

Sprawozdanie z laboratorium:
Komunikacja człowiek-komputer

Część I: Python i wizualizacja

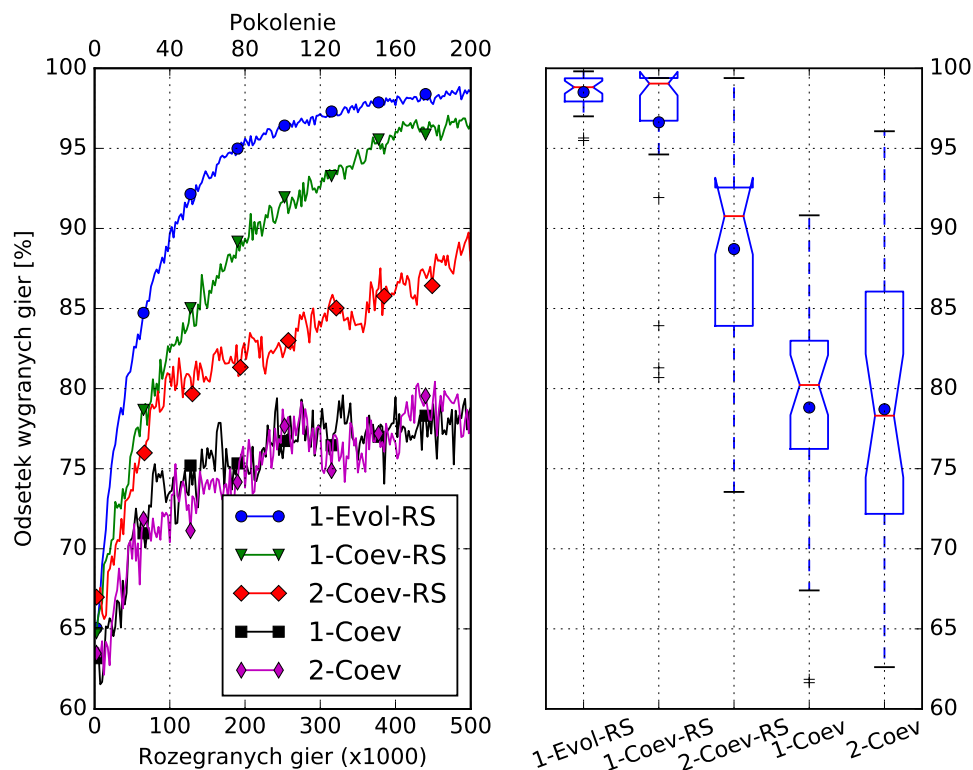
23 października 2016

Prowadzący: dr hab. inż. Maciej Komosiński

Autorzy: **Michał Lewiński** inf122505 WI michal.lewinski@student.put.poznan.pl

Zajęcia środowe, 16:50.

Oświadczam/y, że niniejsze sprawozdanie zostało przygotowane wyłącznie przez powyższych autora/ów, a wszystkie elementy pochodzące z innych źródeł zostały odpowiednio zaznaczone i są cytowane w bibliografii.



Rysunek 1: Wykres liniowy przedstawia przebiegi w funkcji „czasu”, natomiast wykres pudełkowy przedstawia końcowe wyniki algorytmów

1 Wstęp

Pierwsze zadanie laboratoryjne polegało na napisaniu programu w Pythonie, który za pomocą wykresów przedstawi wyniki działania pięciu różnych algorytmów ewolucyjnych. Dane należało wczytać z plików csv, a następnie za pomocą biblioteki *matplotlib* utworzyć wykres liniowy i pudełkowy. W kodzie programu zawarte zostały komentarze, które opisują działanie wykorzystanych funkcji.

2 Pierwsze programowanie z Pythonem

Pierwszy projekt w Pythonie był bardzo interesującym doświadczeniem. Początkowo miałem problemy z rozróżnieniem wersji pythona (pip/pip3 oraz python/python3), lecz po udanej instalacji nie napotkałem już żadnych większych problemów. Wykorzystywanie tabulatorów zamiast nawiasów było dosyć dziwne ale ostatecznie muszę przyznać, że poprawiło to czytelność kodu. Przy tworzeniu programu korzystałem głównie z dokumentacji biblioteki *matplotlib* oraz sekcji podpowiedzi w treści zadania.