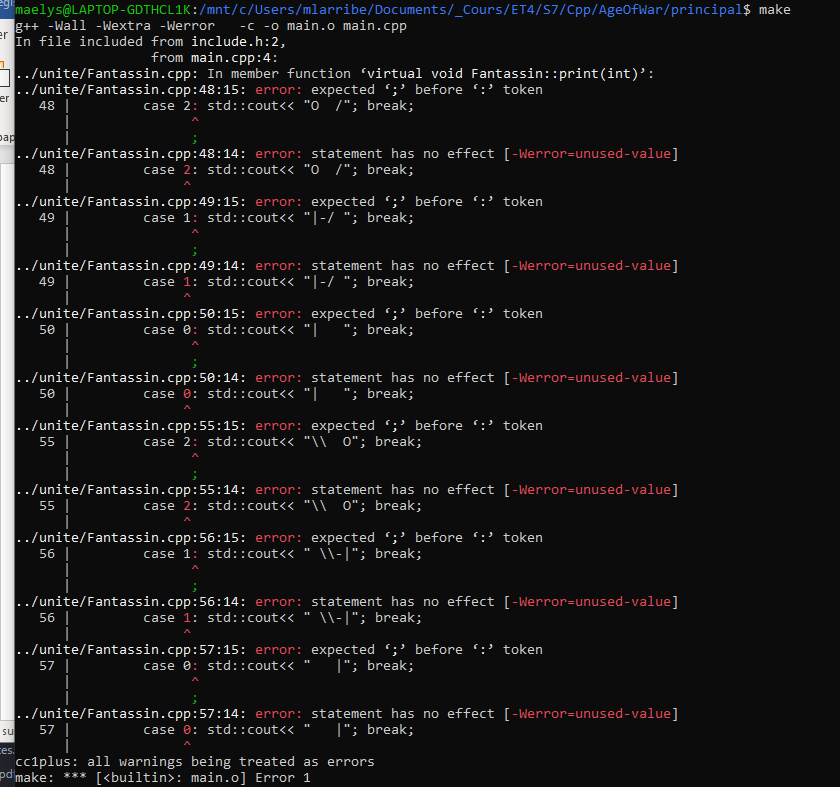
LARRIBE Maëlys 26/01/2021

**Rapport de Projet de C++**

1. **Implémentation Projet**
2. **Diagramme UML**
3. **Manuel d’utilisation**
4. **Difficultés et améliorations**

De nombreuses difficulté de sont

switch



Les techniques de parcours du Terrain sont réellement à revoir. J’ai tenté au maximum d’y éviter la duplication de code mais j’aurais vraimenr

Je déplore de n’avoir pas pu passer de