

Beleza!

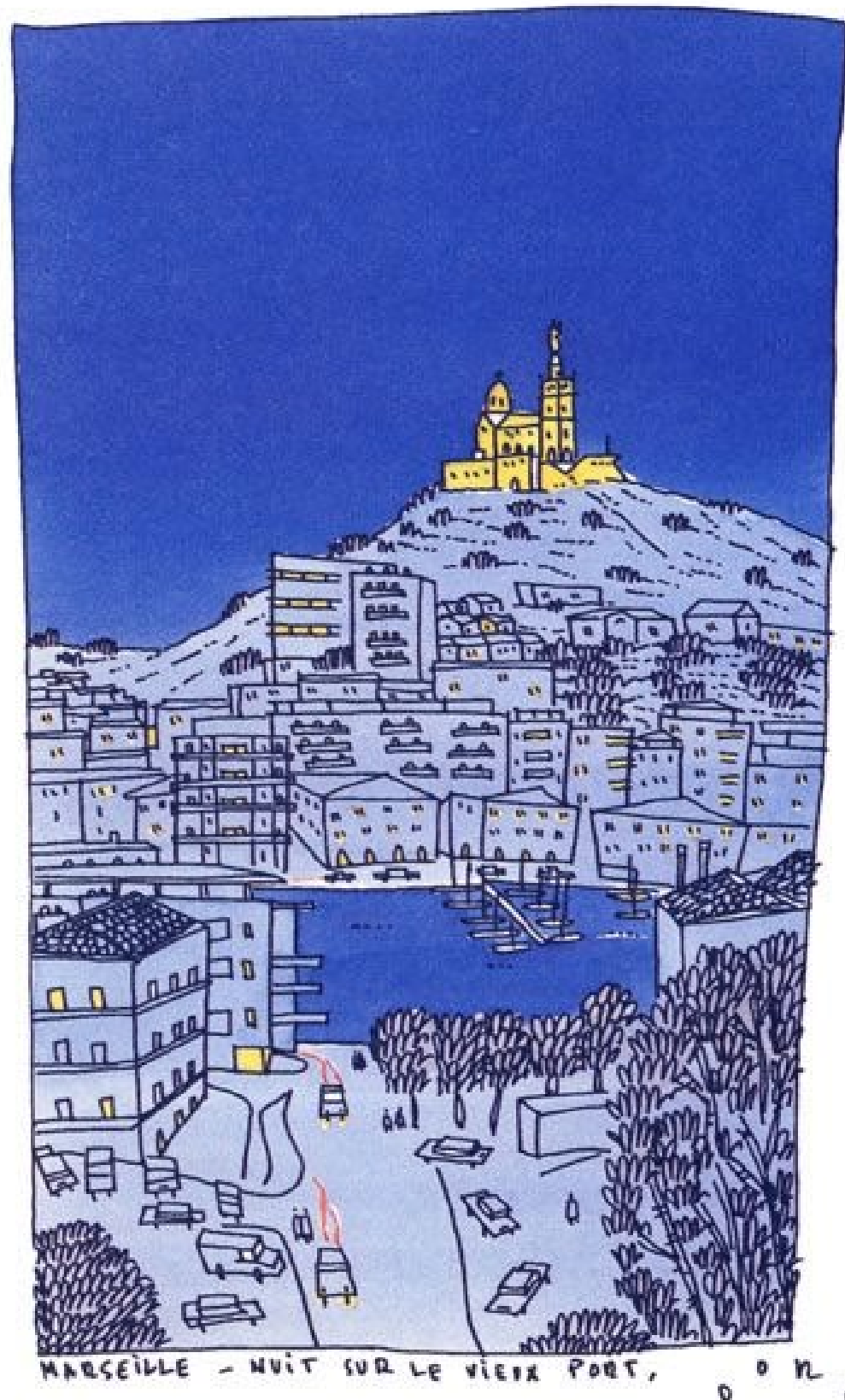
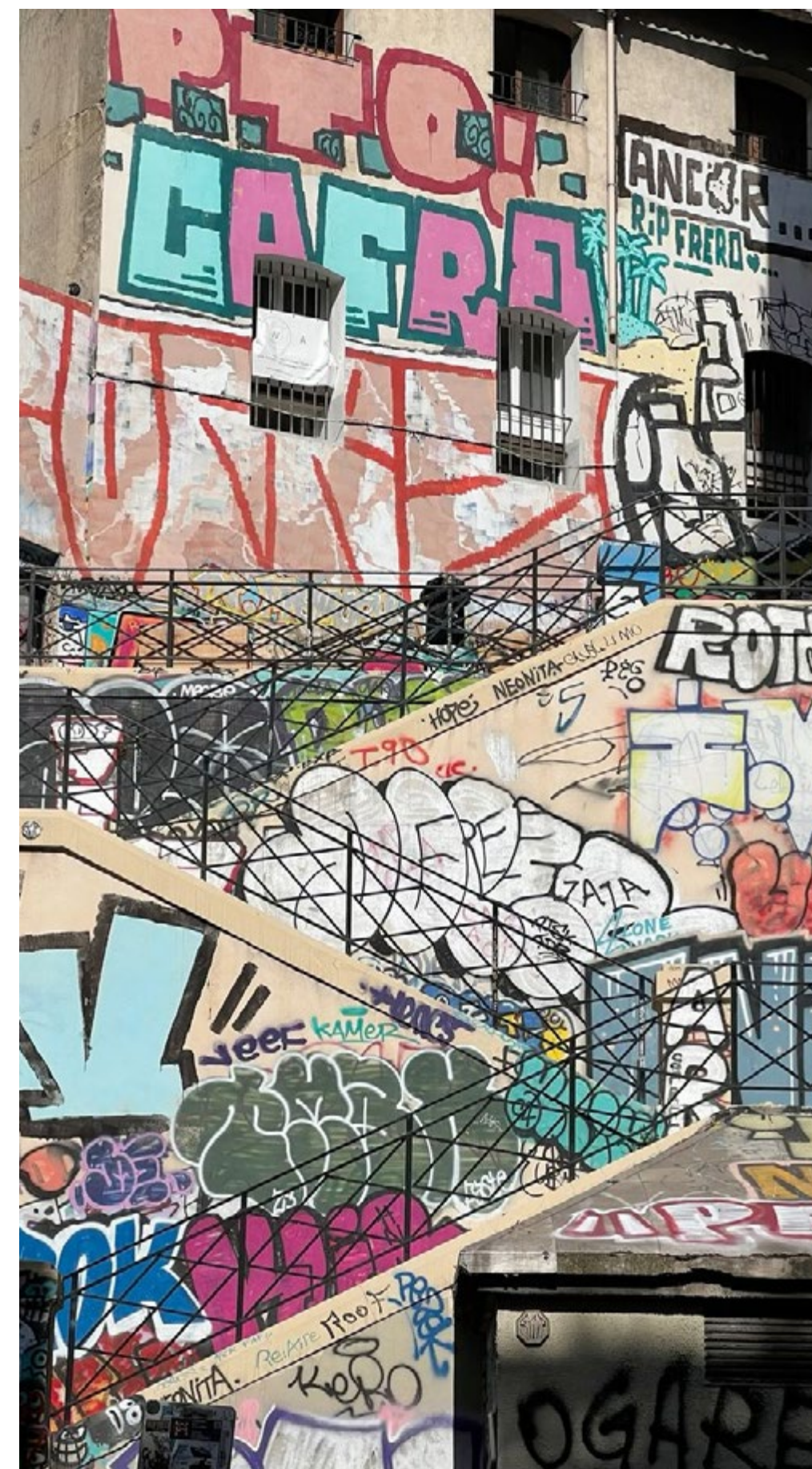
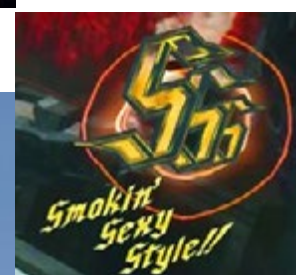
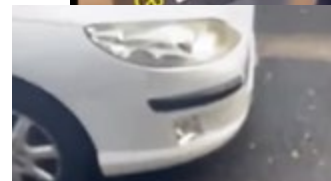
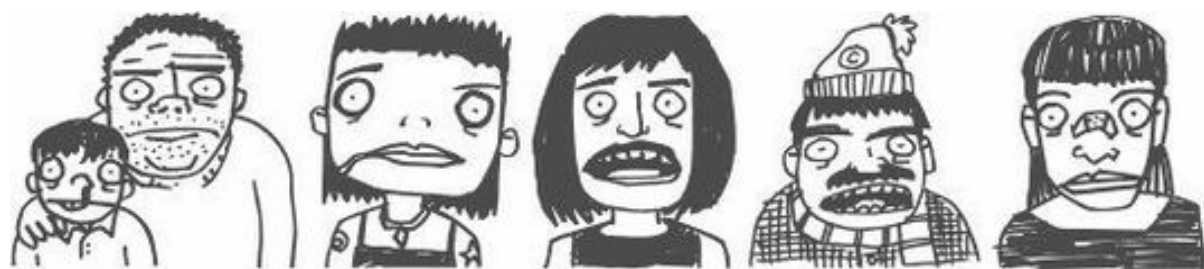
Pitch

- Jeu de football Freestyle et exploration 3D, vue isométrique

Utiliser la balle pour :

- Jonglez et faire des combos aériens : **être stylé**
- Interagir avec les gens, les choses autour de nous : **se faire des potes, se faire engueuler**





Expérience de jeu

- **Objectif du jeu** : permettre à Sharky d'atteindre le quartier final pour se faire remarquer par son idole de l'OM (Toifilou Maoulida)

Boucles de GP :

- **Court terme** : Se déplacer, trouver des éléments d'interaction, et déclencher des séquences ludiques (duel de jongle, défi de tir/visée, puzzles...)
- **Moyen terme** : Débloquer de nouveaux quartiers de Marseille à explorer/avancer dans le scénario

En gros...

- Une **tranche de vie populaire et marseillaise** rarement représenté dans le JV
- Mécaniques de **jongle/combo satisfaisantes**
- **Variété de situations** de jeu permises par la mécanique d'une balle physiqué : brésilienne 1v1, défi de tir, défi type casse-brique...