotation(MeineAnnotation.class);
public class Example_3_2_GenericMethod {
  static <T> int findIndex(List<T> I, T o) {
  public static void main(String[] args) {
    List<Double> dd = new ArrayList<Double>();
    // Autoboxing converts primitive "double" values to "Double".
    dd.add(1.2);
    dd.add(2.3);
    dd.add(3.4);
    dd.add(4.5);
    int i = findIndex(dd, 3.4);
    System.out.println(i);
}
public class GenerischesPaar <T>
 private T 1;
 private T r;
 GenerischesPaar (T l, T r)
   this.1 = 1;
   this.r = r;
 public T get 1 ()
   return 1;
```

```
public T get r ()
  return r;
public String toString ()
  return "L: " + 1 + " | R: " + r;
public class Template class
public static void main (String[] args)
   GenerischesPaar<Socke> socken = new GenerischesPaar<> (new
                                   Socke(), new Socke());
   System.out.println(socken);
   GenerischesPaar<Ohrring> ohrringe = new GenerischesPaar<> (new
                                     Ohrring(), new Ohrring());
   System.out.println(ohrringe);
   System.out.println(socken.get 1().toString());
   GenerischesPaar<?> mix = new GenerischesPaar<> (new Socke(), new
                            Ohrring());
   // Wildcard <?> wichtig, weil unterschiedliche Klassen
   System.out.println(mix);
```

2. Streams

Allgemeine Hinweise:

Sollen Dateien eingelesen / ausgegeben werden, dann immer den Pfad vom "src"-Ordner aus starten!

```
Bsp.: File f = new File("src/aufgabe_1/input.txt");
```

Geöffnete Streams wieder schließen!

Verschiedene Möglichkeiten zum Einlesen / Schreiben:

```
// Buffered Varianten sind nicht unbedingt nötig, kommt auf die Aufgabe drauf an
// 1
FileReader fr = new FileReader("src/input.txt");
BufferedReader br = new BufferedReader(fr);

FileWriter fw = new FileWriter("src/output.txt");
BufferedWriter bw = new BufferedWriter(fw);

// 2
FileInputStream fis = new FileInputStream("src/input.txt");
BufferedInputStream bis = new BufferedInputStream(fis);

FileOutputStream fos = new FileOutputStream("src/output.txt");
BufferedOutputStream bos = new BufferedOutputStream(fos);

// Noch mehr wie PushbackInputStream... Analog der Aufgabe folgen
```

Bsp:

Aufgabe hier war, den Wert bestimmter Bytes abzuändern.

Um die Stelle der Bytes (22-25 und 58-60) herauszufinden, eine extra Zählvariable i, die die Durchgänge mitzählt.

b ist das aktuelle Byte (als int-Repräsentation)

```
if (i == 22) { b = 110; }
  else if (i >= 23 && i <= 25 || i == 58 || i == 59) { b = 0; }
  else if (i == 60) { b = 255; }

  fos.write(b);
  b = fis.read();

  i++;
}

fis.close();
fos.close();
}
catch (IOException e)
{
  System.err.println("Aufgabe e: IOException is aufgetreten.");
}
}</pre>
```

3. RegEx

Zum Testen + Hilfe (unten rechts): https://regex101.com/

Wichtigste Token:

```
[abc+#,_-] ← gültige Zeichen in eckige Klammern
[a-zA-Z0-9] ← Reichenweiten für gültige Zeichen
[^abc] ← ungültige Zeichen = in eckige Klammern mit ^ davor
\s ← Whitespaces
\d ← Zahlen
. ← Platzhalter/Wildcard für beliebiges Zeichen
\. ← Punkt mit Backslash escaped, um das Zeichen . zu matchen
```

Quantifier:

(nichts) ← Zeichen soll/darf GENAU einmal vorkommen ? ← Zeichen soll/darf vorkommen, muss aber nicht

- + ← Zeichen soll/darf MINDESTENS 1-mal (1 bis unendlich) vorkommen
- * ← Zeichen soll/darf beliebig oft (0 bis unendlich) vorkommen

RegEx-Beispiele:

```
Beispiel-String: "Haifisch."

[aeiou] ← matched beliebigen Umlaut (genau 1) → "a", "i", "i"

[aeiou]+ ← matched beliebige Umlaute (min 1) → "ai", "i"
```

```
.* ← matched beliebiges Zeichen (beliebig oft) → "Haifisch."
\. ← matched den Punkt (genau 1) → "."
Beispiel-String: "Jonas Handynummer: 0157 9876 5432 10."
d^* \leftarrow matched Zahlen (beliebig oft) \rightarrow "0157", "9876", "5432", "10"
[^\d]* ← matched alle Nicht-Zahlen (gleich wie \D*) (beliebig oft) → "Jonas Handynummer: ",
3 Leerzeichen zwischen den Nummern, "." am Ende
\s ← matched Whitespaces (genau 1) → die ganzen Leerzeichen da drin
```

String-Methoden:

test string.split() ← Methode an bestehenden String schreiben, als Parameter wird ein RegEx-String übergeben und zurückgeliefert wird ein String Array Optionaler zweiter Parameter: Limit (int) wie oft gesplitted werden darf

test string.replaceAll() ← Methode an bestehenden String schreiben, als Parameter wird ein RegEx-String und ein String zum Ersetzen übergeben, zurückgeliefert wird ein String

test_string.replaceFirst() ← wie .replaceAll(), aber ersetzt nur den ersten Treffer anstatt alle

String.join() ← Methode an String-Klasse schreiben, als Parameter wird ein Delimiter (Zeichen was zwischen die Strings geschrieben werden soll) und eine String-Kollektion (Array, List, ArrayList...) übergeben, zurückgeliefert wird ein String

Konkrete Beispiele:

```
String test_string = "Jonas Handynummer: 0157 9876 5432 10.";
// split an allen Whitespaces
String[] string_arr = test_string.split("\s");
// string arr → ["Jonas", "Handynummer:", "0157", "9876", "5432", "10."]
// Ersetze eine Zeichenfolge, beginnend mit Nicht-0 und gefolgt von 3 Zahlen durch 4 X
String replaced string = test string.replaceAll("[^0]\d\d\d", "XXXX");
// replace_string → "Jonas Handynummer: 0157 XXXX XXXX 10."
// [^0]\d{3} würde aufs Gleiche kommen
// Ersetze das erste Vorkommen von "Jonas" durch Steve
String first replace = test string.replaceFirst("Jonas", "Steve");
// first_replace → "Steve Handynummer: 0157 9876 5432 10."
// String-Array zu einem String zusammenfügen mit Leerzeichen dazwischen
String[] names = ["Anne", "Jonas", "Steve"];
String joined_names = String.join(" und ", names); // beachte Leerzeichen vor und nach
"und"
// joined_names → "Anne und Jonas und Steve"
```

4. Cloning

Bsp:

```
class Kopie implements Cloneable
  int x;
  public Kopie(int x)
    this.x = x;
  // Methode zur Ausgabe des Attributes
  public void print()
    System.out.println('x = '+x);
  /* Diese Methode kann eine CloneNotSupportedException werfen */
  public Object clone() throws CloneNotSupportedException
    /* Hier wird die Methode clone der Superklasse(in diesem Falle Object) aufgerufen. */
    return super.clone();
  }
}
public class KopieTest
  public static void main (String [] args)
    Kopie ref1 = new Kopie(1);
    Kopie ref2 = null;
    try {
       /* Da die Methode clone den Datentyp Object zurückliefert,
          müssen wir eine Typumwandlung zu unserer Klasse Kopie durchführen */
       ref2 = (Kopie) ref1.clone();
    }
    catch(CloneNotSupportedException ex) {
       System.out.println("Das Kopieren dieses Objektes wird nicht unterstützt");
    }
  }
```

5.Dom4J

Bsp:

```
import org.dom4j.Document;
import org.dom4j.DocumentHelper;
import org.dom4j.Element;
import org.dom4j.Node;
import org.dom4j.io.OutputFormat;
import org.dom4j.io.SAXReader;
import org.dom4j.io.XMLWriter;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.util.List;
public class LauncherDOM4J
public static void main (String[] args)
   try
     //Input File
     File inputFile = new File("src/xml/class.xml");
     SAXReader reader = new SAXReader();
     Document document = reader.read(inputFile);
     System.out.println("Wurzel Element : " +
                           document.getRootElement().getName());
     listStudents(document);
     createXML();
   catch (Exception e)
     e.printStackTrace();
private static void createXML ()
   try
     Document document = DocumentHelper.createDocument();
     Element root = document.addElement("Schule");
     Element class1 = root.addElement("Klasse")
                           .addAttribute("Bezeichnung", "4a");
     Element class2 = root.addElement("Klasse")
                           .addAttribute("Bezeichnung", "3c");
```

```
// Zuweisung der Student-Elemente hier nicht noetig, da nichts
mehr mit den Elementen gemacht wird
Element student1 = class1.addElement("Schüler")
                           .addAttribute("Geschlecht", "Junge")
                           .addText("Christoph Clarsen");
Element student2 = class1.addElement("Schüler")
                           .addAttribute("Geschlecht", "Junge")
                           .addText("Theo Schleißer");
Element student3 = class2.addElement("Schüler")
                           .addAttribute("Geschlecht", "Mädchen")
                           .addText("Tina Langgenke");
     //Pretty print
     OutputFormat format = OutputFormat.createPrettyPrint();
     XMLWriter writer = new XMLWriter(System.out, format);
     writer.write(document);
   catch (IOException e)
     e.printStackTrace();
 }
 public static void listStudents (Document doc)
   try
     List<Node> nodes = doc.selectNodes("/kurs/student");
     for (Node node : nodes)
       System.out.println("\nCurrent Element : " +
                                      node.getName());
       System.out.println("Matrikelnummer : " +
                                     node.valueOf("@matrikel"));
       System.out.println("First Name : " +
                   node.selectSingleNode("firstname").getText());
       System.out.println("Last Name : " +
                     node.selectSingleNode("lastname").getText());
       System.out.println("Marks : " +
                        node.selectSingleNode("score").getText());
     }
   catch (Exception e)
     e.printStackTrace();
 }
}
```