

Sprawozdanie z laboratorium:
Komunikacja człowiek-komputer

Część I: Python i wizualizacja

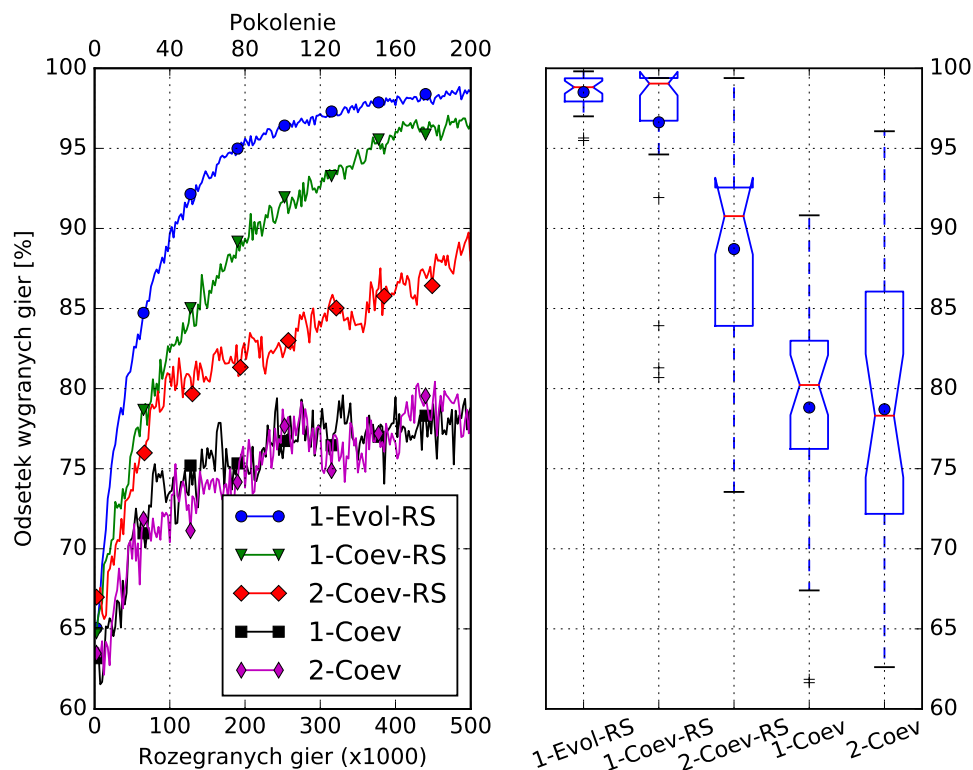
24 października 2016

Prowadzący: dr hab. inż. Maciej Komosiński

Autor: **Michał Lewiński** inf122505 WI michal.lewinski@student.put.poznan.pl

Zajęcia środowe, 16:50.

Oświadczam/y, że niniejsze sprawozdanie zostało przygotowane wyłącznie przez powyższych autora/ów, a wszystkie elementy pochodzące z innych źródeł zostały odpowiednio zaznaczone i są cytowane w bibliografii.



Rysunek 1: Wykres liniowy przedstawia przebiegi w funkcji „czasu”, natomiast wykres pudełkowy przedstawia końcowe wyniki algorytmów

1 Wstęp

Pierwsze zadanie laboratoryjne polegało na napisaniu programu w Pythonie, który za pomocą wykresów przedstawi wyniki działania pięciu różnych algorytmów ewolucyjnych. Dane należało wczytać z plików csv, a następnie za pomocą biblioteki *matplotlib* utworzyć wykres liniowy i pudełkowy. W kodzie programu zawarte zostały komentarze, które opisują działanie wykorzystanych funkcji.

2 Pierwsze programowanie z Pythonem

Pierwszy projekt w Pythonie był interesującym doświadczeniem. Początkowo miałem problemy z rozróżnieniem wersji Pythona (pip/pip3 oraz python/python3), lecz po udanej instalacji nie napotkałem już żadnych większych problemów. Wykorzystywanie tabulatorów zamiast nawiasów sprawiało mi lekkie trudności ale poprawiły końcową czytelność kodu. Przy tworzeniu programu korzystałem głównie z dokumentacji biblioteki *matplotlib* oraz sekcji podpowiedzi w treści zadania.